

BAB V

PENUTUP

5.1. Kesimpulan

Dari hasil penelitian yang telah dilakukan, penulis dapat menarik kesimpulan yaitu telah dibangun sebuah aplikasi media informasi bahaya narkoba dengan memanfaatkan teknologi *augmented reality* menggunakan Unity dengan bantuan database *vuforia* agar membantu POLRESTA Mataram dalam melakukan penyuluhan ke pelajar sekolah menggunakan media yang menarik dan cepat untuk pelajar dapat memahami bahaya narkoba yang diproyeksikan ke dalam animasi, hal ini juga membuat pelajar mendapatkan media informasi yang lebih interaktif dibandingkan dengan yang sebelumnya.

Hasil evaluasi dari pengguna yang dilakukan oleh pengguna dilakukan dengan jumlah responden 25 didapatkan hasil 79.04% dengan kriteria interval skala likert Setuju = 60% – 79,99%. Jadi aplikasi informasi bahaya narkoba setuju untuk digunakan dalam proses penyuluhan ke sekolah-sekolah.

5.2. Saran

Berdasarkan hasil akhir dari skripsi ini, penulis menyadari bahwa aplikasi yang telah dibuat masih jauh dari kualitas profesional dan jauh dari kata sempurna, oleh karena itu perlu adanya pengembangan atau penyempurnaan aplikasi di masa yang akan datang. Berikut ini beberapa saran yang dapat diberikan berdasarkan hasil penelitian, pembahasan dan kesimpulan, antara lain:

1. Sesuai dengan hasil penelitian bahwa aplikasi android informasi bahaya narkoba menggunakan teknologi *Augmented Reality* telah layak dan memenuhi syarat fungsionalitas untuk digunakan sebagai media informasi, maka ada baiknya untuk diterapkan dalam proses penyuluhan kepada pelajar.
2. Pada pengembangan aplikasi selanjutnya diharapkan dapat dikembangkan untuk materi pokok bahasan yang lainnya.

3. Pada bagian objek 3D yang muncul dapat ditambahkan teks.
4. Diharapkan aplikasi dapat digunakan di berbagai *platform* seperti iOS dan Windows Phone.
5. Membuat aplikasi lebih responsif saat ingin masuk ke tampilan menu lainnya.
6. Diharapkan adanya pengembangan lebih lanjut seperti penambahan fitur cara pencegahan narkoba.
7. Pembuatan aplikasi dapat menggunakan teknologi yang lainnya.

