

**LEMBAR  
HASIL PENILAIAN SEJAWAT SEBIDANG ATAU PEER REVIEW  
KARYA ILMIAH : *PROSIDING*\***

|                                       |   |   |
|---------------------------------------|---|---|
| Judul Karya ilmiah (paper)            | : | Penerapan Metode ADDIE dalam Pengembangan Aksara Sasak Baluk Olas (Delapan Belas) Berbasis Game                                     |
| Jumlah Penulis                        | : | 5 orang Penerapan   |
| Status Pengusul                       | : | penulis pertama/penulis ke 4 /penulis korespondensi**   |
| Identitas Prosiding                   |   |   |
| a. Judul Prosiding                    | : | Seminar Nasional Teknik Elektro, system Informasi dan Teknik Informatika  |
| b. ISBN/ISSN                          | : | 2775 - 5126   |
| c. Tahun Terbit, Tempat Pelaksanaan   | : | 2022  |
| d. Penerbit/organizer                 | : | Fakultas Teknik Elektro dan Teknologi Informasi ITATS   |
| e. Alamat repository PT/web prosiding | : | <a href="http://ejournal.itats.ac.id/snestik/article/view/2673/2274">http://ejournal.itats.ac.id/snestik/article/view/2673/2274</a> |
| f. Terindeks di (jika ada)            | : | -   |

Kategori Publikasi Makalah :  
(beri ✓ pada kategori yang tepat)

*Prosiding* Forum Ilmiah Internasional

*Prosiding* Forum Ilmiah Nasional

Hasil Penilaian *Peer Review* :

| Komponen Yang Dinilai  | Nilai Maksimal Prosiding                  |   | Nilai Akhir Yang Diperoleh |
|--|---|---|----------------------------|
|  | Internasional<br><input type="checkbox"/> | Nasional<br><input checked="" type="checkbox"/> |                            |
| a. Kelengkapan unsur isi paper (10%)   |   | 0,1   | 0,09                       |
| b. Ruang lingkup dan kedalaman pembahasan (30%)  |   | 0,3   | 0,2                        |
| c. Kecukupan dan kemuktahiran data/informasi dan metodologi (30%)  |   | 0,3   | 0,2                        |
| d. Kelengkapan unsur dan kualitas terbitan/prosiding (30%)   |   | 0,3   | 0,2                        |
| <b>Total = (100%)</b>  |   | 1   | 0,69                       |
| <b>Nilai Pengusul = 0,69</b>   |   |   |                            |
| <b>Catatan Penilaian paper oleh Reviewer:</b>  |   |   |                            |
| <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Kelengkapan dan Kesesuaian unsure isi Jurnal : sesuai dengan pedoman penulisan, , abstrak, pendahuluan, metodologi, hasil dan pembahasan, kesimpulan dan referensi. Substansi artikel cukup sesuai bidang ilmu pengusul/penulis kedua (Teknologi informasi). Ada benang merah dalam struktur penulisannya (skor = 0,09)</li> <li>2. Ruang Lingkup dan Kedalaman pembahasan : substansi artikel sesuai dengan ruang lingkup seminar, dimana substansi artikel adalah Penerapan Metode ADDIE dalam Pengembangan Aksara Sasak Baluk Olas (Delapan Belas) Berbasis Game, skor = 0,2</li> </ol> |   |   |                            |

3. Kecakupan dan Kemuktahiran data/ informasi dan metodologi: metode pengembangan sistem yang digunakan penulis adalah model pengembangan perangkat lunak ADDIE merupakan metode pengembangan perangkat lunak yang sistematis dan sekuensial, Skor = 0,2
4. Kelengkapan unsur dan kualitas terbitan/jurnal: jurnal yang menerbitkan artikel ini adalah prosiding hasil seminar nasional, yang menerbitkan artikel secara berkala dan berkualitas dengan struktur penulisan sudah memenuhi standar penulisan ilmiah. , sehingga dapat disimpulkan bahwa jurnal dan kelengkapan unsur kualitas penerbit telah memenuhi kriteria sebagai jurnal nasional. Skor = 0,2
5. Indikasi plagiat : penerbitan telah bebas dari plagiat
6. Kesesuaian bidang ilmu : tema seminar yang diselenggarakan sudah sesuai dengan bidang ilmu penulis serta judul artikel yang diterbitkan diprosiding

23 Mei 2022

Reviewer 1 / 2



Nama : Dr. Misbahuddin, S.T., M.T.

NIDN : 0005106805

unit kerja : Fakultas Teknik, Universitas Mataram

**LEMBAR  
HASIL PENILAIAN SEJAWAT SEBIDANG ATAU PEER REVIEW  
KARYA ILMIAH : PROSIDING\***

|                                       |   |   |
|---------------------------------------|---|---|
| Judul Karya ilmiah (paper)            | : | Penerapan Metode ADDIE dalam Pengembangan Aksara Sasak Baluk Olas (Delapan Belas) Berbasis Game |
| Jumlah Penulis                        | : | 5 orang Penerapan   |
| Status Pengusul                       | : | penulis pertama/penulis ke 4 /penulis korespondensi**   |
| Identitas Prosiding                   |   |   |
| a. Judul Prosiding                    | : | Seminar Nasional Teknik Elektro, system Informasi dan Teknik Informatika                        |
| b. ISBN/ISSN                          | : | 2775 - 5126   |
| c. Tahun Terbit, Tempat Pelaksanaan   | : | 2022  |
| d. Penerbit/organizer                 | : | Fakultas Teknik Elektro dan Teknologi Informasi ITATS   |
| e. Alamat repository PT/web prosiding | : | http://ejournal.itats.ac.id/snestik/article/view/2673/2274                                      |
| f. Terindeks di (jika ada)            | : | -   |

Kategori Publikasi Makalah :  *Prosiding Forum Ilmiah Internasional*  
(beri √ pada kategori yang tepat)  *Prosiding Forum Ilmiah Nasional*

Hasil Penilaian *Peer Review* :

| Komponen Yang Dinilai   | Nilai Maksimal Prosiding                  |   | Nilai Akhir Yang Diperoleh |
|---|---|---|----------------------------|
|   | Internasional<br><input type="checkbox"/> | Nasional<br><input checked="" type="checkbox"/> |                            |
| a. Kelengkapan unsur isi paper (10%)  |   | 0,1   | 0,09                       |
| b. Ruang lingkup dan kedalaman pembahasan (30%)   |   | 0,3   | 0,2                        |
| c. Kecukupan dan kemuktahiran data/informasi dan metodologi (30%)   |   | 0,3   | 0,2                        |
| d. Kelengkapan unsur dan kualitas terbitan/prosiding (30%)  |   | 0,3   | 0,2                        |
| <b>Total = (100%)</b>   |   | 1   | 0,69                       |
| <b>Nilai Pengusul = 0,69</b>  |   |   |                            |
| <b>Catatan Penilaian paper oleh Reviewer:</b>   |   |   |                            |
| <ol style="list-style-type: none"> <li>Kelengkapan dan Kesesuaian unsure isi Jurnal : sesuai dengan pedoman penulisan, , abstrak, pendahuluan, metodologi, hasil dan pembahasan, kesimpulan dan referensi. Substansi artikel cukup sesuai bidang ilmu pengusul/penulis kedua (Teknologi informasi). Ada benang merah dalam struktur penulisannya (skor = 0,09)</li> <li>Ruang Lingkup dan Kedalaman pembahasan : substansi artikel sesuai dengan ruang lingkup seminar, dimana substansi artikel adalah Penerapan Metode ADDIE dalam Pengembangan Aksara Sasak Baluk Olas (Delapan Belas) Berbasis Game, skor = 0,2</li> <li>Kecakupan dan Kemuktahiran data/ informasi dan metodologi: metode pengembangan sistem yang digunakan penulis adalah model pengembangan perangkat lunak ADDIE merupakan metode pengembangan perangkat lunak yang sistematis dan sekuensial, Skor = 0,2</li> </ol> |   |   |                            |

4. Kelengkapan unsur dan kualitas terbitan/jurnal: jurnal yang menerbitkan artikel ini adalah proseding hasil seminar nasional, yang menerbitkan artikel secara berkala dan berkualitas dengan struktur penulisan sudah memenuhi standar penulisan ilmiah. , sehingga dapat disimpulkan bahwa jurnal dan kelengkapan unsur kualitas penerbit telah memenuhi kriteria sebagai jurnal nasional. Skor = 0,2
5. Indikasi plagiat : penerbitan telah bebas dari plagiat
6. Kesesuaian bidang ilmu : tema seminar yang diselenggarakan sudah sesuai dengan bidang imu penulis serta judul artikel yang diterbitkan diproseding

23 Mei 2022

Reviewer 4 / 2



Nama : Ir. Deddy Kusbianto Purwoko Aji, M.Kom.  
NIDN : 0028116204  
unit kerja : Politeknik Negeri Malang