

**LEMBAR  
HASIL PENILAIAN SEJAWAT SEBIDANG ATAU PEER REVIEW  
KARYA ILMIAH : *PROSIDING*\***

Judul Karya ilmiah (paper)	:	Penerapan Metode ADDIE dalam Pengembangan Aksara Sasak Baluk Olas (Delapan Belas) Berbasis Game
Jumlah Penulis	:	5 orang Penerapan
Status Pengusul	:	penulis pertama/penulis ke 4 /penulis korespondensi**
Identitas Prosiding		
a. Judul Prosiding	:	Seminar Nasional Teknik Elektro, system Informasi dan Teknik Informatika
b. ISBN/ISSN	:	2775 - 5126
c. Tahun Terbit, Tempat Pelaksanaan	:	2022
d. Penerbit/organizer	:	Fakultas Teknik Elektro dan Teknologi Informasi ITATS
e. Alamat repository PT/web prosiding	:	<a href="http://ejournal.itats.ac.id/snestik/article/view/2673/2274">http://ejournal.itats.ac.id/snestik/article/view/2673/2274</a>
f. Terindeks di (jika ada)	:	-

Kategori Publikasi Makalah :  
(beri ✓ pada kategori yang tepat)

*Prosiding* Forum Ilmiah Internasional

*Prosiding* Forum Ilmiah Nasional

Hasil Penilaian *Peer Review* :

Komponen Yang Dinilai	Nilai Maksimal Prosiding		Nilai Akhir Yang Diperoleh
	Internasional <input type="checkbox"/>	Nasional <input checked="" type="checkbox"/>	
a. Kelengkapan unsur isi paper (10%)		0,1	0,09
b. Ruang lingkup dan kedalaman pembahasan (30%)		0,3	0,2
c. Kecukupan dan kemuktahiran data/informasi dan metodologi (30%)		0,3	0,2
d. Kelengkapan unsur dan kualitas terbitan/prosiding (30%)		0,3	0,2
<b>Total = (100%)</b>		1	0,69
<b>Nilai Pengusul = 0,69</b>			
<b>Catatan Penilaian paper oleh Reviewer:</b>			
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Kelengkapan dan Kesesuaian unsure isi Jurnal : sesuai dengan pedoman penulisan, , abstrak, pendahuluan, metodologi, hasil dan pembahasan, kesimpulan dan referensi. Substansi artikel cukup sesuai bidang ilmu pengusul/penulis kedua (Teknologi informasi). Ada benang merah dalam struktur penulisannya (skor = 0,09)</li> <li>2. Ruang Lingkup dan Kedalaman pembahasan : substansi artikel sesuai dengan ruang lingkup seminar, dimana substansi artikel adalah Penerapan Metode ADDIE dalam Pengembangan Aksara Sasak Baluk Olas (Delapan Belas) Berbasis Game, skor = 0,2</li> </ol>			

3. Kecakupan dan Kemuktahiran data/ informasi dan metodologi: metode pengembangan sistem yang digunakan penulis adalah model pengembangan perangkat lunak ADDIE merupakan metode pengembangan perangkat lunak yang sistematis dan sekuensial, Skor = 0,2
4. Kelengkapan unsur dan kualitas terbitan/jurnal: jurnal yang menerbitkan artikel ini adalah prosiding hasil seminar nasional, yang menerbitkan artikel secara berkala dan berkualitas dengan struktur penulisan sudah memenuhi standar penulisan ilmiah. , sehingga dapat disimpulkan bahwa jurnal dan kelengkapan unsur kualitas penerbit telah memenuhi kriteria sebagai jurnal nasional. Skor = 0,2
5. Indikasi plagiat : penerbitan telah bebas dari plagiat
6. Kesesuaian bidang ilmu : tema seminar yang diselenggarakan sudah sesuai dengan bidang ilmu penulis serta judul artikel yang diterbitkan diprosiding

23 Mei 2022

Reviewer 1 / 2



Nama : Dr. Misbahuddin, S.T., M.T.

NIDN : 0005106805

unit kerja : Fakultas Teknik, Universitas Mataram

**LEMBAR  
HASIL PENILAIAN SEJAWAT SEBIDANG ATAU PEER REVIEW  
KARYA ILMIAH : PROSIDING\***

Judul Karya ilmiah (paper)	:	Penerapan Metode ADDIE dalam Pengembangan Aksara Sasak Baluk Olas (Delapan Belas) Berbasis Game
Jumlah Penulis	:	5 orang Penerapan
Status Pengusul	:	penulis pertama/penulis ke 4 /penulis korespondensi**
Identitas Prosiding		
a. Judul Prosiding	:	Seminar Nasional Teknik Elektro, system Informasi dan Teknik Informatika
b. ISBN/ISSN	:	2775 - 5126
c. Tahun Terbit, Tempat Pelaksanaan	:	2022
d. Penerbit/organizer	:	Fakultas Teknik Elektro dan Teknologi Informasi ITATS
e. Alamat repository PT/web prosiding	:	http://ejournal.itats.ac.id/snestik/article/view/2673/2274
f. Terindeks di (jika ada)	:	-

Kategori Publikasi Makalah :  
(beri √ pada kategori yang tepat)

Prosiding Forum Ilmiah Internasional

Prosiding Forum Ilmiah Nasional

Hasil Penilaian *Peer Review* :

Komponen Yang Dinilai	Nilai Maksimal Prosiding		Nilai Akhir Yang Diperoleh
	Internasional <input type="checkbox"/>	Nasional <input checked="" type="checkbox"/>	
a. Kelengkapan unsur isi paper (10%)		0,1	0,09
b. Ruang lingkup dan kedalaman pembahasan (30%)		0,3	0,2
c. Kecukupan dan kemuktahiran data/informasi dan metodologi (30%)		0,3	0,2
d. Kelengkapan unsur dan kualitas terbitan/prosiding (30%)		0,3	0,2
<b>Total = (100%)</b>		1	0,69
<b>Nilai Pengusul = 0,69</b>			

**Catatan Penilaian paper oleh Reviewer:**

1. Kelengkapan dan Kesesuaian unsure isi Jurnal : sesuai dengan pedoman penulisan , abstrak, pendahuluan, metodologi, hasil dan pembahasan, kesimpulan dan referensi. Substansi artikel cukup sesuai bidang ilmu pengusul/penulis kedua (Teknologi informasi). Ada benang merah dalam struktur penulisannya (skor = 0,09)
2. Ruang Lingkup dan Kedalaman pembahasan : substansi artikel sesuai dengan ruang lingkup seminar, dimana substansi artikel adalah Penerapan Metode ADDIE dalam Pengembangan Aksara Sasak Baluk Olas (Delapan Belas) Berbasis Game, skor = 0,2
3. Kecakupan dan Kemuktahiran data/ informasi dan metodologi: metode pengembangan sistem yang digunakan penulis adalah model pengembangan perangkat lunak ADDIE merupakan metode pengembangan perangkat lunak yang sistematis dan sekuensial, Skor = 0,2

4. Kelengkapan unsur dan kualitas terbitan/jurnal: jurnal yang menerbitkan artikel ini adalah proseding hasil seminar nasional, yang menerbitkan artikel secara berkala dan berkualitas dengan struktur penulisan sudah memenuhi standar penulisan ilmiah. , sehingga dapat disimpulkan bahwa jurnal dan kelengkapan unsur kualitas penerbit telah memenuhi kriteria sebagai jurnal nasional. Skor = 0,2
5. Indikasi plagiat : penerbitan telah bebas dari plagiat
6. Kesesuaian bidang ilmu : tema seminar yang diselenggarakan sudah sesuai dengan bidang imu penulis serta judul artikel yang diterbitkan diproseding

23 Mei 2022

Reviewer 4 / 2



Nama : Ir. Deddy Kusbianto Purwoko Aji, M.Kom.  
NIDN : 0028116204  
unit kerja : Politeknik Negeri Malang