



UNIVERSITAS BUMIGORA

Jl. Ismail Marzuki, Cakranegara, Mataram
Telp/fax : (0370)-638369 | Whatsapp 0859-3615-9726 | E-mail : kontak@universitasbumigora.ac.id
www.universitasbumigora.ac.id

SURAT KEPUTUSAN

Nomor : 0003a/S.KEP/UBG/I/2021

Tentang,

PENGANGKATAN DOSEN PEMBIMBING SKRIPSI PROGRAM STUDI ILMU KOMPUTER SEMESTER GANJIL PERIODE I TAHUN AKADEMIK 2020/2021

REKTOR UNIVERSITAS BUMIGORA

Menimbang

- :
1. Bahwa pembimbingan merupakan wadah tersalurnya suatu komunikasi timbal balik antara dosen dan mahasiswa;
 2. Bahwa mengingat wadah diatas sangat berperan dalam memecahkan berbagai problema yang dihadapi mahasiswa khususnya dibidang akademik, maka dipandang perlu mengangkat Dosen Pembimbing Skripsi
 3. Untuk itu perlu diterbitkan Surat Keputusan

Mengingat

- :
1. Undang-undang Republik Indonesia Nomor 20 Tahun 2003 tentang Sistem Pendidikan Nasional
 2. Undang-undang Republik Indonesia Nomor 12 Tahun 2012 tentang Pendidikan Tinggi
 3. Keputusan Menteri Negara Koordinator Bidang Pengawasan Pembangunan dan Pendayagunaan Aparatur Negara Nomor : 38/KEP/MK-Waspon/8/1999 tentang Jabatan Fungsional Dosen dan Angka Kreditnya
 4. Peraturan Pemerintah Nomor 60 tahun 1999
 5. Keputusan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan
 - a. Nomor : 0284/U/1977
 - b. Nomor : 0149/O/1983
 6. Statuta Universitas Bumigora

Memperhatikan

:
Pengajuan dan persetujuan usulan dosen pembimbing

MEMUTUSKAN

Menetapkan

Pertama

: Mengangkat Saudara yang namanya tersebut pada lampiran surat keputusan ini sebagai Dosen Pembimbing Skripsi Program Studi Ilmu Komputer Fakultas Teknik dan Desain Universitas Bumigora

Kedua

: Tugas, fungsi dan tanggung jawab Dosen Pembimbing diatur oleh Ketua Program Studi Ilmu Komputer Fakultas Teknik dan Desain

Ketiga

: Dalam melaksanakan tugas, Dosen pembimbing Skripsi, bertanggung jawab kepada Rektor Universitas Bumigora

Keempat : Keputusan ini berlaku sejak tanggal ditetapkan. Dengan ketentuan Apabila dikemudian hari terdapat kekeliruan dalam keputusan ini, akan diperbaiki sebagaimana mestinya.

Ditetapkan di : Mataram

Pada tanggal : 26 Januari 2021

Rektor,



Dr. Ir. Anthony Anggrawan, MT., Ph.D
NIP¹⁹196112261994031001

Tembusan :

1. Ketua Yayasan Pendidikan Eksekutif Komputer
2. Ketua Program Studi Ilmu Komputer
3. Yang Bersangkutan
4. Arsip

Lampiran : Surat Keputusan Nomor : 0003a/S.JKEP/UBG/I/2021
 Tanggal : 26 Januari 2021
 Tentang : Pen gangkatan Dosen Pembimbing Skripsi Program Studi Ilmu Komputer
 Semester Ganjil Periode I Tahun Akademik 2020/2021

**DAFTAR DOSEN PEMBIMBING SKRIPSI PROGRAM STUDI
 ILMU KOMPUTER SEMESTER GANJIL PERIODE I TAHUN 2020/2021**

NO	NAMA DOSEN PEMBIMBING	NAMA MAHASISWA	NIM	JUDUL SKRIPSI
1	Hairani, M.Eng	Lalu Sofiyandi Prayatna	1710510036	Pengelompokan Dengan Algoritma K- Means Dan Metode Perhitungan Jarak Eucliden Distance Urutuk Mengetahui Potensi Penyebaran Virus Covid- 19 Di Kabupaten Dompu
		Mujahid Ali Gharizah Tadayyoun	1710510084	Rekomendasi Dosen Skripsi Berbasis Text Mining menggunakan Metode Cosine Similarity
		Hubbul Watoni	1710520053	Sistem Pendukung Keputusan Evaluasi Kinerja Guru Menggunakan Metode AHP Dan Moora
		Ahmad Istahul Wathan	1710510066	Klasifikasi Topik Skripsi Berdasarkan Abstrak Berbasis Text Mining Menggunakan Algoritma

NO	NAMA DOSEN PEMBIMBING	NAMA MAHASISWA	NIM	JUDUL SKRIPSI
2	Dr. Ir. Anthony Anggrawan, M.T., Ph.D	Muhammad Ilham Wahyudi	1710510150	Perbandingan Sistem Untuk Rekomendasi Calon Penerima Beasiswa Menggunakan Metode Analytic Hierarchy Process (AHP) Dan Moora
		Nadiatul Aini	1710510153	Metode Smote untuk Menangani ketidaksimbangan Data Untuk Prediksi Kelulusan Mahasiswa univ/ersitas BumiGora Dengan Support Vector Machine (SVM)
		Ni Luh Neta Permata Sari	1710510067	Sistem Pakar Untuk Mendiagnosa Dini Pengguna Narkoba Dan Jenisnya Menggunakan Metode Certainty Factor
		Kisyfi Yustora	1710530250	Aplikasi Mendiagnosa Tingkat Depresi Mahasiswa Semester Akhir Menggunakan Metode Dempster Shafer
		Affan Arif Sanjani	1710520161	Penerapan data Mining Untuk Prediksi Perkembangan Virus Covid-19 Di Pulau Lombok Menggunakan Metode Neural Network
Hendri Jayacti	1710530221	Klasifikasi Text Pormografi Berbasis Machine Learning Menggunakan Metode Naïve Bayes		
Dicky Wahyu Riyono	1610520065	Implementasi Fuzzy Logic Control Pada Nutrisi Tanaman Hidroponik Berbasis Internet of Things		

NO	NAMA DOSEN PEMBIMBING	NAMA MAHASISWA	NIM	JUDUL SKRIPSI
3	Ahmad Adil, M.Sc	Ahmad Tidjani	1710530211	Implementasi Pemlierian insentif Pegawai Pada PT. Telkom Indonesia (Cabang Mataram) Menggunakan Metode Profile Matching
		I Made Bagus Suharta Wijaya	1710520190	Prototyping Pelaporan Kerusakan Saluran PDAM Berbasis Flutter
		Rania Noviantri Ganeri	1710510071	Implementasi Algoritma FP Growth untuk Menentukan Tata Letak Buku Berdasarkan pola Perminjanaan Studi Kasus Dinas Perjustakan Dan Kerjasama Prov NTB
4	Ni Gusti Ayu Dasriani, M.Kom	Ni Luh Desni Rahayu Meisnati	1710530257	Implementasi Metode Multi Objective Optimization On the Basic of Ration Analysis (MOORA) untuk Seleksi Dewan Pendidikan dan Latihan Siswa Bintara Sekolah Polisi Negara Polda NTB
		Firmari Anshari Adjie	1710530215	Implementasi Analisis Tertakut Dampak RUU Omnibus Law Cipta Kerja Menggunakan Algoritma Naïve Bayes Classifier
		Sri Ayu Ainnun Syafitri	1710510159	Pengelompokan Data Pelanggan untuk Pemasangan Jaringan Indihome menggunakan Metode K-Means Berbasis Web

NO	NAMA DOSEN PEMBIMBING	NAMA MAHASISWA	NIM	JUDUL SKRIPSI
5	Heroe Santoso, M.Kom	Delawati	1710520101	Implementasi Metode JProfil Matching pada Sistem Pendukung Keputusan Menentukan Kelayakan Calon Penerima Bantuan Sosial untuk Masyarakat Kurang Mampu (Miskin) Berbasis Web
6	Muhammad Nurkholis Abdillah, M.Engg	Roni Angkasa Putra	1710530207	Sistem Pintar Pengisian Tangki Air Dari Sumber Air PDAM Berbasis Mikrokontroler Dengan Web Monitor
7	Sirojul Hadi, M.T	Rahmat Ba yu Zaruki	1710510028	Analisa Penerapan sensor suhu dan kelentaban untuk melakukan penyiraman pada gedung walel berbasis IOT
8	Dr. Dyah Susilowaty, M.Kom	Sutrisno	1710510031	Sistem Prediksi Penyakit Diabetes Menggunakan Algoritma K-Nearest Neighbor Berbasis Partical Swarm Optimization
		Indah Puji Lestari	1710520120	Segmentasi Promosi pilihak PMB Universitas Bunnigora menggunakan Algoritma K-Means dan model RFM

NO	NAMA DOSEN PEMBIMBING	NAMA MAHASISWA	NIM	JUDUL SKRIPSI
3	I Putu Hariyadi, M.Kom	Hernawan Prajono	1710550259	Sistem Manajemen Monitoring Sentralisasi Hotspot Dengan Metode Transparent Bridge Tunnel EOIP Over SSTP Berbasis Web
		Dina Aulita	1710510035	Analisis Penerapan Intrusion System (IPS) menggunakan SNORT dan IP Tables untuk Keamanan Cloud Computing Software as a Service (SaaS)
		Fauji Ferdiansyah	1710520164	Analisis Penerapan Unified Threat Management (UTM) sebagai Mail Gateway
		Zuhrul Azmi	1710550265	SENTRALISASI MANAJEMEN HOTSPOT MENGGUNAKAN BRIDGE CONTROL PROTOCOL (BCP) OVER SSTP.
		Ni Made Anggretha Yalestia Chandrawaty	1710510032	OTOMATISASI MANAJEMEN KONFIGURASI SECARA DINAMIS PADA VLAN BERBASIS VTP DAN LAYANAN DHCP MENGGUNAKAN ANSIBLE
I wayan kresna yudha	1710510072	Analisa Perbandingan Unjuk Kerja Manajemen Bandwidth Queue Type RED (Random Early Detect) dengan PFIFO (Packet First In First Out) pada Mikrotik		
Cahyo Nugroho	1610530142	IMPLEMENTASI TUNNELING SSTP UNTUK KONEKTIVITAS JARINGAN PUBLISIP (Studi Kasus : P.T. Netzen Media Ak ses)		

NO	NAMA DOSEN PEMBIMBING	NAMA MAHASISWA	NIM	JUDUL SKRIPSI
	I Putu Hariyadi, M.Kom	Mas Nafi Rachmad Zulkarnaen	1710550268	Rancang Bangun Jaringan Komputer Menggunakan Metode Virtual Local Area Network (VLAN)
		Kadek Evan Puspa Wiguna	1710510022	OTOMATISASI KEAMANAN ROUTER DAN SWITCH BERBASIS CISCO MENGGUNAKAN ANSIBLE
10	Kartirina, M.Kom	Ni Luh Putu Juniarti	1710510055	Implementasi Metode Linear Discriminant (LDA) Analisis untuk Memprediksi Kelulusan Mahasiswa
11	Dr. Ir. Bambang Krismono T, M.Kom	L. Yuda Rahmani Kaemaen	1710520112	Implementasi Deep Learning untuk Mengklasifikasi Abjad Bahasa Isyarat menggunakan
		Agung Eka Saputra	1710520118	Klasifikasi Penderita Pneumonia Berdasarkan Citra Chest X-Ray Menggunakan Metode Convolutional Neural Network Pada Android
		Imrari Lutfi	1710520191	Pengembangan Media Belajar Berbasis Multimedia Interaktif Pada Mata Pelajaran Kimia Materi Larutan Asam Dasar Di SMA Hidayatullah Mataram

NO	NAMA DOSEN PEMBIMBING	NAMA MAHASISWA	NIM	JUDDUL SKRIPSI
12	Dr. Ir. Bambang Krismono T, M.Kom	Raden Yudisitra Adji Darmas	1710530236	Pembuatan Game Edukasi Adventure Fantasi Menggunakan Unity 2d Pengetahuan Bahaya Virus Covid 19
		Syahrul Ramadhani	1610530152	Perancangan Animasi dalam Mengikuti Pembelajaran di Masa Pandemi Covid-19 sesuai Protokol Kesehatan di SMP 4 Gunung Sari
		Husnul Khotimah	1710510025	Penerapan Augmented Reality Sebagai Media Pembelajaran Teknik Pemijahan Pada Ikan Bawal
		Eka Sandra Lestari	1710510052	Pengenalan alat laboratorium farmasi menggunakan augmented reality (AR) pada universitas bina migora
		M. Deni Hidayatulloh	1410530008	Rancang Media Interaktif Berbasis Augmented Reality (AR) untuk Pengenalan Hewan TK Raudatu Sh Shiblyan
Astuti Anggi	1710520106	Proses perkembangan hewan komodo menggunakan augmented reality berbasis android		
Ni Made Risa Dwiyanti	1710520114	Penerapan Augmented Reality pada Brosur CV. Nadis Herbal sebagai media promosi Berbasis Android		

No	NAMA DOSEN PEMBIMBING	NAMA MAHASISWA	NIM	JUDUL SKRIPSI
12	Dr. Ir. Bambang Krismono T, M.Kom	Raden Yulistira Adjidarma	1710530236	Pembuatan Game Edukasi Adventure Fantasi Menggunakan Unity 2.d Pengetahuan Bahaya Virus Covid 19
		Syahrul Ramadhani	1610530152	Perancangan Animasi dalam Mengikuti Pembelajaran di Masa Pandemi Covid-19 sesuai Protokol Kesehatan di SMP 4 Gunung Sari
		Husnul Khotimah	1710510025	Penerapan Augmented Reality Sebagai Media Pembelajaran Teknik Pemijahan Pada Ikan Bawal
		Eka Sandra Lestari	1710510052	Pengenalan alat laboratorium farmasi menggunakan augmented reality (AR) pada universitas bunnigora
		M. Deni Hidayatulloh	1410530008	Rancang Media Interaktif Berbasis Augmented Reality (AR) untuk Pengenalan Hewan TK Raudatush Shitbyan
		Astuti Anggi	1710520106	Proses perkembangan hewan komodori menggunakan augmented reality berbasis android
		Ni Made Risa Dwiyanti	1710520114	Penerapan Augmented Reality pada Brosur CV. Nadis Herbal sebagai media promosi Berbasis Android

No	Nama Dosen Pembimbing	Nama Mahasiswa	NIM	Judul Skripsi
13	Melati Rosari ensi, M.Kom	Apria Nurailia	1719510140	Aplikasi Pendidikan Agama Islam Tata Cara Wudhu dan Tayammum menggunakan Augmented Reality Berbasis Android
		Febi Andani	1710510142	Perancangan Implementasi Augmented Reality Perigenalan Binatang pada Pendidikan Anak Usia Dini
		Syahrul Anwar	1710530243	Perancangan Implementasi Augmented Reality Pengenalan Binatang pada Pendidikan Anak Usia Dini
		Bambang Fitri Wahyudi	1610530135	Media pembelajaran sistem tata surya dengan menerapkan augmented reality berbasis android
Syawaludin Akbar Ali	1710530244	Rancangan Games Edukasi Transportasi Tradisional untuk Anak- Anak di Desa Labuhan Lombok		
Egi Firmansyah	1610520080	Analisis Perbandingan Cloud Storage Seafle Dengan Phydio 13berbasis Virtual Machine		
14	Khairan Marzuki, M.Kom	Syahibul Ansar	1710530125	Analisis Dan Optimalisasi Cakupan Jaringan Wireless Dengan Ssid (Service Set Identifier)
		Doni saputra	1710530123	Analisis Dan Implementasi Wireless Distribution System Untuk Ke-stabilan Jaringan Pada Sma Negeri 1 Gerung

NO	NAMA DOSEN PEMBIMBING	NAMA MAHASISWA	NIM	JUDUL SKRIPSI
15	Pahul Irfan, M.Kom	Abi Mas'ud	1710510137	Analisis Metode Keamanan WPA 2-PSK dengan WPA 2-PSK AES untuk Meningkatkan Keamanan pada Wireless
		Adetya Renal	1710510041	Perancangan Sistem Monitoring Suhu Tubuh Pasien COVID-19 Arduino Eterbasis Internet Of Things
16	Audi Si'oyan Anas, M.Kom	Nanang Samudra	1710520089	Analisis dan implementasi kriptografi menggunakan algoritma blowfish untuk melakukan enkripsi database
		I Ketut Suriadi Yasa	1710510037	ANALISIS COST BENEFIT DENGAN METODE INFORMATION ECONOMICS DALAM PENGEMBANGAN JARINGAN PADA DISKOMINFOTIK NTT3
		Fahrizal Dwi Putra	1610520055	Analisis Penerapan Jaringan Hotspot Dengan Sistem Fair Usage Policy(Fup) Untuk Layanan Tertentu Pada Router Board Mikrotik
17	Raisul Azhar, M.T	Hendra Sulianto	1710510145	Analisa Perbandingan Virtualisasi Jaringan Kvm dan Container Dengan Menggunakan Proxmox
		Samsuri Watoni	1710510046	Analisis Penerapan Metode Failover Pada Usermanager Untuk Layanan Hotspot Menggunakan Mikrotik
		Lalu Dwi Iwan Saputra	1710510047	Analisa penerapan limitasi bandwidth berdasarkan klasifikasi konten pada layanan hotspot

NO	NAMA DOSEN PEMBIMBING	NAMA MAHASISWA	NIM	JUDUL SKRIPSI
18	Latu Zazuli Azhar, M.Kom	Ahmad	1610520052	Analisa Manajemen Quality of Service (QoS) pada Docker Swarm untuk Layanan Web
		Lauhimmahfid	1610530038	Rancang Bangun Jaringan Internet Berbasis Wi-Filess untuk Internet Desa Kabupaten Bima
		Nuridin Agus Ismail	1710530124	Otomatisasi Konfigurasi Advanced Routing Border Gateway Protocol (BGP) dengan Ansible
		Aldi Saputra	1710530126	Otomatisasi manajemen vlan untuk isolasi multi tenant pada virtualisasi berbasis proxmox
19	Apriani, M.Kom	Debi Awali	1710520011	Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Bahasa Arab Kelas XI Berbasis Android

20	Ria Rismayati, M.Kom	Ecek Nyoman Purnamaning Kusuma	1710520107	Prediksi Mahasiswa Drop Out menggunakan Algoritma K-Nearest Neighbor (KNN)
		Muhammad Hadi Wirawan	1710520196	Case Based Reasoning (Fenalaran Berbasis Kasus) dalam Diagnosa Kerusakan Laptop

Ditetapkan di : Mataram

Pada tanggal : 26 Januari 2021

Rektor, 



Dr. Ir. Anthony Anggrawan, MT., Ph.D

NIP.19611226199403100

Tembusan :

1. Ketua Yayasan Pendidikan Eksekutif Komputer.
2. Ketua Program Studi Ilmu Komputer
3. Yang Bersangkutan
4. Arsip



SURAT KEPUTUSAN

Nomor : 0003/S.KEP/UBG/I/2021

Tentang,

PENGANGKATAN DOSEN PEMBIMBING SKRIPSI PROGRAM STUDI ILMU KOMPUTER SEMESTER GANJIL PERIODE II TAHUN AKADEMIK 2020/2021

REKTOR UNIVERSITAS BUMIGORA

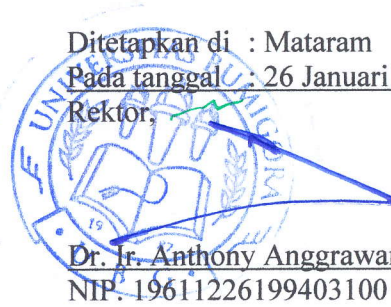
- Menimbang :
1. Bahwa pembimbingan merupakan wadah tersalurnya suatu komunikasi timbal balik antara dosen dan mahasiswa;
 2. Bahwa mengingat wadah diatas sangat berperan dalam memecahkan berbagai problema yang dihadapi mahasiswa khususnya dibidang akademik, maka dipandang perlu mengangkat Dosen Pembimbing Skripsi
 3. Untuk itu perlu diterbitkan Surat Keputusan
- Mengingat :
1. Undang-undang Republik Indonesia Nomor 20 Tahun 2003 tentang Sistem Pendidikan Nasional
 2. Undang-undang Republik Indonesia Nomor 12 Tahun 2012 tentang Pendidikan Tinggi
 3. Keputusan Menteri Negara Koordinator Bidang Pengawasan Pembangunan dan Pendayagunaan Aparatur Negara Nomor : 38/KEP/MK-Waspon/8/1999 tentang Jabatan Fungsional Dosen dan Angka Kreditnya
 4. Peraturan Pemerintah Nomor 60 tahun 1999
 5. Keputusan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan
 - a. Nomor : 0284/U/1977
 - b. Nomor : 0149/O/1983
 6. Statuta Universitas Bumigora
- Memperhatikan :
- Pengajuan dan persetujuan usulan dosen pembimbing

MEMUTUSKAN

- Menetapkan
Pertama :
- Kedua :
- Ketiga :
1. Mengangkat Saudara yang namanya tercantum dalam daftar tersebut sebagai Dosen Pembimbing Skripsi bagi mahasiswa yang terdapat dalam daftar lampiran surat keputusan ini.
 2. Dalam melaksanakan tugas, dosen pembimbing Skripsi, bertanggung jawab kepada Rektor Universitas Bumigora.
 3. Keputusan ini berlaku sejak tanggal ditetapkan.

Keempat : Apabila dikemudian hari terdapat kekeliruan dalam penetapan ini, akan diadakan perbaikan sebagaimana mestinya.

Ditetapkan di : Mataram
Pada tanggal : 26 Januari 2021
Rektor,



Dr. Jr. Anthony Anggrawan, MT., Ph.D
NIP. 196112261994031001

Tembusan :

1. Ketua Yayasan Pendidikan Eksekutif Komputer
2. Ketua Program Studi Ilmu Komputer
3. Arsip

Lampiran : Surat Keputusan Nomor : 0003/S.KEP/UBG/I/2021
 Tanggal : 26 Januari 2021
 Tentang : Pengangkatan Dosen Pembimbing Skripsi Program Studi Ilmu Komputer
 Semester Ganjil Periode II Tahun Akademik 2020/2021

**DAFTAR DOSEN PEMBIMBING SKRIPSI PROGRAM STUDI
 ILMU KOMPUTER SEMESTER GANJIL PERIODE II TAHUN 2020/2021**

NO	NAMA DOSEN PEMBIMBING	NAMA MAHASISWA	NIM	JUDUL SKRIPSI
1	Dr. Ir. Anthony Anggrawan, M.T, Ph.D	Ulul Azmi	1710510161	Sistem Monitoring Tanaman Hidroponik menggunakan Metode Fuzzy Logic Berbasis Web
		Dwi Kurnianingsih	1710520189	Clusterisasi Kelayakan Penerima Bantuan Covid-19 menggunakan Algoritma K-Means Berbasis Web
		Rizki Anida Muzdalifa	1710520178	Implementasi Metode K-Means untuk Pengelompokan Kelas Unggulan pada MAN 1 Mataram Berbasis Web
2	Ir. Bambang Krismono T, M.Kom	Andri Yanto	1710520098	Implementasi Augmented Reality Sebagai Media Informasi Untuk Mengenal Gejala Penyakit Tuberkolosis (TBC)
		Hajrah	1710530219	Pengenalan Taekwondo Protector Menggunakan Augmented Reality Dengan Metode Multimedia Development Life Cycle Berbasis
		Yudi Teguh Santoso	1710530246	Penerapan Animasi 3D Pada Interior Coffeeshop "Backyard Coffee & Eatery
		Fitria Rahmawati	1710510063	Pengenalan Nama Binatang Laut dalam Bahasa Inggris menggunakan Augmented Reality berbasis Android

	Ir. Bambang Krismono T, M.Kom	Lalu Adam Partawana	1710530226	Perancangan Media Edukasi Alat kontrasepsi Dengan Augmented Reality Di Dinas Pengendalian Penduduk Keluarga Berencana Pemberdayaan Perempuan Dan Perlindungan Anak
		Alfan Afandi Maulana	1710530252	Media Pembelajaran Rambu-Rambu Lalu Lintas Menggunakan Augmented Reality Berbasis Android
		Dheo Kukuh Prasetyo	1710530201	Perancangan Game Edukasi Mitigasi Bencana Alam Gempa Bumi
3	Jian Budiarto, M.Eng	Murni Kartika Wulandari	1710520015	Rancang Bangun Cek Suhu Tubuh Otomatis menggunakan Sensor Suhu Infrared Berbasis Mikrikontroler Arduino
		I Gede Krisna Mahardita	1710510021	Rancang Bangun Tempat Sampah Otomatis menggunakan Mikrokontroler Arduino dan Sensor Jarak Berbasis Internet Of Things
		Fathurrahman	1710530203	Implementasi Support Vector Machine dan Connected Component Labeling untuk Pengenalan Karakter Bahasa Arab
		Karmila	1710510075	Analisa QOS dan Optimalisasi Jaringan Seluler 4G dengan Teknik Load Balancing menggunakan PCC
4	Sirojul Hadi, M.T	I Putu Aryawan Aditya	1710510059	Rancang Bangun Solar Tracker dan Monitoring Daya pada Panel Surya Berbasis Internet Of Things
		I Dewa Gede Putra Adnyana	1710510081	Motion Capture System pada Robot ARM Berbasis Internet Of Things
		M. Fawazi Hadi	1710530121	Sistem Monitoring Suhu dan Kelembaban pada Mesin Penetas Telur Berbasis Internet Of Things
		I Gusti Agung Komang Hendra	1710520166	Smart Trash ATM Berbasis IOT
		Riki Wahyudi	1710510156	Rancangan Penerapan Pendeteksi Polusi Udara di Kota Mataram Menggunakan Internet Of Things

5	Habib Ratu Perwiranegara, M.Pd	Hajratul Aswah	1710520023	Penerapan Augmented Reality (AR) pada Pembelajaran Geometri Bangun Ruang
6	Raisul Azhar, M.T	Iling Abi Wiraguna	1710520111	Penerapan Intrusion Prevention System (IPS) Berbasis ZEEK yang Terintegrasi Telegram untuk Pengamanan Web
		Fahmi Fadel Djuje	1710520090	Analisa Penerapan Unified Threat Management (UTM) sebagai Keamanan Server Aplikasi Semeeton-Studi Kasus (Diskominfotik NTB)
		Dewi Lia Rahmatullani	1710520003	Otomatisasi Manajemen Bandwidth dengan Metode Queue Tree pada Mikrotik menggunakan Ansible di Pengadilan Agama Labuan Bajo
		Baiq Rosa Anjani Putri	1710520103	Implementasi Monitoring Jaringan menggunakan Aplikasi The Dude
		Ahlus Sodikin	1710520020	Analisa Penerapan Unified Threat Management (UTM) untuk Pengamanan Router Mikrotik
7	Kartarina, M.Kom	Apriliansyah	1610530153	Analisis Penerapan Hilt Dependency Injection (HDI) pada Model-View-Presenter (MVP) untuk Reduksi Coupling pada Aplikasi Android
		Gayatri Ramadhani	1710530116	Analisis Penerapan Metode Moora Untuk Persediaan Barang Di CV Light Auto
8	Heroe Santoso, M.Kom	Muhammad Elman	1710520102	Sistem Pendukung Keputusan Seleksi Kelayakan Penerima PKH menggunakan Metode Profile Matching
		Bryan Lazarus Hardiogo Nainggolan	1510530245	Sistem Pendukung Keputusan (SPK) Menentukan Perekrutan Dosen menggunakan Metode Profile Matching (Studi Kasus : Universitas 45 Mataram)
		Dwi Wahyuningsih	1710520189	Analisa Perbandingan Performasi Network Attached Storage (NAS) Menggunakan synologi dan Freenas sebagai media penyimpanan pada

9	Ahmad Zuli Amrullah, M.Eng	Meilina Astariah	1710550276	Analisis Sentimen Festival Moyo pada Twitter menggunakan Metode Naïve Bayes dan Seleksi Fitur Query Expansion Ranking
10	Ni Gusti Ayu Dasriani, M.Kom	Muhammad Kuswari	1710520197	Prediksi Gaya Belajar Mahasiswa Berdasarkan Model Vark Berbasis Machine Learning menggunakan Algoritma Naïve Bayes
		Lalu Galuh Haibar Aswandi	1710530258	Twitter Sentiment Analysis Pembubaran FPI menggunakan Naïve Bayes
11	Dr. Dyah Susilowati, M.Kom	Iswari	1710530225	Media Edukasi Sejarah Pada Museum Negeri NTB Berbasis Augmented Reality
		Zilullah Nazir Hadi	1710520183	Implementasi Metode Certainty Factor pada Sistem Pakar Bimbingan Konseling Siswa Bermasalah (Studi Kasus SMP 4 Mataram)
12	I Putu Hariyadi, M.Kom	Yudi Setiawan Anjasmara	1710520009	Otomatisasi Sumber Daya pada Container Docker menggunakan Ansible
		Thalia Acia Eroflan	1710520200	Otomatisasi Manajemen Konfigurasi Routing OSPF pada GNS3 Menggunakan Ansible
		Herlina Anggita	1710510044	Analisis Penerapan Load Balancing pada Cloud Storage Menggunakan Nextcloud yang Diimplementasikan pada Docker
		I Gusti Ngurah Agung Kesuma Widyana	1710510051	Analisa Penerapan Keamanan pada Kubernetes
		Muhammad Ikhwan	1710520008	Analisis Penerapan Unified Threat Management (UTM) untuk Mengamankan Cluster Container Docker
		Nur Hidayatul Azmi	1710530253	Analisa Penerapan Single Sign On (SSO) pada Kubernetes menggunakan Keycloak

13	Muhammad Innuddin, M.Kom	Rozi Aprian Jayadi	1710520198	Implementasi Metode AHP dan SAW Dalam Menentukan Kelayakan Calon Penerima bantuan Rumah Tidak Layak
14	Apriani, M.Kom	Muhammad Al Furqan	1610520082	Penerapan Data Mining untuk Analisis Pola Pembelian Konsumen dengan Metode FP-Growth pada Transaksi Penjualan Hanphone
		Baiq Indah Budi Hafari	1710520162	Optimasi Kinerja Algoritma Apriori dalam proses Pencarian Frekuensi Item-Set menggunakan Teknik Data Partisi
15	Hairani, M.Eng	Dimas Pirmansyah	1610530156	Sistem Monitoring Kualitas Air pada Tambak Lobster Berbasis Web (Studi Kasus : Budidaya Lobster Telong Elong)
16	Ahmat Adil, M.Sc	Risca Anggraeni Dwiputri	1610510014	Aplikasi Rekomendasi Wisata Terdekat dengan Metode Haversine Berbasis Mobile (Studi Kasus Lombok Barat)
17	Ria Rismayati, M.Kom	Yuni Yusriani	1710520182	Prediksi Hasil Panen menggunakan Algoritma Regresi Linier Berganda di Kabupaten Sumbawa Besar Berbasis Web (Studi Kasus : Dinas Pertanian Kabupaten Sumbawa Besar)
		Moh Arief Wicaksono	1710510148	Penentuan Pola Pembelian Obat menggunakan Algoritma Apriori
18	Ismarmiaty, MMSI	M. Syaoki Arinul Haq	1710520171	Sistem Pendukung Keputusan Penjurusan Siswa/i Baru Pada SMA 3 Selong Menggunakan Metode SAW dan
		Qanit Zhafir M.C	1610530184	Sistem Pendukung Keputusan dalam Pengajuan Beasiswa menggunakan Metode Fuzzy SAW
		Maria Nurzurana Asti	1710510083	Twitter Sentiment Analisis terhadap Trending Topic Threat NTB menggunakan Lexion Based
19	Andi Sofyan Anas, M.Kom	Eliza Tamara	1901010026	Klasterisasi Pelanggan Ekspedisi PO Jaya Makmur untuk Pemberian reward Dengan Pendekatan RFM Dan Metode K-

20	Khairan Marzuki, M.Kom	Usman Ibnu Affan	1510530045	Optimalisasi Bandwith pada Hotspot menggunakan Metode PCQ dan Routing VPN L2TP untuk Latensi Game Online
		Lalu Suhildan Karyadi	1610530115	Implementasi Jaringan Internet dan Quality Client menggunakan Metode Radio Link PTP dan PTMP
		Rudi Kurniawan	1710510157	Analisis Penerapan DMARC yang diintegrasikan dengan Anti Spam dan Anti Virus untuk Pengamanan Mail Server
		Habibi Abdullah	1710520013	Analisa Penerapan VXLAN Tunneling menggunakan Open Switch untuk Interkoneksi Jaringan Beda Lokasi
		Nestorius Lendi	1710510154	Otomatisasi Penjadwalan Jaringan Internet pada SMA Negeri 1 Wewewa Selatan
		Muhammad Idham Kholid	1710510045	Otomatisasi Virtual Networking Berbasis Open VSWITCH pada Proxmox menggunakan Ansible
21	Melati Rosanensi, M.Kom	Khairunnisa	1710510068	Penerapan Augmented Reality Sebagai Media Pembelajaran Mengenal Gejala Dan Penanganan Penyakit Diare Untuk Anak Usia Dini
		Aulia Putri Nabila	1710530213	Aplikasi Kimia Bentuk Molekul Menggunakan Augmented Reality Berbasis Android
		Susi Purmita Sari	1710510060	Implementasi Augmented Reality Benda Peninggalan Nabi Muhammad SAW Sebagai Media Pembelajaran Untuk SMP Negeri 1 Pujut

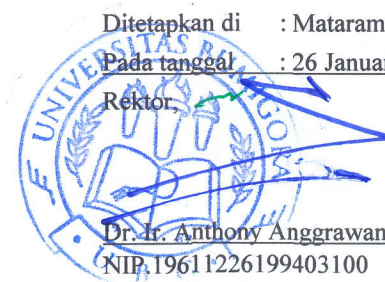
20	Khairan Marzuki, M.Kom	Usman Ibnu Affan	1510530045	Optimalisasi Bandwith pada Hotspot menggunakan Metode PCQ dan Routing VPN L2TP untuk Latensi Game Online
		Lalu Suhildan Karyadi	1610530115	Implementasi Jaringan Internet dan Quality Client menggunakan Metode Radio Link PTP dan PTMP
		Rudi Kurniawan	1710510157	Analisis Penerapan DMARC yang diintegrasikan dengan Anti Spam dan Anti Virus untuk Pengamanan Mail Server
		Habibi Abdullah	1710520013	Analisa Penerapan VXLAN Tunneling menggunakan Open Switch untuk Interkoneksi Jaringan Beda Lokasi
		Nestorius Lendi	1710510154	Otomatisasi Penjadwalan Jaringan Internet pada SMA Negeri 1 Wewewa Selatan
		Muhammad Idham Kholid	1710510045	Otomatisasi Virtual Networking Berbasis Open VSWITCH pada Proxmox menggunakan Ansible
21	Melati Rosanensi, M.Kom	Khairunnisa	1710510068	Penerapan Augmented Reality Sebagai Media Pembelajaran Mengenal Gejala Dan Penanganan Penyakit Diare Untuk Anak Usia Dini
		Aulia Putri Nabila	1710530213	Aplikasi Kimia Bentuk Molekul Menggunakan Augmented Reality Berbasis Android
		Susi Purmita Sari	1710510060	Implementasi Augmented Reality Benda Peninggalan Nabi Muhammad SAW Sebagai Media Pembelajaran Untuk SMP Negeri 1 Pujut

22	Lalu Zazuli Azhar, M.Kom	I Gede Wiramartha Eka Widharsana	1410520033	Analisa Deteksi Serangan terhadap Server CBT dengan Teknik DMZ Diintegrasikan dengan Intrusion
		Siti Nislamuna	1710520179	Otomasi Pembaruan Rules SNORT pada Container Docker menggunakan Pulled Pork
		Talitha Ellyyani	1710520180	Analisa Penerapan Endian Unified Threat Management (UTM) untuk Pengamanan Cloud Computing Infrastructure As a Service (IAAS)
		Dedi Satriawan Kusnayadi	1710510134	Analisa Penerapan Endian Unified Threat Management (UTM) untuk Pengamanan Cloud Computing Infrastructure As a Service (IAAS)
		Rifky Pebriansyah	1710510155	Analisa Perbandingan Performa Protokol NFS dan SCSI pada Freenas Storage yang Diintegrasikan dengan Xenserver
		Mely Guswiranti Amelia	1710520119	Otomasi dan Manajemen Sistem Backup dan Restore pada Proxmox VE menggunakan Ansible pada SMK N 1 Pringgasela
		Jon Liviandi	1510520065	Sistem Pendeteksi Kebocoran Gas LPG Berbasis IOT menggunakan Sensor MQ-5 menggunakan Konektivitas MQTT
		Kamaria	1710510002	Analisis Penerapan Load Balancing NGINX pada Docker Container

Ditetapkan di : Mataram

Pada tanggal : 26 Januari 2021

Rektor,



Dr. Ir. Anthony Anggrawan, MT., Ph.D

NIP.19611226199403100

**KLASIFIKASI PENDERITA PNEUMONIA BERDASARKAN
CITRA CHEST X-RAY MENGGUNAKAN METODE
CONVOLUTIONAL NEURAL NETWORK
PADA ANDROID**

SKRIPSI



Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat untuk Memenuhi Kebutuhan Studi
Jenjang Strata Satu (S1) Program Studi Ilmu Komputer
pada Universitas Bumigora

Oleh :

**AGUNG EKA SAPUTRA
1710520118**

**PROGRAM STUDI ILMU KOMPUTER
FAKULTAS TEKNIK DAN DESAIN
UNIVERSITAS BUMIGORA
MATARAM
2021**

**KLASIFIKASI PENDERITA PNEUMONIA BERDASARKAN
CITRA *CHEST X-RAY* MENGGUNAKAN METODE
CONVOLUTIONAL NEURAL NETWORK
PADA ANDROID**

LEMBAR PENGESAHAN PENGUJIAN

Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat untuk Memenuhi Kebulatan Studi
Jenjang Strata Satu (S1) Program Studi Ilmu Komputer
pada Universitas Bumigora

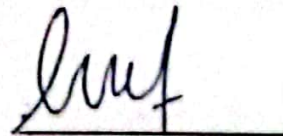
Oleh :

**AGUNG EKA SAPUTRA
1710520118**

Disetujui oleh Penguji :

1. **Dr. Ir. Anthony Anggrawan, M.T., Ph.D**
NIK. 196112261994031001
2. **Hairani, S. Kom., M. Eng.**
NIK. 18.6.298







UNIVERSITAS BUMIGORA

FAKULTAS TEKNIK DAN DESAIN
PROGRAM STUDI ILMU KOMPUTER
Jl. Ismail Marzuki No 22, Cakranegara, Mataram
Telp (0370) 638369 | Whatsapp 0859-3615-9726 | Email : ftd@universitasbumigora.ac.id
www.universitasbumigora.ac.id

BERITA ACARA UJIAN SEMINAR SKRIPSI

Ujian Seminar Skripsi

Hari, Tgl. / Waktu : Sabtu, 24 Juli 2021/ 10.00-11.25 Wita/Ruang 1E

Judul Skripsi : Klasifikasi Penderita Pneumonia Berdasarkan Citra Chest X-Ray menggunakan Metode Convolutional Neural Network pada Android

Nama Mahasiswa : Agung Eka Saputra

NIM Mahasiswa : 1710520118

Program Studi / Jenjang : S1 Ilmu Komputer

Pembimbing Utama : Dr. Ir. Bambang Krismono, M.Kom

Co. Pembimbing : Kartarina, M.Kom

Hasil Evaluasi Dosen Pembimbing dan Dewan Penguji memutuskan bahwa seminar dinyatakan:

1. LULUS

2. TIDAK LULUS

Mataram, 24 Juli 2021

Penguji 1

(Dr. Ir. Anthony Anggrawan, M.T., Ph.D)

Penguji 2

(Hairani, M.Eng)



UNIVERSITAS BUMIGORA

FAKULTAS TEKNIK DAN DESAIN
PROGRAM STUDI ILMU KOMPUTER

Jl. Ismail Marzuki No 22, Cakranegara, Mataram
Telp (0370) 638369 | Whatsapp 0859-3615-9726 | Email : fd@universitasbumigora.ac.id
www.universitasbumigora.ac.id

CATATAN PERBAIKAN SEMINAR SKRIPSI (Sebagai Syarat Penilaian Yang Telah Diberikan)

Ujian Seminar Skripsi

Hari, Tgl. / Waktu : Sabtu, 24 Juli 2021/ 10.00-11.25 Wita/Ruang 1E

Judul Skripsi : Klasifikasi Penderita Pneumonia Berdasarkan Citra Chest X-Ray menggunakan Metode Convolutional Neural Network pada Android

Nama Mahasiswa : Agung Eka Saputra

NIM Mahasiswa : 1710520118

Program Studi / Jenjang : S1 Ilmu Komputer

Pembimbing Utama : Dr. Ir. Bambang Krismono, M.Kom

Co. Pembimbing : Kartarina, M.Kom

Catatan Perbaikan :

1. Perbaiki Abstrak.
2. Permasalahannya belum tajam, Penelitian tersebut ditambahkan sehingga terlihat state of the art.
3. Sinkronkan Rumusan, tujuan, dan kesimpulan.
4. Gunakan bahasa deep learning dan bahasa pemrograman aplikasi.
5. Mengapa menggunakan SGB dibandingkan Gbqly.
6. Aliran overfitting dan underfitting digunakan.
7. Perbaiki hasil di Compression Matrix
8. Datanya terlihat overfitting.

9. Perbaiki kesimpulan

10. Tambahkan perhitungan manual CNN.

Mataram, 24 Juli 2021

Penguji 2,

(Hairani, M.Eng.)
Nik. 18-6-298



UNIVERSITAS BUMIGORA

FAKULTAS TEKNIK DAN DESAIN
PROGRAM STUDI ILMU KOMPUTER

Jl. Ismail Marzuki No 22, Cakranegara, Mataram
Telp (0370) 638369 | Whatsapp 0859-3615-9726 | Email : ftd@universitasbumigora.ac.id
www.universitasbumigora.ac.id

CATATAN PERBAIKAN SEMINAR SKRIPSI (Sebagai Syarat Penilaian Yang Telah Diberikan)

Ujian Seminar Skripsi

Hari, Tgl. / Waktu : Sabtu, 24 Juli 2021/ 10.00-11.25 Wita/Ruang 1E

Judul Skripsi : Klasifikasi Penderita Pneumonia Berdasarkan Citra Chest X-Ray menggunakan Metode Convolutional Neural Network pada Android

Nama Mahasiswa : Agung Eka Saputra

NIM Mahasiswa : 1710520118

Program Studi / Jenjang : S1 Ilmu Komputer

Pembimbing Utama : Dr. Ir. Bambang Krismono, M.Kom

Co. Pembimbing : Kartarina, M.Kom

Catatan Perbaikan :

- syarat skripsi ini minimal 70 halaman + perbaikan skripsi anda hanya 66 halaman
- pembahasan harus detail model water fall & disertai SPD, flowchart & paragraf berurutan pada bagian desain & pengembangan
- hapus yang tidak terkait deep learning
- urutlah proses bagaimana sistem anda bekerja sehingga dari foto paru-paru sampai deteksi pneumonia (termasuk perubahan bobot, input deep learning, output)
- buat pembacatahan proposal dengan jelas ubah hanya tata letak

Mataram, 24 Juli 2021

Penguji 1 / 2,

(
Nik.
)



UNIVERSITAS BUMIGORA

FAKULTAS TEKNIK DAN DESAIN
PROGRAM STUDI ILMU KOMPUTER

Jl. Ismail Marzuki No 22, Cakranegara, Mataram
Telp (0370) 638369 | Whatsapp 0859-3615-9726 | Email : fd@universitasbumigora.ac.id
www.universitasbumigora.ac.id

DAFTAR HADIR DOSEN PENGUJI DAN MODERATOR SEMINAR SKRIPSI

Hari, Tgl. / Waktu : Sabtu, 24 Juli 2021/ 10.00-11.25 Wita/Ruang 1E

Judul Skripsi : Klasifikasi Penderita Pneumonia Berdasarkan Citra Chest X-Ray menggunakan Metode Convolutional Neural Network pada Android

Nama Mahasiswa : Agung Eka Saputra

NIM Mahasiswa : 1710520118

Program Studi / Jenjang : S1 Ilmu Komputer

Pembimbing Utama : Dr. Ir. Bambang Krismono, M.Kom

Co. Pembimbing : Kartarina, M.Kom

UJIAN SEMINAR KE : ~~I~~ II - III

Keterangan : LULUS / TIDAK LULUS

NO	DOSEN PENGUJI	DOSEN PENGUJI YANG TIDAK HADIR	DOSEN PENGUJI PENGGANTI	TANDA TANGAN
1.	Dr. Ir. Anthony Anggrawan, M.T.,Ph.D			
2.	Hairani, M.Eng			

MODERATOR	MODERATOR YANG TIDAK HADIR	MODERATOR PENGGANTI	TANDA TANGAN
Dr. Ir. Bambang Krismono, M.Kom			

Mataram, 24 Juli 2021
Mengetahui,
Ka. Prodi S1 Ilmu Komputer,

(Lilik Widyawati, M.Kom.)
Nik.19.6.356



UNIVERSITAS BUMIGORA

FAKULTAS TEKNIK DAN DESAIN
PROGRAM STUDI ILMU KOMPUTER
Jl. Ismail Marzuki No 22, Cakranegara, Mataram
Telp (0370) 638369 | Whatsapp 0869-3615-9726 | Email : ftd@universitasbumigora.ac.id
www.universitasbumigora.ac.id

FORMULIR PENILAIAN PENGUJI SKRIPSI

Nama Mahasiswa/NIM : Agung Eka Saputra

1	7	1	0	5	2	0	1	1	8
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

Judul skripsi : Klasifikasi Penderita Pneumonia Berdasarkan Citra Chest X-Ray menggunakan Metode Convolutional Neural Network pada Android

Hari, Tgl. /Waktu : Sabtu, 24 Juli 2021/ 10.00-11.25 Wita

Pembimbing Utama : Dr. Ir. Bambang Krismono, M.Kom

Co. Pembimbing : Kartarina, M.Kom

NO	UNSUR YANG DINILAI	NILAI	BOBOT	HASIL
1.	Penguasaan Materi Skripsi <ul style="list-style-type: none">▪ Penguasaan teori dasar▪ Penguasaan masalah▪ Kemampuan menganalisa▪ Perancangan		25 %	20
2.	Daya Nalar <ul style="list-style-type: none">▪ Kemampuan untuk memahami pertanyaan penguji dan memberikan tanggapan dan jawaban yang sesuai.▪ Memiliki wawasan yang luas terkait skripsi yang diangkat		20 %	15
3.	Karya yang dibuat <ul style="list-style-type: none">▪ Orisinalitas (program/alat dibuat sendiri)▪ Kontribusi nilai aplikatif▪ Output valid		25 %	20
4.	Kajian Pustaka <ul style="list-style-type: none">▪ Kelengkapan teori yang digunakan sebagai referensi untuk mendukung penulisan skripsi.▪ Kesesuaian dalam mengutip referensi dengan aturan di dalam buku pedoman penulisan Skripsi/TA Universitas Bumigora.		10 %	8
5.	Kesesuaian Rancangan dengan Implementasi		10 %	5
6.	Simpulan dan Saran		5 %	5
7.	Presentasi		5 %	5
			Nilai Skripsi	78

Mataram, 24 Juli 2021

Yang menilai,

Penguji 1 / 2

Keterangan :

- Range nilai untuk setiap unsur adalah 0 - 100



UNIVERSITAS BUMIGORA

FAKULTAS TEKNIK DAN DESAIN
PROGRAM STUDI ILMU KOMPUTER
Jl. Ismail Marzuki No 22, Cakranegara, Mataram
Telp (0370) 638369 | Whatsapp 0859-3615-9726 | Email : ftd@universitasbumigora.ac.id
www.universitasbumigora.ac.id

FORMULIR PENILAIAN PENGUJI SKRIPSI

Nama Mahasiswa/NIM : Agung Eka Saputra 1 7 1 0 5 2 0 1 1 8

Judul skripsi : Klasifikasi Penderita Pneumonia Berdasarkan Citra Chest X-Ray menggunakan Metode Convolutional Neural Network pada Android

Hari, Tgl. /Waktu : Sabtu, 24 Juli 2021/ 10.00-11.25 Wita

Pembimbing Utama : Dr. Ir. Bambang Krismono, M.Kom

Co. Pembimbing : Kartarina, M.Kom

NO	UNSUR YANG DINILAI	NILAI	BOBOT	HASIL
1.	Penguasaan Materi Skripsi <ul style="list-style-type: none">▪ Penguasaan teori dasar▪ Penguasaan masalah▪ Kemampuan menganalisa▪ Perancangan	85	25 %	21,25
2.	Daya Nalar <ul style="list-style-type: none">▪ Kemampuan untuk memahami pertanyaan penguji dan memberikan tanggapan dan jawaban yang sesuai.▪ Memiliki wawasan yang luas terkait skripsi yang diangkat	85	20 %	17
3.	Karya yang dibuat <ul style="list-style-type: none">▪ Orisinalitas (program/alat dibuat sendiri)▪ Kontribusi nilai aplikatif▪ Output valid	90	25 %	22,5
4.	Kajian Pustaka <ul style="list-style-type: none">▪ Kelengkapan teori yang digunakan sebagai referensi untuk mendukung penulisan skripsi.▪ Kesesuaian dalam mengutip referensi dengan aturan di dalam buku pedoman penulisan Skripsi/TA Universitas Bumigora.	80	10 %	8
5.	Kesesuaian Rancangan dengan Implementasi	80	10 %	8
6.	Simpulan dan Saran	85	5 %	4,25
7.	Presentasi	90	5 %	4,5
			Nilai Skripsi	85,5

Mataram, 24 Juli 2021

Yang menilai,

Penguji ~~N~~ 2

Kartarina, M.Eng.

Keterangan :

- Range nilai untuk setiap unsur adalah 0 - 100



UNIVERSITAS BUMIGORA

FAKULTAS TEKNIK DAN DESAIN
PROGRAM STUDI ILMU KOMPUTER
Jl. Ismail Marzuki No 22, Cakranegara, Mataram
Telp (0370) 638369 | Whatsapp 0859-3615-9726 | Email : ftd@universitasbumigora.ac.id
www.universitasbumigora.ac.id

FORMULIR PENILAIAN PEMBIMBING SKRIPSI

Nama Mahasiswa/NIM : Agung Eka Saputra

1	7	1	0	5	2	0	1	1	8
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

Judul skripsi : Klasifikasi Penderita Pneumonia Berdasarkan Citra Chest X-Ray menggunakan Metode Convolutional Neural Network pada Android

Hari, Tgl. /Waktu : Sabtu, 24 Juli 2021/ 10.00-11.25 Wita

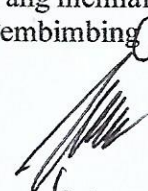
Pembimbing Utama : Dr. Ir. Bambang Krismono, M.Kom

Co. Pembimbing : Kartarina, M.Kom

NO	UNSUR YANG DINILAI	NILAI	BOBOT	HASIL
1.	Penguasaan Materi Skripsi <ul style="list-style-type: none">▪ Penguasaan teori dasar,▪ Penguasaan masalah,▪ Kemampuan menganalisa,▪ Perancangan.	80	25 %	20
2.	Daya Nalar <ul style="list-style-type: none">▪ Kemampuan memahami pengarahannya pembimbing▪ Kemampuan melakukan perbaikan sesuai saran pembimbing▪ Kemampuan mengembangkan menjadi lebih baik	90	25 %	22,5
3.	Karya yang dibuat (Program /alat) <ul style="list-style-type: none">▪ Orisinalitas (program dibuat sendiri)▪ Output valid▪ Kemampuan pemrograman/implementasi	80	25 %	20
4.	Kemampuan Menulis Ilmiah <ul style="list-style-type: none">▪ Kemampuan mengutip referensi▪ Penguasaan metode penelitian	90	15%	13,5
5.	Keaktifan	90	10%	9
			Nilai Skripsi	85

Keterangan :
- Range nilai untuk setiap unsur adalah 0 - 100

Mataram, 24 Juli 2021
Yang menilai,
Pembimbing 1/2,


Bambang Krismono (Kewijofa)



UNIVERSITAS BUMIGORA

FAKULTAS TEKNIK DAN DESAIN
PROGRAM STUDI ILMU KOMPUTER

Jl. Ismail Marzuki No 22, Cakranegara, Mataram
Telp (0370) 638369 | Whatsapp 0859-3615-9726 | Email : ftd@universitasbumigora.ac.id
www.universitasbumigora.ac.id

DAFTAR PERTANYAAN PENGUJI DAN JAWABAN PENYAJI

Ujian Seminar Skripsi

Hari, Tgl. / Waktu : Sabtu, 24 Juli 2021/ 10.00-11.25 Wita/Ruang 1E

Judul Skripsi : Klasifikasi Penderita Pneumonia Berdasarkan Citra Chest X-Ray menggunakan Metode Convolutional Neural Network pada Android

Nama Mahasiswa : Agung Eka Saputra

NIM Mahasiswa : 1710520118

Program Studi / Jenjang : S1 Ilmu Komputer

Pembimbing Utama : Dr. Ir. Bambang Krismono, M.Kom

Co. Pembimbing : Kartarina, M.Kom

Presentasi 10.10 - 10.35

NO	PERTANYAAN	JAWABAN
1.	Jumlah halaman minimal 75 hel.	
2.	Penjelasan di BAB 2 lebih fokus pada deep learning yg lain dihapus	
3.	Penjelasan lebih ke hasil, sedangkan algoritma prosesnya belum diuraikan lebih rinci	
4.	Ada banyak input, tp tdk ada penjelasan perubahan weight	
5.	Langkah waterfall belum sesuai, kurang rinci	
6.	Tambahan model testing sbg bien dalam Alurannya.	

Mataram, 24 Juli 2021
Penguji

(Dr. Ir. Anlesny Anggrawan, M.T.P.H.-D)



UNIVERSITAS BUMIGORA

FAKULTAS TEKNIK DAN DESAIN
PROGRAM STUDI ILMU KOMPUTER

Jl. Ismail Marzuki No 22, Cakranegara, Mataram
Telp (0370) 638369 | Whatsapp 0859-3615-9726 | Email : ftd@universitasbumigora.ac.id
www.universitasbumigora.ac.id

DAFTAR PERTANYAAN PENGUJI DAN JAWABAN PENYAJI

Ujian Seminar Skripsi

Hari, Tgl. / Waktu : Sabtu, 24 Juli 2021/ 10.00-11.25 Wita/Ruang 1E

Judul Skripsi : Klasifikasi Penderita Pneumonia Berdasarkan Citra Chest X-Ray menggunakan Metode Convolutional Neural Network pada Android

Nama Mahasiswa : Agung Eka Saputra

NIM Mahasiswa : 1710520118

Program Studi / Jenjang : SI Ilmu Komputer

Pembimbing Utama : Dr. Ir. Bambang Krismono, M.Kom

Co. Pembimbing : Kartarina, M.Kom

NO	PERTANYAAN	JAWABAN
1.	latar belakang belum ada state of the art	
2.	perbandingan penelitian sejenis yg ada	
3.	jelasan metode Deep learning & waterfall	
4.	Optimasi SDG ? Kenapa bukan Adam.	
5.	Analisis pemilihan metode Under sampling dan over sampling dibahas / di tumbahi di bagian	
6.	Dataset over sampling & under sampling sama ?	
7.	Confusion matrix hasil salah.	
8.	Dataset digunakan 1 dataset.	
9.	Hasil training over sampling. jelaskan analisisnya	
10.	Rujukan untuk memvalidasi hasil	
11.	perubahan bobot pada back propagation	
12.	Gambarkan pd over sampling / under sampling yg augmented / GAN untuk menghasilkan data baru.	

Mataram, 24 Juli 2021
Penguji

(Hairani, M.Eng)

**RANCANGAN GAME EDUKASI *ADVENTURE FANTASY*
MENGUNAKAN UNITY 2D
PENGETAHUAN BAHAYA VIRUS COVID 19**

SKRIPSI



Oleh :

**RADEN YUDISTIRA ADJIDARMA
1710530236**

**PROGRAM STUDI ILMU KOMPUTER
FAKULTAS TEKNIK DAN DESAIN
UNIVERSITAS BUMIGORA
MATARAM
2021**

**PEMBUATAN GAME EDUKASI *ADVENTURE FANTASY*
MENGUNAKAN UNITY 2D
PENGETAHUAN BAHAYA VIRUS COVID 19**

LEMBAR PENGESAHAN PENGUJI

Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat untuk Memenuhi Kebutuhan Studi
Jenjang Strata Satu (S1) Program Studi Ilmu Komputer
Pada Universitas Bumigora

Oleh :

RADEN YUDISTIRA ADJIDARMA

1710530236

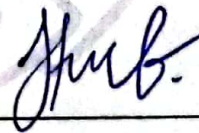
Disetujui oleh Penguji :

Hasbullah, S. ST., M. Sn.

NIK. 17,6,284

Dr. Dyah Susilowati, S.Kom.,M.Kom

NIP. 196804262005012001



17 Juni 2021



BERITA ACARA
UJIAN SEMINAR SKRIPSI

Ujian Seminar Skripsi

Hari, Tgl. / Waktu : Jumat, 7 Mei 2021/10.00-11.25 WITA/Ruang 2 I
Judul Skripsi : Pembuatan Game Edukasi Adventure Fantasy menggunakan
Unity 2D Pengetahuan Bahaya Virus Covid 19
Nama Mahasiswa : Raden Yudistira Adjidarma
NIM Mahasiswa : 1710530236
Program Studi / Jenjang : S1 Ilmu Komputer
Pembimbing Utama : Dr. Ir. Bambang Krismono, M.Kom
Co. Pembimbing : Miftahul Madani, M.Kom

Hasil Evaluasi Dosen Pembimbing dan Dewan Penguji memutuskan bahwa seminar dinyatakan:

1. **LULUS** dengan revisi

2. **TIDAK LULUS**

Penguji 1

(Dr. Dyah Susilowati, M.Kom)

Mataram, 7 Mei 2021

Penguji 2

(Hasbullah, M.Sn)



**BERITA ACARA
UJIAN SEMINAR SKRIPSI**

Ujian Seminar Skripsi

Hari, Tgl. / Waktu : Jumat, 7 Mei 2021/10.00-11.25 WITA/Ruang 2 I

Judul Skripsi : Pembuatan Game Edukasi Adventure Fantasy menggunakan
Unity 2D Pengetahuan Bahaya Virus Covid 19

Nama Mahasiswa : Raden Yudistira Adjidarma

NIM Mahasiswa : 1710530236

Program Studi / Jenjang : S1 Ilmu Komputer

Pembimbing Utama : Dr. Ir. Bambang Krismono, M.Kom

Co. Pembimbing : Miftahul Madani, M.Kom

Hasil Evaluasi Dosen Pembimbing dan Dewan Penguji memutuskan bahwa seminar dinyatakan:

1. LULUS
2. TIDAK LULUS

Penguji 1

(Dr. Dyah Susilowati, M.Kom)

Mataram, 7 Mei 2021

Penguji 2

(Hasbullah, M.Sn)



CATATAN PERBAIKAN SEMINAR SKRIPSI
(Sebagai Syarat Penilaian Yang Telah Diberikan)

Ujian Seminar Skripsi

Hari, Tgl. / Waktu : Jumat, 7 Mei 2021/10.00-11.25 WITA/Ruang 21
Judul Skripsi : Pembuatan Game Edukasi Adventure Fantasy menggunakan
Unity 2D Pengetahuan Bahaya Virus Covid 19
Nama Mahasiswa : Raden Yudistira Adjidarma
NIM Mahasiswa : 1710530236
Program Studi / Jenjang : S1 Ilmu Komputer
Pembimbing Utama : Dr. Ir. Bambang Krismono, M.Kom
Co. Pembimbing : Miftahul Madani, M.Kom

Catatan Perbaikan :

- tata cara penulisan di periksa kembali, tulisan - revisi di hardcopy skripsi sudah di lipat.
- Hasil pengujian (tester) belum ada hasil ??
- perbaiki tabel. tolong anda perbaiki.
- pembahasan konsep pada metode - letter - sotapo. tolong anda. pahami konsep dulu. Jangan asal buat.

Mataram, 7 Mei 2021

Penguji 1/2,

(Hasbullah, m-su)

Nik. 17-6-284



CATATAN PERBAIKAN SEMINAR SKRIPSI
(Sebagai Syarat Penilaian Yang Telah Diberikan)

Ujian Seminar Skripsi

Hari, Tgl. / Waktu : Jumat, 7 Mei 2021/10.00-11.25 WITA/Ruang 21

Judul Skripsi : Pembuatan Game Edukasi Adventure Fantasy menggunakan
Unity 2D Pengetahuan Bahaya Virus Covid 19

Nama Mahasiswa : Raden Yudistira Adjidarma

NIM Mahasiswa : 1710530236

Program Studi / Jenjang : S1 Ilmu Komputer

Pembimbing Utama : Dr. Ir. Bambang Krismono, M.Kom

Co. Pembimbing : Miftahul Madani, M.Kom

Catatan Perbaikan :

1. Redaksional. agar diperhatikan (Tata tulis)
2. Tahapan MDLC diperkaya tulisan hasil uraian pada tiap 2 tahapan (terutama tahap KONSEP).
3. Bab 2 kajian tujuan pustaka (peneliti sebelumnya terkait covid)
4. Latar belakang diperkaya mengapa perlu dibuat games tsb
5. Rumus perhitungan (cantumkan sumber kutipan)

Mataram, 7 Mei 2021
Penguji 1/2,

(Dr. Dyah susilowati, M.Kom
Nik.



DAFTAR HADIR
DOSEN PENGUJI DAN MODERATOR SEMINAR SKRIPSI

Hari, Tgl. / Waktu : Jumat, 7 Mei 2021/10.00-11.25 WITA/Ruang 21
Judul Skripsi : Pembuatan Game Edukasi Adventure Fantasy menggunakan
Unity 2D Pengetahuan Bahaya Virus Covid 19
Nama Mahasiswa : Raden Yudistira Adjidarma
NIM Mahasiswa : 1710530236
Program Studi / Jenjang : S1 Ilmu Komputer
Pembimbing Utama : Dr. Ir. Bambang Krismono, M.Kom
Co. Pembimbing : Miftahul Madani, M.Kom
UJIAN SEMINAR KE : I – II – III
Keterangan : LULUS / TIDAK LULUS

NO	DOSEN PENGUJI	DOSEN PENGUJI YANG TIDAK HADIR	DOSEN PENGUJI PENGGANTI	TANDA TANGAN
1.	Dr. Dyah Susilowati, M.Kom			
2.	Hasbullah, M.Sn			

MODERATOR	MODERATOR YANG TIDAK HADIR	MODERATOR PENGGANTI	TANDA TANGAN
Dr. Ir. Bambang Krismono, M.Kom		Miftahul Madani	

Mataram, 7 Mei 2021
Mengetahui,
Ka.Prodi S1 Ilmu Komputer,

(Lilik Widyawati, M.Kom.)
Nik.19.6.356



FORMULIR PENILAIAN PENGUJI SKRIPSI

Nama Mahasiswa/NIM : Raden Yudistira A

1	7	1	0	5	3	0	2	3	6
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

Judul skripsi : Pembuatan Game Edukasi Adventure Fantasy menggunakan Unity
2D Pengetahuan Bahaya Virus Covid 19

Hari, Tgl. /Waktu : Kamis, 29 April 2021/10.00-11.25 WITA


Pembimbing Utama : Dr. Ir. Bambang Krismono, M.Kom

Co. Pembimbing : Miftahul Madani, M.Kom

NO	UNSUR YANG DINILAI	NILAI	BOBOT	HASIL
1.	Penguasaan Materi Skripsi <ul style="list-style-type: none">▪ Penguasaan teori dasar▪ Penguasaan masalah▪ Kemampuan menganalisa▪ Perancangan	71	25 %	17.75
2.	Daya Nalar <ul style="list-style-type: none">▪ Kemampuan untuk memahami pertanyaan penguji dan memberikan tanggapan dan jawaban yang sesuai.▪ Memiliki wawasan yang luas terkait skripsi yang diangkat	72	20 %	14.4
3.	Karya yang dibuat <ul style="list-style-type: none">▪ Orisinalitas (program/alat dibuat sendiri)▪ Kontribusi nilai aplikatif▪ Output valid	70	25 %	17.5
4.	Kajian Pustaka <ul style="list-style-type: none">▪ Kelengkapan teori yang digunakan sebagai referensi untuk mendukung penulisan skripsi.▪ Kesesuaian dalam mengutip referensi dengan aturan di dalam buku pedoman penulisan Skripsi/TA Universitas Bumigora.	70	10 %	7
5.	Kesesuaian Rancangan dengan Implementasi	70	10 %	7
6.	Simpulan dan Saran	70	5 %	3.5
7.	Presentasi	70	5 %	3.5
			Nilai Skripsi	70.65

Keterangan :
- Range nilai untuk setiap unsur adalah 0 - 100

Mataram, 29 April 2021
Yang menilai,
Penguji 1 / 2


Hasbullah. M. Su



FORMULIR PENILAIAN PEMBIMBING SKRIPSI

Nama Mahasiswa/NIM : Raden Yudistira A

1	7	1	0	5	3	0	2	3	6
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

Judul skripsi : Pembuatan Game Edukasi Adventure Fantasy menggunakan Unity 2D Pengetahuan Bahaya Virus Covid 19

Hari, Tgl. Waktu : Kamis, 29 April 2021/10.00-11.25 WITA


Pembimbing Utama : Dr. Ir. Bambang Krismono, M.Kom

Co. Pembimbing : Miftahul Madani, M.Kom

NO	UNSUR YANG DINILAI	NILAI	BOBOT	HASIL
1.	Penguasaan Materi Skripsi <ul style="list-style-type: none"> Penguasaan teori dasar, Penguasaan masalah, Kemampuan menganalisa, Perancangan. 	70	25 %	17,5
2.	Daya Nalar <ul style="list-style-type: none"> Kemampuan memahami pengarahan pembimbing Kemampuan melakukan perbaikan sesuai saran pembimbing Kemampuan mengembangkan menjadi lebih baik 	70	25 %	17,5
3.	Karya yang dibuat (Progam /alat) <ul style="list-style-type: none"> Orisinalitas (program dibuat sendiri) Output valid Kemampuan pemrograman/implementasi 	75	25 %	18,75
4.	Kemampuan Menulis Ilmiah <ul style="list-style-type: none"> Kemampuan mengutip referensi Penguasaan metode penelitian 	70	15%	10,5
5.	Keaktifan	70	10%	7
Nilai Skripsi				71,25

Keterangan :
- Range nilai untuk setiap unsur adalah 0 - 100

Mataram, 29 April 2021
Yang menilai,
Pembimbing 1 /2


(Miftahul Madani)



FORMULIR PENILAIAN PENGUJI SKRIPSI

Nama Mahasiswa/NIM : Raden Yudistira A 1 7 1 0 5 3 0 2 3 6

Judul skripsi : Pembuatan Game Edukasi Adventure Fantasy menggunakan Unity 2D Pengetahuan Bahaya Virus Covid 19

Hari, Tgl. /Waktu : Kamis, 29 April 2021/10.00-11.25 WITA

Pembimbing Utama : Dr. Ir. Bambang Krismono, M.Kom

Co. Pembimbing : Miftahul Madani, M.Kom

NO	UNSUR YANG DINILAI	NILAI	BOBOT	HASIL
1.	Penguasaan Materi Skripsi <ul style="list-style-type: none"> ▪ Penguasaan teori dasar ▪ Penguasaan masalah ▪ Kemampuan menganalisa ▪ Perancangan 	70	25 %	16
2.	Daya Nalar <ul style="list-style-type: none"> ▪ Kemampuan untuk memahami pertanyaan penguji dan memberikan tanggapan dan jawaban yang sesuai. ▪ Memiliki wawasan yang luas terkait skripsi yang diangkat 	70	20 %	14
3.	Karya yang dibuat <ul style="list-style-type: none"> ▪ Orisinalitas (program/alat dibuat sendiri) ▪ Kontribusi nilai aplikatif ▪ Output valid 	75	25 %	18,5
4.	Kajian Pustaka <ul style="list-style-type: none"> ▪ Kelengkapan teori yang digunakan sebagai referensi untuk mendukung penulisan skripsi. ▪ Kesesuaian dalam mengutip referensi dengan aturan di dalam buku pedoman penulisan Skripsi/TA Universitas Bumigora. 	70	10 %	7
5.	Kesesuaian Rancangan dengan Implementasi	70	10 %	7
6.	Simpulan dan Saran	70	5 %	3,5
7.	Presentasi	70	5 %	3,5
Nilai Skripsi				70,5

Keterangan :
- Range nilai untuk setiap unsur adalah 0 - 100

Mataram, 29 April 2021
Yang menilai,
Penguji 1 / 2

Dr. Dyah Susilowati.

**PENERAPAN *AUGMENTED REALITY* SEBAGAI MEDIA
PEMBELAJARAN TEKNIK PEMIJAHAN PADA IKAN
BAWAL**

SKRIPSI



Oleh:

**HUSNUL KHOTIMAH
1710510025**

**PROGRAM STUDI ILMU KOMPUTER
FAKULTAS TEKNIK DAN DESAIN
UNIVERSITAS BUMIGORA
MATARAM
2021**

**PENERAPAN *AUGMENTED REALITY* SEBAGAI MEDIA
PEMBELAJARAN TEKNIK PEMIJAHAN PADA IKAN
BAWAL**

LEMBAR PENGESAHAN PENGUJI

Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat untuk Memenuhi Kebutuhan Studi Jenjang
Strata Satu (S1) Program Studi Ilmu Komputer
Pada Universitas Bumigora

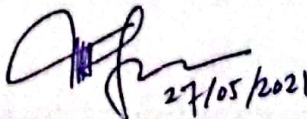
Oleh:


**HUSNUL KHOTIMAH
1710510025**

Disetujui oleh Penguji :

1. Melati Rosanensi, M.Kom
NIK. 16.6.265

2. Fatimatuzzahra', M.Kom
NIK. 20.6.378


27/05/2021





UNIVERSITAS BUMIGORA

PRODI ILMU KOMPUTER

Jln. Ismail Marzuki, Cakranegara, Mataram

Telp/fax (0370)-638369 | Whatsapp 0859-3615-9726 | Email: univ.bumigora@gmail.com
www.universitasbumigora.ac.id

BERITA ACARA UJIAN SEMINAR SKRIPSI

Ujian Seminar Skripsi

Hari, Tgl. / Waktu : Senin, 26 April 2021/ 08.15-09.40 WITA/Ruang GB14

Judul Skripsi : Penerapan Augmented Reality sebagai Media Pembelajaran
Teknik Pemijahan pada Ikan Bawal

Nama Mahasiswa : Husnul Khotimah

NIM Mahasiswa : 1710510025

Program Studi / Jenjang : S1 Ilmu Komputer

Pembimbing Utama : Dr. Ir. Bambang Krismono, M.Kom

Co. Pembimbing : Miftahul Madani, M.Kom

Hasil Evaluasi Dosen Pembimbing dan Dewan Penguji memutuskan bahwa seminar dinyatakan:

1. **LULUS**
2. **TIDAK LULUS**

Mataram, 26 April 2021

Penguji 1

(Melati Rosanensi, M.Kom)

Penguji 2

(Fatimatuzzahra', M.Kom)



UNIVERSITAS BUMIGORA

PRODI ILMU KOMPUTER

Jln. Ismail Marzuki, Cakranegara, Mataram

Telp/fax (0370)-638369 | Whatsapp 0859-3615-9726 | Email: univ.bumigora@gmail.com

www.universitasbumigora.ac.id

CATATAN PERBAIKAN SEMINAR SKRIPSI (Sebagai Syarat Penilaian Yang Telah Diberikan)

Ujian Seminar Skripsi

Hari, Tgl. / Waktu : Senin, 26 April 2021/ 08.15-09.40 WITA/Ruang GB14

Judul Skripsi : Penerapan Augmented Reality sebagai Media Pembelajaran
Teknik Pemijahan pada Ikan Bawal

Nama Mahasiswa : Husnul Khotimah

NIM Mahasiswa : 1710510025

Program Studi / Jenjang : S1 Ilmu Komputer

Pembimbing Utama : Dr. Ir. Bambang Krismono, M.Kom


Co. Pembimbing : Miftahul Madani, M.Kom

Catatan Perbaikan :

1. Perin abstrak.
2. Latar belakang tambahkan teknik pemijahan (pembahasan yang lainnya) dan susutkan pembahasan, masalah dan solusi.
3. Tujuan & Revisi
4. Perin aplikasi (bahasan).
5. Bab II (teknik pemijahan)

Mataram, 26 April 2021

Penguji 1/2,


(Melati Rosadani, M.Fiz)
Nik. 16.6.265



UNIVERSITAS BUMIGORA

PRODI ILMU KOMPUTER

Jln. Ismail Marzuki, Cakranegara, Mataram
Telp/fax (0370)-638369 | Whatsapp 0859-3615-9726 | Email: univ.bumigora@gmail.com
www.universitasbumigora.ac.id

CATATAN PERBAIKAN SEMINAR SKRIPSI (Sebagai Syarat Penilaian Yang Telah Diberikan)

Ujian Seminar Skripsi

Hari, Tgl. / Waktu : Senin, 26 April 2021/ 08.15-09.40 WITA/Ruang GB14

Judul Skripsi : Penerapan Augmented Reality sebagai Media Pembelajaran
Teknik Pemijahan pada Ikan Bawal

Nama Mahasiswa : Husnul Khotimah

NIM Mahasiswa : 1710510025

Program Studi / Jenjang : S1 Ilmu Komputer

Pembimbing Utama : Dr. Ir. Bambang Krismono, M.Kom

Co. Pembimbing : Miftahul Madani, M.Kom

Catatan Perbaikan :

Cek Hasil Pengujian
Latar belakang & lengkapi
Aplikasi & perbaiki

Mataram, 26 April 2021

Penguji 1 / 2 ,

(Fatmazzahra)
Nik. 20 . 378 .



UNIVERSITAS BUMIGORA

PRODI ILMU KOMPUTER

Jln. Ismail Marzuki, Cakranegara, Mataram
Telp/fax (0370)-638369 | Whatsapp 0859-3615-9726 | Email: univ.bumigora@gmail.com
www.universitasbumigora.ac.id

DAFTAR HADIR DOSEN PENGUJI DAN MODERATOR SEMINAR SKRIPSI

Hari, Tgl. / Waktu : Senin, 26 April 2021/ 08.15-09.40 WITA/Ruang GB14
Judul Skripsi : Penerapan Augmented Reality sebagai Media Pembelajaran
Teknik Pemijahan pada Ikan Bawal
Nama Mahasiswa : Husnul Khotimah
NIM Mahasiswa : 1710510025
Program Studi / Jenjang : S1 Ilmu Komputer
Pembimbing Utama : Dr. Ir. Bambang Krismono, M.Kom
Co. Pembimbing : Miftahul Madani, M.Kom
UJIAN SEMINAR KE : I – II – III
Keterangan : LULUS / TIDAK LULUS

NO	DOSEN PENGUJI	DOSEN PENGUJI YANG TIDAK HADIR	DOSEN PENGUJI PENGGANTI	TANDA TANGAN
1.	Melati Rosanensi, M.Kom			
2.	Fatimatuzzahra', M.Kom			

MODERATOR	MODERATOR YANG TIDAK HADIR	MODERATOR PENGGANTI	TANDA TANGAN
Dr. Ir. Bambang Krismono, M.Kom		Miftahul madani	

Mataram, 26 April 2021
Mengetahui,
Ka.Prodi S1 Ilmu Komputer,

(Lilik Widyawati, M.Kom.)
Nik.19.6.356



UNIVERSITAS BUMIGORA

PRODI ILMU KOMPUTER

Jln. Ismail Marzuki, Cakranegara, Mataram
Telp/fax (0370)-638369 | Whatsapp 0859-3615-9726 | Email: univ.bumigora@gmail.com
www.universitasbumigora.ac.id

FORMULIR PENILAIAN PENGUJI SKRIPSI

Nama Mahasiswa/NIM : Husnul Khotimah 1 7 1 0 5 1 0 0 2 5

Judul skripsi : Penerapan Augmented Reality sebagai Media Pembelajaran Teknik Pemijahan pada Ikan Bawal

Hari, Tgl. /Waktu : Senin, 26 April 2021/ 08.15-09.40 WITA

Pembimbing Utama : Dr. Ir. Bambang Krismono, M.Kom

Co. Pembimbing : Miftahul Madani, M.Kom

NO	UNSUR YANG DINILAI	NILAI	BOBOT	HASIL
1.	Penguasaan Materi Skripsi <ul style="list-style-type: none">▪ Penguasaan teori dasar▪ Penguasaan masalah▪ Kemampuan menganalisa▪ Perancangan	85	25 %	21,25
2.	Daya Nalar <ul style="list-style-type: none">▪ Kemampuan untuk memahami pertanyaan penguji dan memberikan tanggapan dan jawaban yang sesuai.▪ Memiliki wawasan yang luas terkait skripsi yang diangkat	80	20 %	16
3.	Karya yang dibuat <ul style="list-style-type: none">▪ Orisinalitas (program/alat dibuat sendiri)▪ Kontribusi nilai aplikatif▪ Output valid	85	25 %	21,25
4.	Kajian Pustaka <ul style="list-style-type: none">▪ Kelengkapan teori yang digunakan sebagai referensi untuk mendukung penulisan skripsi.▪ Kesesuaian dalam mengutip referensi dengan aturan di dalam buku pedoman penulisan Skripsi/TA Universitas Bumigora.	80	10 %	8
5.	Kesesuaian Rancangan dengan Implementasi	75	10 %	7,5
6.	Simpulan dan Saran	80	5 %	4
7.	Presentasi	80	5 %	4
			Nilai Skripsi	82

Mataram, 26 April 2021

Yang menilai,

Penguji (1) 2

Keterangan :

- Range nilai untuk setiap unsur adalah 0 - 100



UNIVERSITAS BUMIGORA

PRODI ILMU KOMPUTER

Jln. Ismail Marzuki, Cakranegara, Mataram
Telp/fax (0370)-638369 | Whatsapp 0859-3615-9726 | Email: univ.bumigora@gmail.com
www.universitasbumigora.ac.id

FORMULIR PENILAIAN PENGUJI SKRIPSI

Nama Mahasiswa/NIM : Husnul Khotimah

1	7	1	0	5	1	0	0	2	5
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

Judul skripsi : Penerapan Augmented Reality sebagai Media Pembelajaran Teknik Pemijahan pada Ikan Bawal

Hari, Tgl. Waktu : Senin, 26 April 2021/ 08.15-09.40 WITA

Pembimbing Utama : Dr. Ir. Bambang Krismono, M.Kom

Co. Pembimbing : Miftahul Madani, M.Kom

NO	UNSUR YANG DINILAI	NILAI	BOBOT	HASIL
1.	Penguasaan Materi Skripsi <ul style="list-style-type: none">▪ Penguasaan teori dasar▪ Penguasaan masalah▪ Kemampuan menganalisa▪ Perancangan		25 %	20 %
2.	Daya Nalar <ul style="list-style-type: none">▪ Kemampuan untuk memahami pertanyaan penguji dan memberikan tanggapan dan jawaban yang sesuai.▪ Memiliki wawasan yang luas terkait skripsi yang diangkat		20 %	20 %
3.	Karya yang dibuat <ul style="list-style-type: none">▪ Orisinalitas (program/alat dibuat sendiri)▪ Kontribusi nilai aplikatif▪ Output valid		25 %	5 %
4.	Kajian Pustaka <ul style="list-style-type: none">▪ Kelengkapan teori yang digunakan sebagai referensi untuk mendukung penulisan skripsi.▪ Kesesuaian dalam mengutip referensi dengan aturan di dalam buku pedoman penulisan Skripsi/TA Universitas Bumigora.		10 %	8 %
5.	Kesesuaian Rancangan dengan Implementasi		10 %	8 %
6.	Simpulan dan Saran		5 %	5 %
7.	Presentasi		5 %	4 %
			Nilai Skripsi	90 %

Keterangan :

- Range nilai untuk setiap unsur adalah 0 - 100

Mataram, 26 April 2021

Yang menilai,

Penguji 1 / 2



UNIVERSITAS BUMIGORA

PRODI ILMU KOMPUTER

Jln. Ismail Marzuki, Cakranegara, Mataram

Telp/fax (0370)-638369 | Whatsapp 0859-3615-9726 | Email: univ.bumigora@gmail.com
www.universitasbumigora.ac.id

FORMULIR PENILAIAN PEMBIMBING SKRIPSI

Nama Mahasiswa/NIM : Husnul Khotimah

1	7	1	0	5	1	0	0	2	5
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

Judul skripsi : Penerapan Augmented Reality sebagai Media Pembelajaran Teknik Pemijahan pada Ikan Bawal

Hari, Tgl. /Waktu : Senin, 26 April 2021/ 08.15-09.40 WITA

Pembimbing Utama : Dr. Ir. Bambang Krismono, M.Kom

Co. Pembimbing : Miftahul Madani, M.Kom

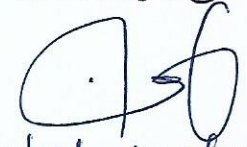
NO	UNSUR YANG DINILAI	NILAI	BOBOT	HASIL
1.	Penguasaan Materi Skripsi ▪ Penguasaan teori dasar, ▪ Penguasaan masalah, ▪ Kemampuan menganalisa, ▪ Perancangan.	75	25 %	18,75
2.	Daya Nalar ▪ Kemampuan memahami pengarah pembimbing ▪ Kemampuan melakukan perbaikan sesuai saran ▪ Kemampuan mengembangkan menjadi lebih baik	80	25 %	20
3.	Karya yang dibuat (Progam /alat) ▪ Orisinalitas (program dibuat sendiri) ▪ Output valid ▪ Kemampuan pemrograman/implementasi	85	25 %	20 21,75
4.	Kemampuan Menulis Ilmiah ▪ Kemampuan mengutip referensi ▪ Penguasaan metode penelitian	80	15%	12 12
5.	Keaktifan	95	10%	9 9,5
Nilai Skripsi				78,45 81,5

Keterangan :

- Range nilai untuk setiap unsur adalah 0 - 100

Mataram, 26 April 2021

Yang menilai,
Pembimbing 1 (2)


(Miftahul Madani)



UNIVERSITAS BUMIGORA

PRODI ILMU KOMPUTER

Jln. Ismail Marzuki, Cakranegara, Mataram
Telp/fax (0370)-638369 | Whatsapp 0859-3615-9726 | Email: univ.bumigora@gmail.com
www.universitasbumigora.ac.id

FORMULIR MASUKAN UNTUK DOSEN PEMBIMBING

Nama Mahasiswa/NIM : Husnul Khotimah

1	7	1	0	5	1	0	0	2	5
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

Judul skripsi : Penerapan Augmented Reality sebagai Media Pembelajaran Teknik Pemijahan pada Ikan Bawal

Hari, Tgl. /Waktu : Senin, 26 April 2021/ 08.15-09.40 WITA

Pembimbing Utama : Dr. Ir. Bambang Krismono, M.Kom

Co. Pembimbing : Miftahul Madani, M.Kom

NO	HAL YANG PERLU DIPERHATIKAN	PROSENTASE DARI 100 %
1	Format penulisan Abstrak di cek kembali.	
2	Tambahkan penyajian ikan bawal pada latar belahang.	
3	Latar belahang masalah "Per-masalahan", Solusi	
4	Kenapa memilih ikan bawal.	
5	Tujuan dari pembuatan Aplikasi	
6	Pengguna Aplikasi ?	
7	Alpha Test - Bantuan Aplikasi	

Mataram, 26 April 2021
Atas Nama Penguji,


(Melati Rosaneng M. Kom)



UNIVERSITAS BUMIGORA

PRODI ILMU KOMPUTER

Jln. Ismail Marzuki, Cakranegara, Mataram
Telp/fax (0370)-638369 | Whatsapp 0859-3615-9726 | Email: univ.bumigora@gmail.com
www.universitasbumigora.ac.id

FORMULIR MASUKAN UNTUK DOSEN PEMBIMBING

Nama Mahasiswa/NIM : Husnul Khotimah 1 7 1 0 5 1 0 0 2 5

Judul skripsi : Penerapan Augmented Reality sebagai Media Pembelajaran Teknik Pemijahan pada Ikan Bawal

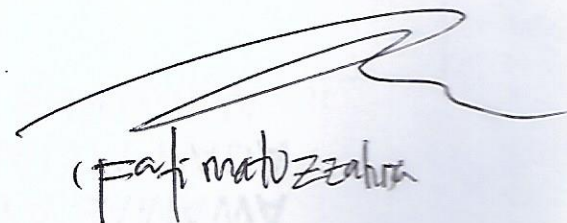
Hari, Tgl. Waktu : Senin, 26 April 2021/ 08.15-09.40 WITA

Pembimbing Utama : Dr. Ir. Bambang Krismono, M.Kom

Co. Pembimbing : Miftahul Madani, M.Kom

NO	HAL YANG PERLU DIPERHATIKAN	PROSENTASE DARI 100 %
1.	Hasil pengujian Beta Test.	
2.	Kenapa mengambil sample ikan bawal saya ?	
3.	Tambahkan Gambar pada bagian materi pada Aplikasi	
4.	Menambahkan materi / Content User pd App	

Mataram, 26 April 2021
Atas Nama Penguji,



(Miftahul Madani)

**PROSES PERKEMBANGBIAKAN HEWAN KOMODO
MENGUNAKAN AUGMENTED REALITY
BERBASIS ANDROID**

SKRIPSI



Oleh:

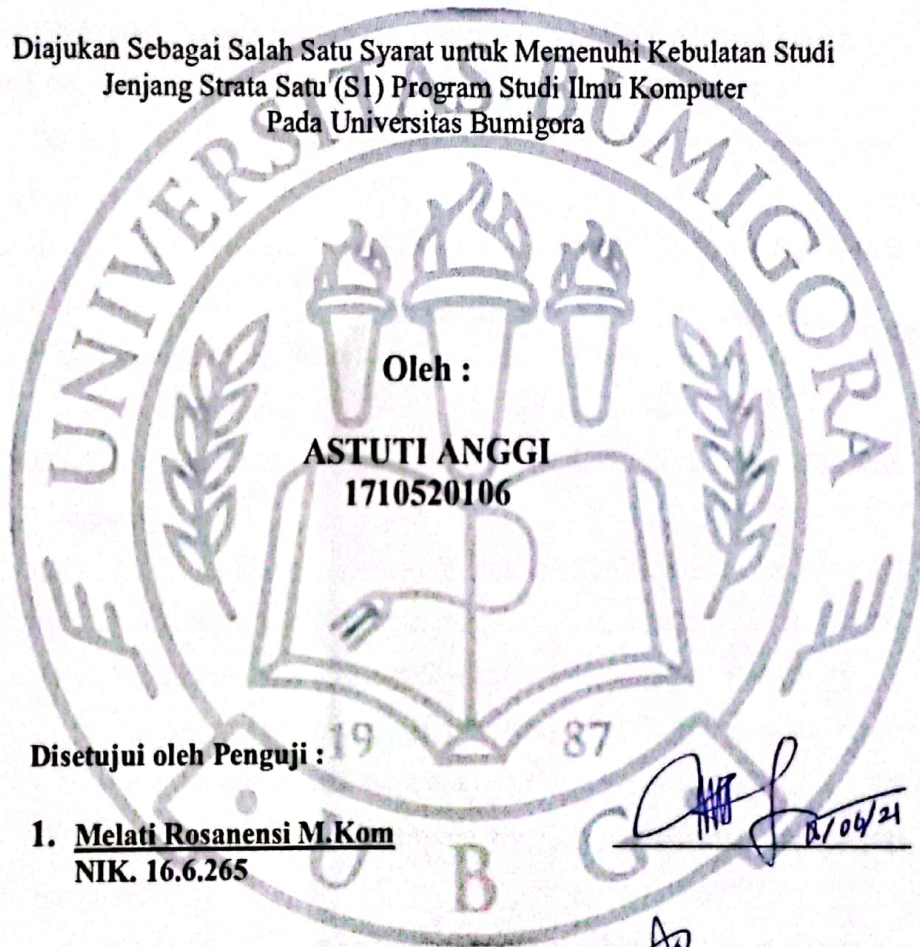
**ASTUTI ANGGI
1710520106**

**PROGRAM STUDI ILMU KOMPUTER
FAKULTAS TEKNIK DAN DESAIN
UNIVERSITAS BUMIGORA
MATARAM
2021**

**PROSES PERKEMBANGBIAKAN HEWAN KOMODO
MENGUNAKAN AUGMENTED REALITY
BERBASIS ANDROID**

LEMBAR PENGESAHAN PENGUJI

Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat untuk Memenuhi Kebutuhan Studi
Jenjang Strata Satu (S1) Program Studi Ilmu Komputer
Pada Universitas Bumigora



Oleh :


**ASTUTI ANGGI
1710520106**

Disetujui oleh Penguji :

1. Melati Rosanensi M.Kom
NIK. 16.6.265


18/06/21

2. M.Syahrir, M.Kom
NIK. 14.6.193


18-06-21



UNIVERSITAS BUMIGORA

PRODI ILMU KOMPUTER

Jln. Ismail Marzuki, Cakranegara, Mataram
Telp/fax (0370)-638369 | Whatsapp 0859-3615-9726 | Email: univ.bumigora@gmail.com
www.universitasbumigora.ac.id

BERITA ACARA UJIAN SEMINAR SKRIPSI

Ujian Seminar Skripsi

Hari, Tgl. / Waktu : Rabu, 28 April 2021/08.15-09.40 WITA/Ruang GB14

Judul Skripsi : Proses Perkembangbiakan Hewan Komodo menggunakan
Augmented Reality Berbasis Android

Nama Mahasiswa : Astuti Anggi

NIM Mahasiswa : 1710520106

Program Studi / Jenjang : S1 Ilmu Komputer

Pembimbing Utama : Dr. Ir. Bambang Krismono, M.Kom

Co. Pembimbing : Miftahul Madani, M.Kom

Hasil Evaluasi Dosen Pembimbing dan Dewan Penguji memutuskan bahwa seminar dinyatakan:

1. LULUS
2. TIDAK LULUS

Mataram, 28 April 2021

Penguji 1

(Melati Rosanensi, M.Kom)

Penguji 2

(Muhammad Syahrir, M.Kom)



UNIVERSITAS BUMIGORA

PRODI ILMU KOMPUTER

Jln. Ismail Marzuki, Cakranegara, Mataram
Telp/fax (0370)-638369 | Whatsapp 0859-3615-9726 | Email: univ.bumigora@gmail.com
www.universitasbumigora.ac.id

CATATAN PERBAIKAN SEMINAR SKRIPSI (Sebagai Syarat Penilaian Yang Telah Diberikan)

Ujian Seminar Skripsi

Hari, Tgl. / Waktu : Rabu, 28 April 2021/08.15-09.40 WITA/Ruang GB14

Judul Skripsi : Proses Perkembangbiakan Hewan Komodo menggunakan
Augmented Reality Berbasis Android

Nama Mahasiswa : Astuti Anggi

NIM Mahasiswa : 17110520106

Program Studi / Jenjang : S1 Ilmu Komputer

Pembimbing Utama : Dr. Ir. Bambang Krismono, M.Kom


Co. Pembimbing : Miftahul Madani, M.Kom

Catatan Perbaikan :

1. Aplikasi : text & besarkan, warna text disesuaikan, informasi & tambah.
2. Latar belakang : yg saat penting dan tidak dikurangi, masalah dan solusi disesuaikan.
3. Tujuannya disesuaikan, penjelasan dan laporan.
4. Batasan masalah & tambahkan outputnya.
5. Pengujianya & lakukan lagi.
6. Storyboard & tambah gambar.
7. Struktur navigasi diubah (sesuaikan text dan kolom).
8. Material collecting (tabel audio) tambahkan gambar.
9. Kesimpulan & perbaiki lagi.

Mataram, 28 April 2021

Penguji 1/2,


(Melati Rosnana, M.Kom)
Nik. 18.6.265



UNIVERSITAS BUMIGORA

PRODI ILMU KOMPUTER

Jln. Ismail Marzuki, Cakranegara, Mataram
Telp/fax (0370)-638369 | Whatsapp 0859-3615-9726 | Email: univ.bumigora@gmail.com
www.universitasbumigora.ac.id

CATATAN PERBAIKAN SEMINAR SKRIPSI (Sebagai Syarat Penilaian Yang Telah Diberikan)

Ujian Seminar Skripsi

Hari, Tgl. / Waktu : Rabu, 28 April 2021/08.15-09.40 WITA/Ruang GB14

Judul Skripsi : Proses Perkembangbiakan Hewan Komodo menggunakan
Augmented Reality Berbasis Android

Nama Mahasiswa : Astuti Anggi

NIM Mahasiswa : 1710520106

Program Studi / Jenjang : S1 Ilmu Komputer

Pembimbing Utama : Dr. Ir. Bambang Krismono, M.Kom

Co. Pembimbing : Miftahul Madani, M.Kom

Catatan Perbaikan :

- ① perbaiki Animasinya yg lebih informatif dan lengkap
- ② Data tentang informasi komodo bisa di update / perbaiki aplikasi
- ③ Lengkapi Referensi
- ④ perbaiki ke informasi dony board
- ⑤ Data pendukung di lengkapi

Mataram, 28 April 2021
Penguji 1/2

(Mochi. Syahrin)
Nik.



UNIVERSITAS BUMIGORA

PRODI ILMU KOMPUTER

Jln. Ismail Marzuki, Cakranegara, Mataram
Telp/fax (0370)-638369 | Whatsapp 0859-3615-9726 | Email: univ.bumigora@gmail.com
www.universitasbumigora.ac.id

DAFTAR HADIR DOSEN PENGUJI DAN MODERATOR SEMINAR SKRIPSI

Hari, Tgl. / Waktu : Rabu, 28 April 2021/08.15-09.40 WITA/Ruang GB14
Judul Skripsi : Proses Perkembangbiakan Hewan Komodo menggunakan
Augmented Reality Berbasis Android
Nama Mahasiswa : Astuti Anggi
NIM Mahasiswa : 1710520106
Program Studi / Jenjang : S1 Ilmu Komputer
Pembimbing Utama : Dr. Ir. Bambang Krismono, M.Kom
Co. Pembimbing : Miftahul Madani, M.Kom
UJIAN SEMINAR KE : I – II – III
Keterangan : LULUS / TIDAK LULUS

NO	DOSEN PENGUJI	DOSEN PENGUJI YANG TIDAK HADIR	DOSEN PENGUJI PENGGANTI	TANDA TANGAN
1.	Melati Rosanensi, M.Kom			
2.	Muhammad Syahrir, M.Kom			

MODERATOR	MODERATOR YANG TIDAK HADIR	MODERATOR PENGGANTI	TANDA TANGAN
Dr. Ir. Bambang Krismono, M.Kom			

Mataram, 28 April 2021
Mengetahui,
Ka.Prodi S1 Ilmu Komputer,

(Lilik Widyawati, M.Kom.)
Nik.19.6.356



UNIVERSITAS BUMIGORA

PRODI ILMU KOMPUTER

Jln. Ismail Marzuki, Cakranegara, Mataram
Telp/fax (0370)-638369 | Whatsapp 0859-3615-9726 | Email: univ.bumigora@gmail.com
www.universitasbumigora.ac.id

FORMULIR PENILAIAN PENGUJI SKRIPSI

Nama Mahasiswa/NIM : Astuti Anggi 1 7 1 0 5 2 0 1 0 6

Judul skripsi : Proses Perkembangbiakan Hewan Komodo menggunakan Augmented Reality Berbasis Android

Hari, Tgl. /Waktu : Rabu, 28 April 2021/08.15-09.40 WITA

Pembimbing Utama : Dr. Ir. Bambang Krismono, M.Kom

Co. Pembimbing : Miftahul Madani, M.Kom

NO	UNSUR YANG DINILAI	NILAI	BOBOT	HASIL
1.	Penguasaan Materi Skripsi <ul style="list-style-type: none">▪ Penguasaan teori dasar▪ Penguasaan masalah▪ Kemampuan menganalisa▪ Perancangan	80	25 %	20
2.	Daya Nalar <ul style="list-style-type: none">▪ Kemampuan untuk memahami pertanyaan penguji dan memberikan tanggapan dan jawaban yang sesuai.▪ Memiliki wawasan yang luas terkait skripsi yang diangkat	85	20 %	17
3.	Karya yang dibuat <ul style="list-style-type: none">▪ Orisinalitas (program/alat dibuat sendiri)▪ Kontribusi nilai aplikatif▪ Output valid	80	25 %	20
4.	Kajian Pustaka <ul style="list-style-type: none">▪ Kelengkapan teori yang digunakan sebagai referensi untuk mendukung penulisan skripsi.▪ Kesesuaian dalam mengutip referensi dengan aturan di dalam buku pedoman penulisan Skripsi/TA Universitas Bumigora.	75	10 %	7,5
5.	Kesesuaian Rancangan dengan Implementasi	75	10 %	7,5
6.	Simpulan dan Saran	75	5 %	3,75
7.	Presentasi	75	5 %	3,75
			Nilai Skripsi	79,5

Keterangan :

- Range nilai untuk setiap unsur adalah 0 - 100

Mataram, 28 April 2021

Yang menilai,

Penguji 1/2



UNIVERSITAS BUMIGORA

PRODI ILMU KOMPUTER

Jln. Ismail Marzuki, Cakranegara, Mataram
Telp/fax (0370)-638369 | Whatsapp 0859-3615-9726 | Email: univ.bumigora@gmail.com
www.universitasbumigora.ac.id

FORMULIR PENILAIAN PENGUJI SKRIPSI

Nama Mahasiswa/NIM : Astuti Anggi 1 7 1 0 5 2 0 1 0 6

Judul skripsi : Proses Perembangbiakan Hewan Komodo menggunakan Augmented Reality Berbasis Android

Hari, Tgl. /Waktu : Rabu, 28 April 2021/08.15-09.40 WITA

Pembimbing Utama : Dr. Ir. Bambang Krismono, M.Kom

Co. Pembimbing : Miftahul Madani, M.Kom

NO	UNSUR YANG DINILAI	NILAI	BOBOT	HASIL
1.	Penguasaan Materi Skripsi ▪ Penguasaan teori dasar ▪ Penguasaan masalah ▪ Kemampuan menganalisa ▪ Perancangan	75	25 %	18 18.75
2.	Daya Nalar ▪ Kemampuan untuk memahami pertanyaan penguji dan memberikan tanggapan dan jawaban yang sesuai. ▪ Memiliki wawasan yang luas terkait skripsi yang diangkat	70	20 %	14 14
3.	Karya yang dibuat ▪ Orisinalitas (program/alat dibuat sendiri) ▪ Kontribusi nilai aplikatif ▪ Output valid	70	25 %	17.5 17.5
4.	Kajian Pustaka ▪ Kelengkapan teori yang digunakan sebagai referensi untuk mendukung penulisan skripsi. ▪ Kesesuaian dalam mengutip referensi dengan aturan di dalam buku pedoman penulisan Skripsi/TA Universitas Bumigora.	75	10 %	7.5 7.5
5.	Kesesuaian Rancangan dengan Implementasi	70	10 %	7.0 7.0
6.	Simpulan dan Saran	75	5 %	3.75 3.75
7.	Presentasi	75	5 %	3.75 3.75
Nilai Skripsi				<u>72.25</u>

Mataram, 28 April 2021
Yang menilai,
Penguji 1 / 2

Keterangan :
- Range nilai untuk setiap unsur adalah 0 - 100



UNIVERSITAS BUMIGORA

PRODI ILMU KOMPUTER

Jln. Ismail Marzuki, Cakranegara, Mataram
Telp/fax (0370)-638369 | Whatsapp 0859-3615-9726 | Email: univ.bumigora@gmail.com
www.universitasbumigora.ac.id

FORMULIR PENILAIAN PEMBIMBING SKRIPSI

Nama Mahasiswa/NIM :

Astuti Anggi

1 7 1 0 5 2 0 1 0 6

Judul skripsi :

Proses Perkembangbiakan Hewan Komodo menggunakan Augmented Reality Berbasis Android

Hari, Tgl. /Waktu :

Rabu, 28 April 2021/08.15-09.40 WITA

Pembimbing Utama :

Dr. Ir. Bambang Krismono, M.Kom

Co. Pembimbing :

Miftahul Madani, M.Kom

NO	UNSUR YANG DINILAI	NILAI	BOBOT	HASIL
1.	Penguasaan Materi Skripsi <ul style="list-style-type: none">▪ Penguasaan teori dasar,▪ Penguasaan masalah,▪ Kemampuan menganalisa,▪ Perancangan.	80	25 %	20
2.	Daya Nalar <ul style="list-style-type: none">▪ Kemampuan memahami pengarahannya pembimbing▪ Kemampuan melakukan perbaikan sesuai saran pembimbing▪ Kemampuan mengembangkan menjadi lebih baik	90	25 %	22,5
3.	Karya yang dibuat (Program /alat) <ul style="list-style-type: none">▪ Orisinalitas (program dibuat sendiri)▪ Output valid▪ Kemampuan pemrograman/implementasi	75	25 %	18,75
4.	Kemampuan Menulis Ilmiah <ul style="list-style-type: none">▪ Kemampuan mengutip referensi▪ Penguasaan metode penelitian	80	15%	12
5.	Keaktifan	90	10%	9
Nilai Skripsi				82,25

Keterangan :

- Range nilai untuk setiap unsur adalah 0 - 100

Mataram, 28 April 2021

Yang menilai,
Pembimbing 1, 2,

(Bambang Krismono Triwijaya)



UNIVERSITAS BUMIGORA

PRODI ILMU KOMPUTER

Jln. Ismail Marzuki, Cakranegara, Mataram

Telp/fax (0370)-638369 | Whatsapp 0859-3615-9726 | Email: univ.bumigora@gmail.com

www.universitasbumigora.ac.id

DAFTAR PERTANYAAN PENGUJI DAN JAWABAN PENYAJI

Ujian Seminar Skripsi

Hari, Tgl. / Waktu : Rabu, 28 April 2021/08.15-09.40 WITA/Ruang GB14

Judul Skripsi : Proses Perkembangbiakan Hewan Komodo menggunakan Augmented Reality Berbasis Android

Nama Mahasiswa : Astuti Anggi

NIM Mahasiswa : 1710520106

Program Studi / Jenjang : S1 Ilmu Komputer

Pembimbing Utama : Dr. Ir. Bambang Krismono, M.Kom

Co. Pembimbing : Miftahul Madani, M.Kom

NO	PERTANYAAN	JAWABAN
1.	Tunjukkan Aplikasi yg terinstall di HP. Text ukuran dan warna dirubah.	alasan diperluharui diberi penjelasan
2.	Materi terlalu sedikit, ditambahkan lagi	1 menit, 1 detik
3.	Durasi video, tambahkan di bagian	dijelaskan.
4.	apa alasan permasalahan pengambilan topik	"
5.	jelaskan proses perkembangbiakan	marker ditaruh di papan
6.	Bagaimana distribusi ke pengunjung	Aplikasi download di google drive
7.	alasan hanya mengambil hanya perkembangbiakan Komodo	dijelaskan.
8.	Apa tujuan skripsi/ pembuat model	memberikan guide
9.	Apa permasalahan yg ada	penjelasan hanya secara lisan
10.	Solusinya mana?	membuat video animasi
11.	outputnya hanya video?	perkembang biakan Komodo
12.	uji coba ke siapa?	ada text, gambar, warna
13.	jelaskan jumlah pengunjung per hari/ dan jumlah sample yg di ambil	masjarakat umum/pengunjung
14.	penjelasan tempat penelitian	dan uji ulang.
15.	story board, struktur navigasi diperbaiki	di BAB 2
16.	Tambah keterangan semua perlengkapan hasil kuisioner.	

Mataram, 28 April 2021
Penguji

(Melati Rosamendi, M. Kom)



UNIVERSITAS BUMIGORA

PRODI ILMU KOMPUTER

Jln. Ismail Marzuki, Cakranegara, Mataram
Telp/fax (0370)-638369 | Whatsapp 0859-3615-9726 | Email: univ.bumigora@gmail.com
www.universitasbumigora.ac.id

DAFTAR PERTANYAAN PENGUJI DAN JAWABAN PENYAJI

Ujian Seminar Skripsi

Hari, Tgl. / Waktu : Rabu, 28 April 2021/08.15-09.40 WITA/Ruang GB14

Judul Skripsi : Proses Perkembangbiakan Hewan Komodo menggunakan Augmented Reality Berbasis Android

Nama Mahasiswa : Astuti Anggi

NIM Mahasiswa : 1710520106

Program Studi / Jenjang : S1 Ilmu Komputer

Pembimbing Utama : Dr. Ir. Bambang Krismono, M.Kom

Co. Pembimbing : Miftahul Madani, M.Kom

NO	PERTANYAAN	JAWABAN
1.	Buat supaya Aplikasi bisa di tambahkan Konten dg menambahkan database.	dijawab
2.	Aplikasi berbasis Android. Datanya yg mendukung pengujian banyak menggunakan Android bucar, 105	
3.	yg dipakai 50 Android Nugget, bagaimana jika pakai yg lain sk lebih pop.	
4.	Jelaskan prosedur perhitungan hasil kuisioner, di hal berapa.	dan diperbaiki.
5.	hal 46. hasil wawancara, komputer, buku, Foto, tanda tangan	ditunjukkan
6.	hal 51 paragraf lama yg dipakai apa saja	dan diperbaiki sesuai
7.	perbaiki ini videonya di sertakan.	ini akan diperbaiki
8.	hal 68. susun ulang kalimatnya menjadi lebih informatif	
9.	hal 69. tambahkan referensinya	
10.	hal 99. User acceptance Test. fatal responden Jelaskan perhitungannya	60 dijelaskan

Mataram, 28 April 2021

Penguji


(Muhammad Syahrir, M.Kom)

**RANCANGAN MEDIA INTERAKTIF BERBASIS
AUGMENTED REALITY (AR) UNTUK PENGENALAN
HEWAN UNGGAS DI TK RAUDATUSH SHIBYAN**

SKRIPSI



Oleh:

**MUHAMMAD DENI HIDAYATTULLOH
1410530008**

**PROGRAM STUDI ILMU KOMPUTER
FAKULTAS TEKNIK DAN DESAIN
UNIVERSITAS BUMIGORA
MATARAM
2021**

**RANCANGAN MEDIA INTERAKTIF BERBASIS
AUGMENTED REALITY (AR) UNTUK PENGENALAN
HEWAN UNGGAS DI TK RAUDATUSH SHIBYAN**

LEMBAR PENGESAHAN PENGUJI

Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat untuk Memenuhi Kebutuhan Studi
Jenjang Strata Satu (S1) Program Studi Ilmu Komputer
Pada Universitas Bumigora

Oleh :

MUHAMMAD DENI HIDAYATTULLOH
1410530008

Disetujui oleh Penguji :

1. Ni Gusti Ayu Dasriani, M.Kom
NIK. 10.6.133
2. Melati Rosanensi, M.Kom
NIK. 16.6.265







UNIVERSITAS BUMIGORA

FAKULTAS TEKNIK DAN DESAIN
PROGRAM STUDI ILMU KOMPUTER

Jl. Ismail Marzuki No 22, Cakranegara, Mataram
Telp (0370) 638369 | Whatsapp 0859-3615-9726 | Email : ftd@universitasbumigora.ac.id
www.universitasbumigora.ac.id

BERITA ACARA UJIAN SEMINAR SKRIPSI

Ujian Seminar Skripsi

Hari, Tgl. / Waktu : Rabu, 25 Agustus 2021/10.00-11.25 WITA/Ruang GB14

Judul Skripsi : Rancang Media Interaktif Berbasis Augmented Reality (AR)
untuk Pengenalan Hewan Unggas di TK Raudatush Shibyan

Nama Mahasiswa : Muhammad Deni Hidayatulloh

NIM Mahasiswa : 1410530008

Program Studi / Jenjang : S1 Ilmu Komputer

Pembimbing Utama : Dr. Ir. Bambang Krismono, M.Kom

Co. Pembimbing : Miftahul Madani, M.Kom

Hasil Evaluasi Dosen Pembimbing dan Dewan Penguji memutuskan bahwa seminar dinyatakan:

1. LULUS
2. TIDAK LULUS

Penguji 1

(Ni Gusti Ayu Dasriani, M.Kom)

Mataram, 25 Agustus 2021

Penguji 2

(Melati Rosanensi, M.Kom)



UNIVERSITAS BUMIGORA

FAKULTAS TEKNIK DAN DESAIN
PROGRAM STUDI ILMU KOMPUTER

Jl. Ismail Marzuki No 22, Cakranegara, Mataram
Telp (0370) 638369 | Whatsapp 0859-3615-9726 | Email : ftd@universitasbumigora.ac.id
www.universitasbumigora.ac.id

CATATAN PERBAIKAN SEMINAR SKRIPSI (Sebagai Syarat Penilaian Yang Telah Diberikan)

Ujian Seminar Skripsi

Hari, Tgl. / Waktu : Rabu, 25 Agustus 2021/10.00-11.25 WITA/Ruang GB14

Judul Skripsi : Rancang Media Interaktif Berbasis Augmented Reality (AR)
untuk Pengenalan Hewan Unggas di TK Raudatush Shibyan

Nama Mahasiswa : Muhammad Deni Hidayatulloh

NIM Mahasiswa : 1410530008

Program Studi / Jenjang : S1 Ilmu Komputer

Pembimbing Utama : Dr. Ir. Bambang Krismono, M.Kom

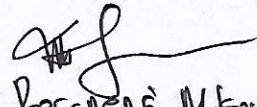
Co. Pembimbing : Miftahul Madani, M.Kom

Catatan Perbaikan :

1. Latar belakang.
2. landasan teori
3. Pengumpulan data
4. Questioner
5. tahapan kather foto go.

Mataram, 25 Agustus 2021

Penguji 1 / (2)


(Melati Rosanani, M.Fom)
Nik. 10.6.265



UNIVERSITAS BUMIGORA

FAKULTAS TEKNIK DAN DESAIN
PROGRAM STUDI ILMU KOMPUTER
Jl. Ismail Marzuki No 22, Cakranegara, Mataram
Telp (0370) 638369 | Whatsapp 0859-3615-9726 | Email : ftd@universitasbumigora.ac.id
www.universitasbumigora.ac.id

CATATAN PERBAIKAN SEMINAR SKRIPSI (Sebagai Syarat Penilaian Yang Telah Diberikan)

Ujian Seminar Skripsi

Hari, Tgl. / Waktu : Rabu, 25 Agustus 2021/10.00-11.25 WITA/Ruang GB14

Judul Skripsi : Rancang Media Interaktif Berbasis Augmented Reality (AR)
untuk Pengenalan Hewan Unggas di TK Raudatush Shibyan

Nama Mahasiswa : Muhammad Deni Hidayatulloh

NIM Mahasiswa : 1410530008

Program Studi / Jenjang : S1 Ilmu Komputer

Pembimbing Utama : Dr. Ir. Bambang Krismono, M.Kom

Co. Pembimbing : Miftahul Madani, M.Kom

Catatan Perbaikan :

* Perbaiki isi laporan skripsi (sesuaikan catatan dgn yang di buat)
* Tambahkan dan aplikasi terkait narasi dan bentuk warna & pengenalan unggas

Mataram, 25 Agustus 2021
Penguji (172),

(M. Suci Ayu Darriani, M.Kom)
Nik. 10.6.133



UNIVERSITAS BUMIGORA

FAKULTAS TEKNIK DAN DESAIN
PROGRAM STUDI ILMU KOMPUTER

Jl. Ismail Marzuki No 22, Cakranegara, Mataram
Telp (0370) 638369 | Whatsapp 0859-3615-9726 | Email : ftd@universitasbumigora.ac.id
www.universitasbumigora.ac.id

DAFTAR HADIR DOSEN PENGUJI DAN MODERATOR SEMINAR SKRIPSI

Hari, Tgl. / Waktu : Rabu, 25 Agustus 2021/10.00-11.25 WITA/Ruang GB14

Judul Skripsi : Rancang Media Interaktif Berbasis Augmented Reality (AR)
untuk Pengenalan Hewan Unggas di TK Raudatush Shiblyan

Nama Mahasiswa : Muhammad Deni Hidayatulloh

NIM Mahasiswa : 1410530008

Program Studi / Jenjang : S1 Ilmu Komputer

Pembimbing Utama : Dr. Ir. Bambang Krismono, M.Kom

Co. Pembimbing : Miftahul Madani, M.Kom

UJIAN SEMINAR KE : I – II – III

Keterangan : LULUS / TIDAK LULUS

NO	DOSEN PENGUJI	DOSEN PENGUJI YANG TIDAK HADIR	DOSEN PENGUJI PENGGANTI	TANDA TANGAN
1.	Ni Gusti Ayu Dasriani, M.Kom			
2.	Melati Rosanensi, M.Kom			

MODERATOR	MODERATOR YANG TIDAK HADIR	MODERATOR PENGGANTI	TANDA TANGAN
Dr. Ir. Bambang Krismono, M.Kom			

Mataram, 25 Agustus 2021
Mengetahui,
Ka.Prodi S1 Ilmu Komputer,

(Lilik Widyawati, M.Kom.)
Nik.19.6.356



UNIVERSITAS BUMIGORA

FAKULTAS TEKNIK DAN DESAIN
PROGRAM STUDI ILMU KOMPUTER
Jl Ismail Marzuki No 22, Cakranegara, Mataram
Telp (0370) 638369 | Whatsapp 0859-3615-9726 | Email : ftd@universitasbumigora.ac.id
www.universitasbumigora.ac.id

FORMULIR PENILAIAN PENGUJI SKRIPSI

Nama Mahasiswa/NIM :

Muhammad Deni H

1 4 1 0 5 3 0 0 0 8

Judul skripsi :

Rancang Media Interaktif Berbasis Augmented Reality (AR) untuk Pengenalan Hewan Unggas di TK Raudatush Shibyan

Hari, Tgl. /Waktu :

Rabu, 25 Agustus 2021/10.00-11.25 WITA

Pembimbing Utama :

Dr. Ir. Bambang Krismono, M.Kom

Co. Pembimbing :

Miftahul Madani, M.Kom

NO	UNSUR YANG DINILAI	NILAI	BOBOT	HASIL
1.	Penguasaan Materi Skripsi <ul style="list-style-type: none">▪ Penguasaan teori dasar▪ Penguasaan masalah▪ Kemampuan menganalisa▪ Perancangan	70	25 %	17,5
2.	Daya Nalar <ul style="list-style-type: none">▪ Kemampuan untuk memahami pertanyaan penguji dan memberikan tanggapan dan jawaban yang sesuai.▪ Memiliki wawasan yang luas terkait skripsi yang diangkat	65	20 %	13
3.	Karya yang dibuat <ul style="list-style-type: none">▪ Orisinalitas (program/alat dibuat sendiri)▪ Kontribusi nilai aplikatif▪ Output valid	70	25 %	17,5
4.	Kajian Pustaka <ul style="list-style-type: none">▪ Kelengkapan teori yang digunakan sebagai referensi untuk mendukung penulisan skripsi.▪ Kesesuaian dalam mengutip referensi dengan aturan di dalam buku pedoman penulisan Skripsi/TA Universitas Bumigora.	65	10 %	6,5
5.	Kesesuaian Rancangan dengan Implementasi	65	10 %	6,5
6.	Simpulan dan Saran	65	5 %	3,25
7.	Presentasi	65	5 %	3,25
Nilai Skripsi				67,5

Mataram, 25 Agustus 2021

Yang menilai,

Penguji 1/2

Keterangan :

- Range nilai untuk setiap unsur adalah 0 - 100



UNIVERSITAS BUMIGORA

FAKULTAS TEKNIK DAN DESAIN
PROGRAM STUDI ILMU KOMPUTER
Jl. Ismail Marzuki No 22, Cakranegara, Mataram
Telp (0370) 638369 | Whatsapp 0859-3615-9726 | Email : ftd@universitasbumigora.ac.id
www.universitasbumigora.ac.id

FORMULIR PENILAIAN PENGUJI SKRIPSI

Nama Mahasiswa/NIM : Muhammad Deni H

1	4	1	0	5	3	0	0	0	8
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

Judul skripsi : Rancang Media Interaktif Berbasis Augmented Reality (AR) untuk Pengenalan Hewan Unggas di TK Raudatush Shibyan

Hari, Tgl. /Waktu : Rabu, 25 Agustus 2021/10.00-11.25 WITA

Pembimbing Utama : Dr. Ir. Bambang Krismono, M.Kom

Co. Pembimbing : Miftahul Madani, M.Kom

NO	UNSUR YANG DINILAI	NILAI	BOBOT	HASIL
1.	Penguasaan Materi Skripsi <ul style="list-style-type: none">▪ Penguasaan teori dasar▪ Penguasaan masalah▪ Kemampuan menganalisa▪ Perancangan	75	25 %	18,75
2.	Daya Nalar <ul style="list-style-type: none">▪ Kemampuan untuk memahami pertanyaan penguji dan memberikan tanggapan dan jawaban yang sesuai.▪ Memiliki wawasan yang luas terkait skripsi yang diangkat	70	20 %	14
3.	Karya yang dibuat <ul style="list-style-type: none">▪ Orisinalitas (program/alat dibuat sendiri)▪ Kontribusi nilai aplikatif▪ Output valid	75	25 %	18,75
4.	Kajian Pustaka <ul style="list-style-type: none">▪ Kelengkapan teori yang digunakan sebagai referensi untuk mendukung penulisan skripsi.▪ Kesesuaian dalam mengutip referensi dengan aturan di dalam buku pedoman penulisan Skripsi/TA Universitas Bumigora.	75	10 %	7,5
5.	Kesesuaian Rancangan dengan Implementasi	75	10 %	7,5
6.	Simpulan dan Saran	75	5 %	3,75
7.	Presentasi	80	5 %	4
			Nilai Skripsi	74,25

Mataram, 25 Agustus 2021

Yang menilai,

Penguji 1 / (2)

Keterangan :

- Range nilai untuk setiap unsur adalah 0 - 100



UNIVERSITAS BUMIGORA

FAKULTAS TEKNIK DAN DESAIN
PROGRAM STUDI ILMU KOMPUTER

Jl Ismail Marzuki No 22, Cakranegara, Mataram
Telp (0370) 638369 | Whatsapp 0859-3615-9726 | Email : ftd@universitasbumigora.ac.id
www.universitasbumigora.ac.id

FORMULIR PENILAIAN PEMBIMBING SKRIPSI

Nama Mahasiswa/NIM :

Judul skripsi : Rancang Media Interaktif Berbasis Augmented Reality (AR) untuk Pengenalan Hewan Unggas di TK Raudatush Shibyan

Hari, Tgl. /Waktu : Rabu, 25 Agustus 2021/10.00-11.25 WITA

Pembimbing Utama : Dr. Ir. Bambang Krismono, M.Kom

Co. Pembimbing : Miftahul Madani, M.Kom

NO	UNSUR YANG DINILAI	NILAI	BOBOT	HASIL
1.	Penguasaan Materi Skripsi <ul style="list-style-type: none">▪ Penguasaan teori dasar,▪ Penguasaan masalah,▪ Kemampuan menganalisa,▪ Perancangan.	75	25 %	18,75
2.	Daya Nalar <ul style="list-style-type: none">▪ Kemampuan memahami pengarahan pembimbing▪ Kemampuan melakukan perbaikan sesuai saran pembimbing▪ Kemampuan mengembangkan menjadi lebih baik	85	25 %	21,25
3.	Karya yang dibuat (Progam /alat) <ul style="list-style-type: none">▪ Orisinalitas (program dibuat sendiri)▪ Output valid▪ Kemampuan pemrograman/implementasi	80	25 %	20
4.	Kemampuan Menulis Ilmiah <ul style="list-style-type: none">▪ Kemampuan mengutip referensi▪ Penguasaan metode penelitian	70	15%	10,5
5.	Keaktifan	80	10%	8
			Nilai Skripsi	78,5

Keterangan :

- Range nilai untuk setiap unsur adalah 0 - 100

Mataram, 25 Agustus 2021

Yang menilai,
Pembimbing 1/2,


Bambang Krismono Triwijaya



UNIVERSITAS BUMIGORA

FAKULTAS TEKNIK DAN DESAIN
PROGRAM STUDI ILMU KOMPUTER

Jl. Ismail Marzuki No 22, Cakranegara, Mataram
Telp (0370) 638369 | Whatsapp 0859-3615-9726 | Email : ftd@universitasbumigora.ac.id
www.universitasbumigora.ac.id

DAFTAR PERTANYAAN PENGUJI DAN JAWABAN PENYAJI

Ujian Seminar Skripsi

Hari, Tgl. / Waktu : Rabu, 25 Agustus 2021/10.00-11.25 WITA/Ruang GB14

Judul Skripsi : Rancang Media Interaktif Berbasis Augmented Reality (AR)
untuk Pengenalan Hewan Unggas di TK Raudatush Shibyan

Nama Mahasiswa : Muhammad Deni Hidayatulloh

NIM Mahasiswa : 1410530008

Program Studi / Jenjang : S1 Ilmu Komputer

Pembimbing Utama : Dr. Ir. Bambang Krismono, M.Kom

Co. Pembimbing : Miftahul Madani, M.Kom

NO	PERTANYAAN	JAWABAN
1.	Aplikasi Buat sendiri ?	ya, tapi model unggas
2.	Apakah hewan unggas itu ?	download dari internet
3.	Ada berapa jenis hewan unggas ?	dijawab sesuai penjelasan
4.	Kenapa hanya 3 jenis unggas yg dipakai	dari internet.
5.	Kenapa bukan jenis unggas yg lebih	
	mudah dipelajari secara langsung	
6.	permasalahan di BAB I ditaruh di bagian	diman disesuaikan dg
7.	harus ada dasar teori thd media interaktif	
	di BAB 2	
8.	Siswa yg di wawancara ? Apa saja isi	
	wawancara	
9.	di halaman mana tahap perancangannya	38-39
10.	Sperti navigasi tdk jelas!	
11.	story board, apa saja isinya	audio dan durasi tdk ada
12.	tahapam ketdgn apa saja isinya	material callout
	kurang lengkap, harus ditampikan gambar	
13.	Apakah fungsinya ? Apakah menjelaskan	di jelaskan
	masalah ?	

14. Nextnya di lanjutin pakai scroll saja - Mataram, 25 Agustus 2021
Penguji

(Melati Rosman, M.Kom)



UNIVERSITAS BUMIGORA

FAKULTAS TEKNIK DAN DESAIN
PROGRAM STUDI ILMU KOMPUTER

Jl. Ismail Marzuki No 22, Cakranegara, Mataram
Telp (0370) 638369 | Whatsapp 0859-3615-9726 | Email : ftd@universitasbumigora.ac.id
www.universitasbumigora.ac.id

DAFTAR PERTANYAAN PENGUJI DAN JAWABAN PENYAJI

Ujian Seminar Skripsi

Hari, Tgl. / Waktu : Rabu, 25 Agustus 2021/10.00-11.25 WITA/Ruang GB14

Judul Skripsi : Rancang Media Interaktif Berbasis Augmented Reality (AR)
untuk Pengenalan Hewan Unggas di TK Raudatush Shibyan

Nama Mahasiswa : Muhammad Deni Hidayatulloh

NIM Mahasiswa : 1410530008

Program Studi / Jenjang : S1 Ilmu Komputer

Pembimbing Utama : Dr. Ir. Bambang Krismono, M.Kom

Co. Pembimbing : Miftahul Madani, M.Kom

NO	PERTANYAAN	JAWABAN
1.	jelaskan apa yg anda buat ?	media interaktif pembelajaran
2.	apakah cara lama ada kendala	tdk ada
3.	bagaimana mengetahui anak 2-tertarik	keisirionan paguna
4.	bagaimana anak 7 th bisa mengisi keisirioner	dibantu in old gurunya yg ditanya
5.	apa yg dilakukakan untuk peramemegan AR, jelaskan apa yg dilakukakan pd setiap tahapan.	menggunakan Unity
6.	bagaimana cara anda membuat obyek 3D	di Blender
7.	anda yg buat studi	tdk bisa
8.	kenapa tdk ada suara narasi penjelasan unggas	suara sdh paham

Mataram, 25 Agustus 2021
Penguji

(Nt Gusti Ayu Despianti, M.Kom)

**Implementasi *Case Based Reasoning* Untuk Diagnosa Kerusakan
Laptop Acer
(Studi Kasus : CV. Indoraya Computer (*Acer Authorized Service
Provider* Mataram))**

SKRIPSI



**Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat untuk Memenuhi Kebutuhan Studi
Jenjang Strata Satu (S1) Program Studi Ilmu Komputer
Pada Universitas Bumigora**

Oleh :

**MUHAMMAD HADI WIRAWAN
1710520196**

**PROGRAM STUDI ILMU KOMPUTER
FAKULTAS TEKNIK DAN DESAIN
UNIVERSITAS BUMIGORA
MATARAM
2021**

**Implementasi *Case Based Reasoning* Untuk Diagnosa Kerusakan
Laptop Acer
(Studi Kasus : CV. Indoraya Computer (*Acer Authorized Service
Provider* Mataram))**

LEMBAR PENGESAHAN PENGUJI

Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat untuk Memenuhi Kebulatan Studi
Jenjang Strata Satu (S1) Program Studi Ilmu Komputer
Pada Universitas Bumigora

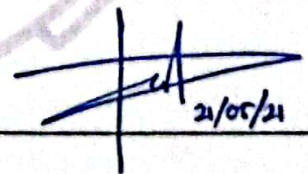
Oleh :

**MUHAMMAD HADI WIRAWAN
1710520196**

Disetujui oleh Penguji :

1. Ahmat Adil, S.Kom., M.Sc
NIK. 96.6.63

2. Ria Rismayati M.Kom
NIK. 12.6.165



21/05/21



UNIVERSITAS BUMIGORA

PRODI ILMU KOMPUTER

Jln. Ismail Marzuki, Cakranegara, Mataram
Telp/fax (0370)-638369 | Whatsapp 0859-3615-9726 | Email: univ.bumigora@gmail.com
www.universitasbumigora.ac.id

BERITA ACARA UJIAN SEMINAR SKRIPSI

Ujian Seminar Skripsi

Hari, Tgl. / Waktu : Selasa, 27 April 2021/ 10.00-11.25 WITA/Ruang GB14

Judul Skripsi : Implementasi Case Based Reasoning untuk Diagnosa Kerusakan Laptop Acer (Studi Kasus : CV. Indoraya Computer (Acer Authorized Service Provider Mataram))

Nama Mahasiswa : Muhammad Hadi Wirawan

NIM Mahasiswa : 1710520196

Program Studi / Jenjang : S1 Ilmu Komputer

Pembimbing Utama : Dr. Ir. Bambang Krismono, M.Kom

Co. Pembimbing :-

Hasil Evaluasi Dosen Pembimbing dan Dewan Penguji memutuskan bahwa seminar dinyatakan:

1. LULUS
2. TIDAK LULUS

Mataram, 27 April 2021

Penguji 2

Penguji 1

(Ahmat Adil, M.Sc)

(Ria Rismayati, M.Kom)



UNIVERSITAS BUMIGORA

PRODI ILMU KOMPUTER

Jln. Ismail Marzuki, Cakranegara, Mataram

Telp/fax (0370)-638369 | Whatsapp 0859-3615-9726 | Email: univ.bumigora@gmail.com

www.universitasbumigora.ac.id

CATATAN PERBAIKAN SEMINAR SKRIPSI (Sebagai Syarat Penilaian Yang Telah Diberikan)

Ujian Seminar Skripsi

Hari, Tgl. / Waktu : Selasa, 27 April 2021/ 10.00-11.25 WITA/Ruang GB14

Judul Skripsi : Implementasi Case Based Reasoning untuk Diagnosa Kerusakan Laptop Acer (Studi Kasus : CV. Indoraya Computer (Acer Authorized Service Provider Mataram))

Nama Mahasiswa : Muhammad Hadi Wirawan

NIM Mahasiswa : 1710520196

Program Studi / Jenjang : S1 Ilmu Komputer

Pembimbing Utama : Dr. Ir. Bambang Krismono, M.Kom

Co. Pembimbing : -

Catatan Perbaikan :

1. Perbaiki Redaksional
2. Afiran yg mempengaruhi hasil dicantumkan sumber referensi
3. entitas atau pembatasan u/ Admin & user dibatasi
4. Dilengkapi referensi simbol flowchart
5. Bab III diperbaiki & dilengkapi pag observasinya 3.1.3

Mataram, 27 April 2021

Penguji 1 / (2)

(Rismajati)
Nik. 12. G. 165



UNIVERSITAS BUMIGORA

PRODI ILMU KOMPUTER

Jln. Ismail Marzuki, Cakranegara, Mataram
Telp/fax (0370)-638369 | Whatsapp 0859-3615-9726 | Email: univ.bumigora@gmail.com
www.universitasbumigora.ac.id

CATATAN PERBAIKAN SEMINAR SKRIPSI (Sebagai Syarat Penilaian Yang Telah Diberikan)

Ujian Seminar Skripsi

Hari, Tgl. / Waktu : Selasa, 27 April 2021/ 10.00-11.25 WITA/Ruang GB14

Judul Skripsi : Implementasi Case Based Reasoning untuk Diagnosa Kerusakan Laptop Acer (Studi Kasus : CV. Indoraya Computer (Acer Authorized Service Provider Mataram))

Nama Mahasiswa : Muhammad Hadi Wirawan

NIM Mahasiswa : 1710520196

Program Studi / Jenjang : S1 Ilmu Komputer


Pembimbing Utama : Dr. Ir. Bambang Krismono, M.Kom

Co. Pembimbing :-

Catatan Perbaikan :

- Bab 1 diperbaiki khususnya:
* Halaman 1.
* Manfaat penulisan / penelitian
diseuaikan dengan bab 3 (usecase)
atau diagram lain.
- perbaiki usecase diagram (acfer)
- perbaiki class diagram

Mataram, 27 April 2021
Penguji 1/2,


(AHDAD ADIL)
Nik.



UNIVERSITAS BUMIGORA

PRODI ILMU KOMPUTER

Jln. Ismail Marzuki, Cakranegara, Mataram
Telp/fax (0370)-638369 | Whatsapp 0859-3615-9726 | Email: univ.bumigora@gmail.com
www.universitasbumigora.ac.id

DAFTAR HADIR DOSEN PENGUJI DAN MODERATOR SEMINAR SKRIPSI

Hari, Tgl. / Waktu : Selasa, 27 April 2021/ 10.00-11.25 WITA/Ruang GB14

Judul Skripsi : Implementasi Case Based Reasoning untuk Diagnosa Kerusakan Laptop Acer (Studi Kasus : CV. Indoraya Computer (Acer Authorized Service Provider Mataram))

Nama Mahasiswa : Muhammad Hadi Wirawan

NIM Mahasiswa : 1710520196

Program Studi / Jenjang : S1 Ilmu Komputer

Pembimbing Utama : Dr. Ir. Bambang Krismono, M.Kom

Co. Pembimbing : -

UJIAN SEMINAR KE : D - II - III

Keterangan : LULUS / TIDAK LULUS

NO	DOSEN PENGUJI	DOSEN PENGUJI YANG TIDAK HADIR	DOSEN PENGUJI PENGGANTI	TANDA TANGAN
1.	Ahmat Adil, M.Sc			
2.	Ria Rismayati, M.Kom			

MODERATOR	MODERATOR YANG TIDAK HADIR	MODERATOR PENGGANTI	TANDA TANGAN
Dr. Ir. Bambang Krismono, M.Kom			

Mataram, 27 April 2021
Mengetahui,
Ka.Prodi S1 Ilmu Komputer,

(Lilik Widyawati, M.Kom.)
Nik.19.6.356



UNIVERSITAS BUMIGORA

PRODI ILMU KOMPUTER

Jln. Ismail Marzuki, Cakranegara, Mataram
Telp/fax (0370)-638369 | Whatsapp 0859-3615-9726 | Email: univ.bumigora@gmail.com
www.universitasbumigora.ac.id

FORMULIR PENILAIAN PENGUJI SKRIPSI

Nama Mahasiswa/NIM :

1	7	1	0	5	2	0	1	9	6
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

Judul skripsi : Implementasi Case Based Reasoning untuk Diagnosa Kerusakan Laptop Acer (Studi Kasus : CV. Indoraya Computer (Acer Authorized Service Provider Mataram))

Hari, Tgl. /Waktu : Selasa, 27 April 2021/ 10.00-11.25 WITA


Pembimbing Utama : Dr. Ir. Bambang Krismono, M.Kom

Co. Pembimbing : -

NO	UNSUR YANG DINILAI	NILAI	BOBOT	HASIL
1.	Penguasaan Materi Skripsi <ul style="list-style-type: none">▪ Penguasaan teori dasar▪ Penguasaan masalah▪ Kemampuan menganalisa▪ Perancangan	80	25 %	20
2.	Daya Nalar <ul style="list-style-type: none">▪ Kemampuan untuk memahami pertanyaan penguji dan memberikan tanggapan dan jawaban yang sesuai.▪ Memiliki wawasan yang luas terkait skripsi yang diangkat	90	20 %	18
3.	Karya yang dibuat <ul style="list-style-type: none">▪ Orisinalitas (program/alat dibuat sendiri)▪ Kontribusi nilai aplikatif▪ Output valid	90	25 %	22,5
4.	Kajian Pustaka <ul style="list-style-type: none">▪ Kelengkapan teori yang digunakan sebagai referensi untuk mendukung penulisan skripsi.▪ Kesesuaian dalam mengutip referensi dengan aturan di dalam buku pedoman penulisan Skripsi/TA Universitas Bumigora.	80	10 %	8
5.	Kesesuaian Rancangan dengan Implementasi	85	10 %	8,5
6.	Simpulan dan Saran	85	5 %	4,25
7.	Presentasi	90	5 %	4,5
Nilai Skripsi				86,25

Keterangan :
- Range nilai untuk setiap unsur adalah 0 - 100

Mataram, 27 April 2021
Yang menilai,
Penguji 1 / 2


AHMAT ADIL



UNIVERSITAS BUMIGORA

PRODI ILMU KOMPUTER

Jln. Ismail Marzuki, Cakranegara, Mataram

Telp/fax (0370)-638369 | Whatsapp 0859-3615-9726 | Email: univ.bumigora@gmail.com

www.universitasbumigora.ac.id

FORMULIR PENILAIAN PENGUJI SKRIPSI

Nama Mahasiswa/NIM : Muhammad Hadi W 1 7 1 0 5 2 0 1 9 6

Judul skripsi : Implementasi Case Based Reasoning untuk Diagnosa Kerusakan Laptop Acer (Studi Kasus : CV. Indoraya Computer (Acer Authorized Service Provider Mataram))

Hari, Tgl. Waktu : Selasa, 27 April 2021/ 10.00-11.25 WITA

Pembimbing Utama : Dr. Ir. Bambang Krismono, M.Kom

Co. Pembimbing : -

NO	UNSUR YANG DINILAI	NILAI	BOBOT	HASIL
1.	Penguasaan Materi Skripsi <ul style="list-style-type: none">▪ Penguasaan teori dasar▪ Penguasaan masalah▪ Kemampuan menganalisa▪ Perancangan	83	25 %	20,75
2.	Daya Nalar <ul style="list-style-type: none">▪ Kemampuan untuk memahami pertanyaan penguji dan memberikan tanggapan dan jawaban yang sesuai.▪ Memiliki wawasan yang luas terkait skripsi yang diangkat	85	20 %	17
3.	Karya yang dibuat <ul style="list-style-type: none">▪ Orisinalitas (program/alat dibuat sendiri)▪ Kontribusi nilai aplikatif▪ Output valid	83	25 %	20,75
4.	Kajian Pustaka <ul style="list-style-type: none">▪ Kelengkapan teori yang digunakan sebagai referensi untuk mendukung penulisan skripsi.▪ Kesesuaian dalam mengutip referensi dengan aturan di dalam buku pedoman penulisan Skripsi/TA Universitas Bumigora.	83	10 %	8,3
5.	Kesesuaian Rancangan dengan Implementasi	80	10 %	8
6.	Simpulan dan Saran	85	5 %	4,25
7.	Presentasi	85	5 %	4,25
			Nilai Skripsi	83,3

Keterangan :

- Range nilai untuk setiap unsur adalah 0 - 100

Mataram, 27 April 2021

Yang menilai,

Penguji 1/2

Riz Rismayoh



UNIVERSITAS BUMIGORA

PRODI ILMU KOMPUTER

Jln. Ismail Marzuki, Cakranegara, Mataram
Telp/fax (0370)-638369 | Whatsapp 0859-3615-9726 | Email: univ.bumigora@gmail.com
www.universitasbumigora.ac.id

FORMULIR PENILAIAN PEMBIMBING SKRIPSI

Nama Mahasiswa/NIM :

1	7	1	0	5	2	0	1	9	6
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

Judul skripsi : Implementasi Case Based Reasoning untuk Diagnosa Kerusakan Laptop Acer (Studi Kasus : CV. Indoraya Computer (Acer Authorized Service Provider Mataram))

Hari, Tgl. /Waktu : Selasa, 27 April 2021/ 10.00-11.25 WITA

Pembimbing Utama : Dr. Ir. Bambang Krismono, M.Kom

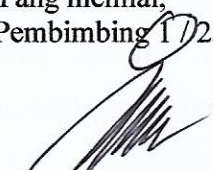
Co. Pembimbing : -

NO	UNSUR YANG DINILAI	NILAI	BOBOT	HASIL
1.	Penguasaan Materi Skripsi <ul style="list-style-type: none">▪ Penguasaan teori dasar,▪ Penguasaan masalah,▪ Kemampuan menganalisa,▪ Perancangan.	95	25 %	23,75
2.	Daya Nalar <ul style="list-style-type: none">▪ Kemampuan memahami pengarahannya pembimbing▪ Kemampuan melakukan perbaikan sesuai saran pembimbing▪ Kemampuan mengembangkan menjadi lebih baik	90	25 %	22,5
3.	Karya yang dibuat (Program /alat) <ul style="list-style-type: none">▪ Orisinalitas (program dibuat sendiri)▪ Output valid▪ Kemampuan pemrograman/implementasi	85	25 %	21,25
4.	Kemampuan Menulis Ilmiah <ul style="list-style-type: none">▪ Kemampuan mengutip referensi▪ Penguasaan metode penelitian	85	15%	12,75
5.	Keaktifan	85	10%	8,5
Nilai Skripsi				88,75

Keterangan :
- Range nilai untuk setiap unsur adalah 0 - 100

Mataram, 27 April 2021

Yang menilai,
Pembimbing I D2,


(Bambang Krismono (Krismono))



UNIVERSITAS BUMIGORA

PRODI ILMU KOMPUTER

Jln. Ismail Marzuki, Cakranegara, Mataram

Telp/fax (0370)-638369 | Whatsapp 0859-3615-9726 | Email: univ.bumigora@gmail.com

www.universitasbumigora.ac.id

DAFTAR PERTANYAAN PENGUJI DAN JAWABAN PENYAJI

Ujian Seminar Skripsi

Hari, Tgl. / Waktu : Selasa, 27 April 2021/ 10.00-11.25 WITA/Ruang GB14

Judul Skripsi : Implementasi Case Based Reasoning untuk Diagnosa Kerusakan Laptop Acer (Studi Kasus : CV. Indoraya Computer (Acer Authorized Service Provider Mataram))

Nama Mahasiswa : Muhammad Hadi Wirawan

NIM Mahasiswa : 1710520196

Program Studi / Jenjang : S1 Ilmu Komputer


Pembimbing Utama : Dr. Ir. Bambang Krismono, M.Kom

Co. Pembimbing :-

NO	PERTANYAAN	JAWABAN
1.	Ada perbaikan format penulisan skripsi	akan diperbaiki
2.	diperjelas hal akses pausing? user	---
3.	Diagram Alir sistem sama simbol ditambahkan penjelasannya	---
4.	teknanya terdapat kawi dilihat dari apanya	Batasnya
5.	Ada berapa kelas kasus	20 kelas
6.	pembagian Babot bagian mana	dilakukan oleh penulis
7.	Ada referensi sejenis?	dijelaskan
8.	Ada minimal & maksimal kasus	
9.	Demikian sistem beserta perhitungannya manualnya	dijelaskan perhitungannya manualnya
10.	BAB 3 Teknik pengujian black box, sumber referensi instrumen instrumen	
11.	Nilai Akurasi dari mana referensinya	akan diperbaiki

Mataram, 27 April 2021

Penguji


(Ria Rizmayati, M.Kom)



UNIVERSITAS BUMIGORA

PRODI ILMU KOMPUTER

Jln. Ismail Marzuki, Cakranegara, Mataram
Telp/fax (0370)-638369 | Whatsapp 0859-3615-9726 | Email: univ.bumigora@gmail.com
www.universitaspumigora.ac.id

DAFTAR PERTANYAAN PENGUJI DAN JAWABAN PENYAJI

Ujian Seminar Skripsi

Hari, Tgl. / Waktu : Selasa, 27 April 2021/ 10.00-11.25 WITA/Ruang GB14

Judul Skripsi : Implementasi Case Based Reasoning untuk Diagnosa Kerusakan Laptop Acer (Studi Kasus : CV. Indoraya Computer (Acer Authorized Service Provider Mataram))

Nama Mahasiswa : Muhammad Hadi Wirawan

NIM Mahasiswa : 1710520196

Program Studi / Jenjang : S1 Ilmu Komputer

Pembimbing Utama : Dr. Ir. Bambang Krismono, M.Kom

Co. Pembimbing : -

NO	PERTANYAAN	JAWABAN
1.	siapa pakar nya, siapa pengguna nya?	Pakar nya Tebuni, pengguna Tebuni.
2.	ringkas kan kata barunya	ada 3 tabel -
3.	plak kan use case Diagram nya gambar 3.2 hal 41	dijelaskan
4.	Manfaat penelitian harus terkait dg Action di Use case Diagram + Admin, CS, Tebuni level 1, level 2. Sematkan BAB 1 & BAB 3.	
5.	ringkas kan class Diagram, pelasi kelas dan use case akan ditemanikan dg implementasi jelaskan perbedaan tabel kelas & detail kelas akan diperbaiki * jadi n perbaiki kardinalitas nya.	

Mataram, 27 April 2021
Penguji

(Ahmad Adil, M.Sc)

**IMPLEMENTASI AUGMENTED REALITY SEBAGAI MEDIA
INFORMASI UNTUK MENGENAL GEJALA PENYAKIT
TUBERKULOSIS (TBC)**

SKRIPSI



Oleh:

**ANDRI YANTO
1710520098**

**PROGRAM STUDI ILMU KOMPUTER
FAKULTAS TEKNIK DAN DESAIN
UNIVERSITAS BUMIGORA
MATARAM
2021**

**IMPLEMENTASI AUGMENTED REALITY SEBAGAI MEDIA
INFORMASI UNTUK MENGENAL GEJALA PENYAKIT
TUBERKULOSIS (TBC)**

LEMBAR PENGESAN PENGUJI

Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Memenuhi Kebulatan Studi
Jenjang Strata Satu (S1) Program Studi Ilmu Komputer
Pada Universitas Bumigora

Oleh :

**ANDRI YANTO
1710520098**

Disetujui Oleh Penguji :

1. Ni Gusti Ayu Dasriani, M.Kom
NIK. 10.6.133



2. Melati Rosanensi, M.Kom
NIK. 16.6.265





UNIVERSITAS BUMIGORA

FAKULTAS TEKNIK DAN DESAIN
PROGRAM STUDI ILMU KOMPUTER

Jl. Ismail Marzuki No 22, Cakranegara, Mataram
Telp (0370) 638369 | Whatsapp 0859-3615-9726 | Email : ftd@universitasbumigora.ac.id
www.universitasbumigora.ac.id

BERITA ACARA UJIAN SEMINAR SKRIPSI

Ujian Seminar Skripsi

Hari, Tgl. / Waktu : Kamis, 22 Juli 2021/ 14.00-15.25 WITA/Ruang GB14

Judul Skripsi : Implementasi Augmented Reality sebagai Media Informasi untuk Mengenal Gejala Penyakit Tuberkulosis

Nama Mahasiswa : Andri Yanto

NIM Mahasiswa : 1710520098

Program Studi / Jenjang : S1 Ilmu Komputer

Pembimbing Utama : Dr. Ir. Bambang Krismono, M.Kom

Co. Pembimbing : -

Hasil Evaluasi Dosen Pembimbing dan Dewan Penguji memutuskan bahwa seminar dinyatakan:

1. **LULUS**

2. **TIDAK LULUS**

Mataram, 22 Juli 2021

Penguji 1

Penguji 2

(Ni Gusti Ayu Dasriani, M.Kom)

(Melati Rosanensi, M.Kom)



UNIVERSITAS BUMIGORA

FAKULTAS TEKNIK DAN DESAIN
PROGRAM STUDI ILMU KOMPUTER

Jl. Ismail Marzuki No 22, Cakranegara, Mataram
Telp (0370) 638369 | Whatsapp 0859-3615-9726 | Email : ftd@universitasbumigora.ac.id
www.universitasbumigora.ac.id

CATATAN PERBAIKAN SEMINAR SKRIPSI (Sebagai Syarat Penilaian Yang Telah Diberikan)

Ujian Seminar Skripsi

Hari, Tgl. / Waktu : Kamis, 22 Juli 2021/ 14.00-15.25 WITA/Ruang GB14

Judul Skripsi : Implementasi Augmented Reality sebagai Media Informasi untuk Mengenal Gejala Penyakit Tuberkulosis

Nama Mahasiswa : Andri Yanto

NIM Mahasiswa : 1710520098

Program Studi / Jenjang : S1 Ilmu Komputer


Pembimbing Utama : Dr. Ir. Bambang Krismono, M.Kom

Co. Pembimbing :-

Catatan Perbaikan :

* Perbaiki format laporan (awal sd akhir)
* Perbaiki kesimpulan
* Tambahkan batasan masalah terkait jarak marker
* Perbaiki penulisan (kalimat typo dll)
* Perbaiki abstrak

Mataram, 22 Juli 2021
Penguji 1/2,


(Ni Gusti Ayu Dasriani, M.Kom)
Nik. 10.6.133



UNIVERSITAS BUMIGORA

FAKULTAS TEKNIK DAN DESAIN
PROGRAM STUDI ILMU KOMPUTER

Jl. Ismail Marzuki No 22, Cakranegara, Mataram
Telp (0370) 638369 | Whatsapp 0859-3615-9726 | Email : ftd@universitasbumigora.ac.id
www.universitasbumigora.ac.id

CATATAN PERBAIKAN SEMINAR SKRIPSI (Sebagai Syarat Penilaian Yang Telah Diberikan)

Ujian Seminar Skripsi

Hari, Tgl. / Waktu : Kamis, 22 Juli 2021/ 14.00-15.25 WITA/Ruang GB14

Judul Skripsi : Implementasi Augmented Reality sebagai Media Informasi untuk
Mengetahui Gejala Penyakit Tuberkulosis

Nama Mahasiswa : Andri Yanto

NIM Mahasiswa : 1710520098

Program Studi / Jenjang : S1 Ilmu Komputer

Pembimbing Utama : Dr. Ir. Bambang Krismono, M.Kom

Co. Pembimbing : -

Catatan Perbaikan :

1. Rumusan masalah
2. Latar belakang
3. Aplikasi
4. Tahapan metode penelitian
5. Pengujian
6. Hasil

Mataram, 22 Juli 2021

Penguji 1 (2,)

(Melati Rosnani, M.Kom)
Nik. 66-6-265



UNIVERSITAS BUMIGORA

FAKULTAS TEKNIK DAN DESAIN
PROGRAM STUDI ILMU KOMPUTER

Jl. Ismail Marzuki No 22, Cakranegara, Mataram
Telp (0370) 638369 | Whatsapp 0859-3615-9726 | Email : fd@universitasbumigora.ac.id
www.universitasbumigora.ac.id

DAFTAR HADIR DOSEN PENGUJI DAN MODERATOR SEMINAR SKRIPSI

Hari, Tgl. / Waktu : Kamis, 22 Juli 2021/ 14.00-15.25 WITA/Ruang GB14

Judul Skripsi : Implementasi Augmented Reality sebagai Media Informasi untuk
Menenal Gejala Penyakit Tuberkulosis

Nama Mahasiswa : Andri Yanto

NIM Mahasiswa : 1710520098



Program Studi / Jenjang : S1 Ilmu Komputer


Pembimbing Utama : Dr. Ir. Bambang Krismono, M.Kom

Co. Pembimbing : -

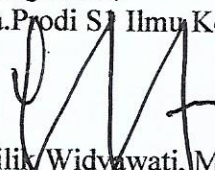
UJIAN SEMINAR KE : I – II – III

Keterangan : LULUS / TIDAK LULUS

NO	DOSEN PENGUJI	DOSEN PENGUJI YANG TIDAK HADIR	DOSEN PENGUJI PENGGANTI	TANDA TANGAN
1.	Ni Gusti Ayu Dasriani, M.Kom			
2.	Melati Rosanensi, M.Kom			

MODERATOR	MODERATOR YANG TIDAK HADIR	MODERATOR PENGGANTI	TANDA TANGAN
Dr. Ir. Bambang Krismono, M.Kom			

Mataram, 22 Juli 2021
Mengetahui,
Ka.Prodi S1 Ilmu Komputer,


(Lilik Widyawati, M.Kom.)
Nik.19.6.356



UNIVERSITAS BUMIGORA

FAKULTAS TEKNIK DAN DESAIN
PROGRAM STUDI ILMU KOMPUTER

Jl. Ismail Marzuki No 22, Cakranegara, Mataram
Telp (0370) 638369 | Whatsapp 0859-3615-9726 | Email : ffd@universitasbumigora.ac.id
www.universitasbumigora.ac.id

FORMULIR PENILAIAN PENGUJI SKRIPSI

Nama Mahasiswa/NIM :

1	7	1	0	5	2	0	0	9	8
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

Judul skripsi : Implementasi Augmented Reality sebagai Media Informasi untuk Mengenal Gejala Penyakit Tuberkulosis

Hari, Tgl. / Waktu : Kamis, 22 Juli 2021/ 14.00-15.25 WITA

Pembimbing Utama : Dr. Ir. Bambang Krismono, M.Kom

Co. Pembimbing : -

NO	UNSUR YANG DINILAI	NILAI	BOBOT	HASIL
1.	Penguasaan Materi Skripsi <ul style="list-style-type: none">▪ Penguasaan teori dasar▪ Penguasaan masalah▪ Kemampuan menganalisa▪ Perancangan	75	25 %	18,75
2.	Daya Nalar <ul style="list-style-type: none">▪ Kemampuan untuk memahami pertanyaan penguji dan memberikan tanggapan dan jawaban yang sesuai.▪ Memiliki wawasan yang luas terkait skripsi yang diangkat	75	20 %	15
3.	Karya yang dibuat <ul style="list-style-type: none">▪ Orisinalitas (program/alat dibuat sendiri)▪ Kontribusi nilai aplikatif▪ Output valid	80	25 %	20
4.	Kajian Pustaka <ul style="list-style-type: none">▪ Kelengkapan teori yang digunakan sebagai referensi untuk mendukung penulisan skripsi.▪ Kesesuaian dalam mengutip referensi dengan aturan di dalam buku pedoman penulisan Skripsi/TA Universitas Bumigora.	80	10 %	8
5.	Kesesuaian Rancangan dengan Implementasi	85	10 %	8,5
6.	Simpulan dan Saran	80	5 %	4
7.	Presentasi	75	5 %	3,75
			Nilai Skripsi	78

Mataram, 22 Juli 2021

Yang menilai,

Penguji 1/2

Keterangan :

- Range nilai untuk setiap unsur adalah 0 - 100



UNIVERSITAS BUMIGORA

FAKULTAS TEKNIK DAN DESAIN
PROGRAM STUDI ILMU KOMPUTER
Jl Ismail Marzuki No 22, Cakranegara, Mataram
Telp (0370) 638369 | Whatsapp 0859-3615-9726 | Email : ftd@universitasbumigora.ac.id
www.universitasbumigora.ac.id

FORMULIR PENILAIAN PENGUJI SKRIPSI

Nama Mahasiswa/NIM : Andri Yanto

1	7	1	0	5	2	0	0	9	8
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

Judul skripsi : Implementasi Augmented Reality sebagai Media Informasi untuk Mengenal Gejala Penyakit Tuberkulosis

Hari, Tgl. /Waktu : Kamis, 22 Juli 2021/ 14.00-15.25 WITA

Pembimbing Utama : Dr. Ir. Bambang Krismono, M.Kom

Co. Pembimbing : -

NO	UNSUR YANG DINILAI	NILAI	BOBOT	HASIL
1.	Penguasaan Materi Skripsi <ul style="list-style-type: none">▪ Penguasaan teori dasar▪ Penguasaan masalah▪ Kemampuan menganalisa▪ Perancangan	60	25 %	15
2.	Daya Nalar <ul style="list-style-type: none">▪ Kemampuan untuk memahami pertanyaan penguji dan memberikan tanggapan dan jawaban yang sesuai.▪ Memiliki wawasan yang luas terkait skripsi yang diangkat	60	20 %	12
3.	Karya yang dibuat <ul style="list-style-type: none">▪ Orisinalitas (program/alat dibuat sendiri)▪ Kontribusi nilai aplikatif▪ Output valid	75	25 %	18,75
4.	Kajian Pustaka <ul style="list-style-type: none">▪ Kelengkapan teori yang digunakan sebagai referensi untuk mendukung penulisan skripsi.▪ Kesesuaian dalam mengutip referensi dengan aturan di dalam buku pedoman penulisan Skripsi/TA Universitas Bumigora.	70	10 %	7
5.	Kesesuaian Rancangan dengan Implementasi	75	10 %	7,5
6.	Simpulan dan Saran	70	5 %	3,5
7.	Presentasi	65	5 %	3,25
			Nilai Skripsi	67

Mataram, 22 Juli 2021

Yang menilai,

Penguji ① 2

Keterangan :

- Range nilai untuk setiap unsur adalah 0 - 100



UNIVERSITAS BUMIGORA

FAKULTAS TEKNIK DAN DESAIN
PROGRAM STUDI ILMU KOMPUTER

Jl. Ismail Marzuki No 22, Cakranegara, Mataram
Telp (0370) 638369 | Whatsapp 0859-3615-9726 | Email : ftd@universitasbumigora.ac.id
www.universitasbumigora.ac.id

FORMULIR PENILAIAN PEMBIMBING SKRIPSI

Nama Mahasiswa/NIM : Andri Yanto

1	7	1	0	5	2	0	0	9	8
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

Judul skripsi : Implementasi Augmented Reality sebagai Media Informasi untuk Mengenal Gejala Penyakit Tuberkulosis

Hari, Tgl. /Waktu : Kamis, 22 Juli 2021/ 14.00-15.25 WITA

Pembimbing Utama : Dr. Ir. Bambang Krismono, M.Kom

Co. Pembimbing : -

NO	UNSUR YANG DINILAI	NILAI	BOBOT	HASIL
1.	Penguasaan Materi Skripsi <ul style="list-style-type: none">▪ Penguasaan teori dasar,▪ Penguasaan masalah,▪ Kemampuan menganalisa,▪ Perancangan.	80	25 %	20
2.	Daya Nalar <ul style="list-style-type: none">▪ Kemampuan memahami pengarahan pembimbing▪ Kemampuan melakukan perbaikan sesuai saran pembimbing▪ Kemampuan mengembangkan menjadi lebih baik	90	25 %	22,5
3.	Karya yang dibuat (Program /alat) <ul style="list-style-type: none">▪ Orisinalitas (program dibuat sendiri)▪ Output valid▪ Kemampuan pemrograman/implementasi	80	25 %	20
4.	Kemampuan Menulis Ilmiah <ul style="list-style-type: none">▪ Kemampuan mengutip referensi▪ Penguasaan metode penelitian	80	15%	12
5.	Keaktifan	80	10%	8
Nilai Skripsi				82,5

Keterangan :

- Range nilai untuk setiap unsur adalah 0 - 100

Mataram, 22 Juli 2021

Yang menilai,
Pembimbing 1) 2,

(Bambang Krismono Teriyo)



UNIVERSITAS BUMIGORA

FAKULTAS TEKNIK DAN DESAIN
PROGRAM STUDI ILMU KOMPUTER
Jl. Ismail Marzuki No 22, Cakranegara, Mataram
Telp (0370) 638369 | Whatsapp 0859-3615-9726 | Email : ftd@universitasbumigora.ac.id
www.universitasbumigora.ac.id

DAFTAR PERTANYAAN PENGUJI DAN JAWABAN PENYAJI

Ujian Seminar Skripsi

Hari, Tgl. / Waktu : Kamis, 22 Juli 2021/ 14.00-15.25 WITA/Ruang GB14

Judul Skripsi : Implementasi Augmented Reality sebagai Media Informasi untuk Mengenal Gejala Penyakit Tuberkulosis

Nama Mahasiswa : Andri Yanto

NIM Mahasiswa : 1710520098

Program Studi / Jenjang : S1 Ilmu Komputer

Pembimbing Utama : Dr. Ir. Bambang Krismono, M.Kom

Co. Pembimbing :-

NO	PERTANYAAN	JAWABAN
1.	Perbaiki gambar abstrak.	
2.	Jelaskan permasalahannya? Kenapa harus menggunakan AR	agar menarik
3.	Apakah masyarakat mau menginstall!	
4.	Bagaimana mengatasi masyarakat yang kurang minat baca?	
5.	Sebutkan tahapan metodologi yg dipakai	
6.	Sebutkan metode pengumpulan data minimal Spele HP untuk install Aplikasi ini	
7.	Kejelasan pembuatan Audio blm ada!	
8.	penambahan text? blm juga dijelaskan	
9.	Apakah hasil dari penelitian ini?	Aplikasi
10.	Apakah kesimpulannya	
11.	Dari mana perhitungannya hasil Bekatext Referensinya?	
12.	mis sangat setuju = 5, setuju = 4 dst.	

Mataram, 22 Juli 2021
Penguji

(Mekati Rosnensi, M. Kom)



UNIVERSITAS BUMIGORA

FAKULTAS TEKNIK DAN DESAIN
PROGRAM STUDI ILMU KOMPUTER
Jl Ismail Marzuki No 22, Cakranegara, Mataram
Telp (0370) 638369 | Whatsapp 0859-3615-9726 | Email : ftd@universitasbumigora.ac.id
www.universitasbumigora.ac.id

DAFTAR PERTANYAAN PENGUJI DAN JAWABAN PENYAJI

Ujian Seminar Skripsi

Hari, Tgl. / Waktu : Kamis, 22 Juli 2021/ 14.00-15.25 WITA/Ruang GB14

Judul Skripsi : Implementasi Augmented Reality sebagai Media Informasi untuk Mengenal Gejala Penyakit Tuberkulosis

Nama Mahasiswa : Andri Yanto

NIM Mahasiswa : 1710520098

Program Studi / Jenjang : S1 Ilmu Komputer

Pembimbing Utama : Dr. Ir. Bambang Krismono, M.Kom

Co. Pembimbing : -

NO	PERTANYAAN	JAWABAN
1	Apakah AR itu ?	
2	Bagaimana menghubungkan 2D & 3D ? Tunjukkan hasilnya.	
3	Kenapa menggunakan AR ?	
4	Bagaimana cara mengimplementasikan AR ?	
5	Bagaimana cara membuat Animasi ?	
6	Tunjukkan hasil Animasi AR ?	
7	Apakah Sistem sudah digunakan !	
8	Siapa yg menggunakan aplikasi ?	manjerabat
9	apa tanggapan pengguna ?	
10		

Mataram, 22 Juli 2021
Penguji

(Ni Gusti Ayu Despiari, M.Kom)

**PERANCANGAN GAME EDUKASI MITIGASI BENCANA
ALAM GEMPA BUMI**

SKRIPSI



OLEH:

DHEO KUKUH PRAKOSO

1710530201

**PROGRAM STUDI ILMU KOMPUTER
FAKULTAS TEKNIK DAN DESAIN
UNIVERSITAS BUMIGORA
MATARAM
2021**

**PERANCANGAN GAME EDUKASI MITIGASI BENCANA ALAM
GEMPA BUMI**

LEMBAR PENGESAHAN PENGUJI

Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat untuk Memenuhi Kebutuhan Studi
Jenjang Strata Satu (S1) Program Studi Ilmu Komputer
Pada Universitas Bumigora

OLEH:

DHEO KUKUH PRAKOSO

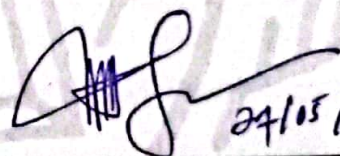
1710530201

Disetujui Oleh Penguji :

1. Dr. Dyah Susilowati, S.Kom.,M.Kom
NIK. 196804262005012001

 27/05/2021

2. Melati Rosanensi M.Kom
NIK. 16.6.265

 27/05/2021



UNIVERSITAS BUMIGORA

PRODI ILMU KOMPUTER

Jln. Ismail Marzuki, Cakranegara, Mataram
Telp/fax (0370)-638369 | Whatsapp 0859-3615-9726 | Email: univ.bumigora@gmail.com
www.universitasbumigora.ac.id

BERITA ACARA UJIAN SEMINAR SKRIPSI

Ujian Seminar Skripsi

Hari, Tgl. / Waktu : Senin, 3 Mei 2021/10.00-11.25 WITA/Ruang GB14
Judul Skripsi : Perancangan Game Edukasi Mitigasi Bencana Alam Gempa Bumi
Nama Mahasiswa : Dheo Kukuh Prakoso
NIM Mahasiswa : 1710530201
Program Studi / Jenjang : S1 Ilmu Komputer
Pembimbing Utama : Dr. Ir. Bambang Krismono, M.Kom
Co. Pembimbing : -

Hasil Evaluasi Dosen Pembimbing dan Dewan Penguji memutuskan bahwa seminar dinyatakan:

1. LULUS
2. TIDAK LULUS

Mataram, 3 Mei 2021

Penguji 1

Penguji 2

(Dr. Dyah Susilowati, M.Kom)

(Melati Rosanensi, M.Kom)



UNIVERSITAS BUMIGORA

PRODI ILMU KOMPUTER

Jln. Ismail Marzuki, Cakranegara, Mataram
Telp/fax (0370)-638369 | Whatsapp 0859-3615-9726 | Email: univ.bumigora@gmail.com
www.universitasbumigora.ac.id

CATATAN PERBAIKAN SEMINAR SKRIPSI (Sebagai Syarat Penilaian Yang Telah Diberikan)

Ujian Seminar Skripsi

Hari, Tgl. / Waktu : Senin, 3 Mei 2021/10.00-11.25 WITA/Ruang GB14
Judul Skripsi : Perancangan Game Edukasi Mitigasi Bencana Alam Gempa Bumi

Nama Mahasiswa : Dheo Kukuh Prakoso

NIM Mahasiswa : 1710530201

Program Studi / Jenjang : S1 Ilmu Komputer


Pembimbing Utama : Dr. Ir. Bambang Krismono, M.Kom

Co. Pembimbing : -

Catatan Perbaikan :

1. Uraikan perbedaan dari judul skripsi sejenis dengan game yang anda buat. (bab 2)
2. Jika perancangan dilalukan → bdst penelitian di ACT NTB, semester ke 2 bahasan tentang ACT NTB → dan kegiatan ini → proses simulasi pembelajaran penerapan BGB. Rumusan masalah.?
3. Wawancara tidak dilalukan sesuai prosedur sly
Jawaban tdk cerna, pertanyaan yg di berikan.
4. Sumber pustaka → ^{kegiatan 2} dilegalisir / rumus perhitungan Bbakest / Alpha
5. Redaksional. diperbaiki
6. Kesimpulan, Abstrak → direvisi
7. Tampilan / format tabelan harus uji coba.
8. Bahasa diserialisir jika
kane. tidak lengkap. / serialisir
simulasi ACT

Mataram, 3 Mei 2021
Penguji 1 / 2,


(Dyah Sunilowati)
Nik.



UNIVERSITAS BUMIGORA

PRODI ILMU KOMPUTER

Jln. Ismail Marzuki, Cakranegara, Mataram
Telp/fax (0370)-638369 | Whatsapp 0859-3615-9726 | Email: univ.bumigora@gmail.com
www.universitasbumigora.ac.id

CATATAN PERBAIKAN SEMINAR SKRIPSI (Sebagai Syarat Penilaian Yang Telah Diberikan)

Ujian Seminar Skripsi

Hari, Tgl. / Waktu : Senin, 3 Mei 2021/10.00-11.25 WITA/Ruang GB14
Judul Skripsi : Perancangan Game Edukasi Mitigasi Bencana Alam Gempa Bumi

Nama Mahasiswa : Dheo Kukuh Prakoso

NIM Mahasiswa : 1710530201

Program Studi / Jenjang : S1 Ilmu Komputer

Pembimbing Utama : Dr. Ir. Bambang Krismono, M.Kom


Co. Pembimbing :-

Catatan Perbaikan :

1. Perin aplikasi
2. Latar belakang
3. Rumusan masalah
4. Tujuan
5. Batasan masalah
6. Bab II
7. Story board
8. Pengumpulan metode
9. Pengujian (Bisa jurnal)

Mataram, 3 Mei 2021

Penguji 1 (2)


(Melati Rosalia, M.Kom)
Nik. 16-6-265



UNIVERSITAS BUMIGORA

PRODI ILMU KOMPUTER

Jln. Ismail Marzuki, Cakranegara, Mataram
Telp/fax (0370)-638369 | Whatsapp 0859-3615-9726 | Email: univ.bumigora@gmail.com
www.universitasbumigora.ac.id

DAFTAR HADIR DOSEN PENGUJI DAN MODERATOR SEMINAR SKRIPSI

Hari, Tgl. / Waktu : S Senin, 3 Mei 2021/10.00-11.25 WITA/Ruang GB14

Judul Skripsi : Perancangan Game Edukasi Mitigasi Bencana Alam Gempa Bumi

Nama Mahasiswa : Dheo Kukuh Prakoso

NIM Mahasiswa : 1710530201

Program Studi / Jenjang : S1 Ilmu Komputer

Pembimbing Utama : Dr. Ir. Bambang Krismono, M.Kom

Co. Pembimbing : -

UJIAN SEMINAR KE ① II – III

Keterangan : LULUS / TIDAK LULUS

NO	DOSEN PENGUJI	DOSEN PENGUJI YANG TIDAK HADIR	DOSEN PENGUJI PENGGANTI	TANDA TANGAN
1.	Dr. Dyah Susilowati, M.Kom			
2.	Melati Rosanensi, M.Kom			

MODERATOR	MODERATOR YANG TIDAK HADIR	MODERATOR PENGGANTI	TANDA TANGAN
Dr. Ir. Bambang Krismono, M.Kom			

Mataram, 3 Mei 2021
Mengetahui,
Ka.Prodi S1 Ilmu Komputer,

(L. Mik Widyawati, M.Kom.)
Nik.19.6.356



UNIVERSITAS BUMIGORA

PRODI ILMU KOMPUTER

Jln. Ismail Marzuki, Cakranegara, Mataram

Telp/fax (0370)-638369 | Whatsapp 0859-3615-9726 | Email: univ.bumigora@gmail.com

www.universitasbumigora.ac.id

FORMULIR PENILAIAN PENGUJI SKRIPSI

Nama Mahasiswa/NIM : Dheo Kukuh Prakoso 1 7 1 0 5 3 0 2 0 1

Judul skripsi : Perancangan Game Edukasi Mitigasi Bencana Alam Gempa Bumi

Hari, Tgl. /Waktu : Senin, 3 Mei 2021/10.00-11.25 WITA

Pembimbing Utama : Dr. Ir. Bambang Krismono, M.Kom

Co. Pembimbing : -

NO	UNSUR YANG DINILAI	NILAI	BOBOT	HASIL
1.	Penguasaan Materi Skripsi <ul style="list-style-type: none">▪ Penguasaan teori dasar▪ Penguasaan masalah▪ Kemampuan menganalisa▪ Perancangan	70	25 %	17,5
2.	Daya Nalar <ul style="list-style-type: none">▪ Kemampuan untuk memahami pertanyaan penguji dan memberikan tanggapan dan jawaban yang sesuai.▪ Memiliki wawasan yang luas terkait skripsi yang diangkat	70	20 %	14
3.	Karya yang dibuat <ul style="list-style-type: none">▪ Orisinalitas (program/alat dibuat sendiri)▪ Kontribusi nilai aplikatif▪ Output valid	70	25 %	17,5
4.	Kajian Pustaka <ul style="list-style-type: none">▪ Kelengkapan teori yang digunakan sebagai referensi untuk mendukung penulisan skripsi.▪ Kesesuaian dalam mengutip referensi dengan aturan di dalam buku pedoman penulisan Skripsi/TA Universitas Bumigora.	70	10 %	7
5.	Kesesuaian Rancangan dengan Implementasi	65	10 %	6,5
6.	Simpulan dan Saran	65	5 %	3,25
7.	Presentasi	80	5 %	4
Nilai Skripsi				69,75

Mataram, 3 Mei 2021

Yang menilai,

Penguji 1 / 2

Keterangan :

- Range nilai untuk setiap unsur adalah 0 - 100



UNIVERSITAS BUMIGORA

PRODI ILMU KOMPUTER

Jln. Ismail Marzuki, Cakranegara, Mataram
Telp/fax (0370)-638369 | Whatsapp 0859-3615-9726 | Email: univ.bumigora@gmail.com
www.universitasbumigora.ac.id

FORMULIR PENILAIAN PENGUJI SKRIPSI

Nama Mahasiswa/NIM : Dheo Kukuh Prakoso 1 7 1 0 5 3 0 2 0 1

Judul skripsi : Perancangan Game Edukasi Mitigasi Bencana Alam Gempa Bumi

Hari, Tgl. /Waktu : Senin, 3 Mei 2021/10.00-11.25 WITA

Pembimbing Utama : Dr. Ir. Bambang Krismono, M.Kom

Co. Pembimbing : -

NO	UNSUR YANG DINILAI	NILAI	BOBOT	HASIL
1.	Penguasaan Materi Skripsi <ul style="list-style-type: none">▪ Penguasaan teori dasar▪ Penguasaan masalah▪ Kemampuan menganalisa▪ Perancangan	75	25 %	18,75
2.	Daya Nalar <ul style="list-style-type: none">▪ Kemampuan untuk memahami pertanyaan penguji dan memberikan tanggapan dan jawaban yang sesuai.▪ Memiliki wawasan yang luas terkait skripsi yang diangkat	75	20 %	15
3.	Karya yang dibuat <ul style="list-style-type: none">▪ Orisinalitas (program/alat dibuat sendiri)▪ Kontribusi nilai aplikatif▪ Output valid	80	25 %	20
4.	Kajian Pustaka <ul style="list-style-type: none">▪ Kelengkapan teori yang digunakan sebagai referensi untuk mendukung penulisan skripsi.▪ Kesesuaian dalam mengutip referensi dengan aturan di dalam buku pedoman penulisan Skripsi/TA Universitas Bumigora.	75	10 %	7,5
5.	Kesesuaian Rancangan dengan Implementasi	75	10 %	7,5
6.	Simpulan dan Saran	75	5 %	3,75
7.	Presentasi	75	5 %	3,75
			Nilai Skripsi	77,75

Mataram, 3 Mei 2021

Yang menilai,

Penguji 1/(2)


"Melati Rosnani"

Keterangan :

- Range nilai untuk setiap unsur adalah 0 - 100



UNIVERSITAS BUMIGORA

PRODI ILMU KOMPUTER

Jln. Ismail Marzuki, Cakranegara, Mataram
Telp/fax (0370)-638369 | Whatsapp 0859-3615-9726 | Email: univ.bumigora@gmail.com
www.universitasbumigora.ac.id

FORMULIR PENILAIAN PEMBIMBING SKRIPSI

Nama Mahasiswa/NIM : Dheo Kukuh Prakoso 1 7 1 0 5 3 0 2 0 1

Judul skripsi : Perancangan Game Edukasi Mitigasi Bencana Alam Gempa Bumi

Hari, Tgl. /Waktu : Senin, 3 Mei 2021/10.00-11.25 WITA

Pembimbing Utama : Dr. Ir. Bambang Krismono, M.Kom

Co. Pembimbing : -

NO	UNSUR YANG DINILAI	NILAI	BOBOT	HASIL
1.	Penguasaan Materi Skripsi <ul style="list-style-type: none">Penguasaan teori dasar,Penguasaan masalah,Kemampuan menganalisa,Perancangan.	85	25 %	21,25
2.	Daya Nalar <ul style="list-style-type: none">Kemampuan memahami pengarahan pembimbingKemampuan melakukan perbaikan sesuai saran pembimbingKemampuan mengembangkan menjadi lebih baik	80	25 %	20
3.	Karya yang dibuat (Progam /alat) <ul style="list-style-type: none">Orisinalitas (program dibuat sendiri)Output validKemampuan pemrograman/implementasi	90	25 %	22,5
4.	Kemampuan Menulis Ilmiah <ul style="list-style-type: none">Kemampuan mengutip referensiPenguasaan metode penelitian	80	15%	12
5.	Keaktifan	80	10%	8
Nilai Skripsi				83,75

Keterangan :
- Range nilai untuk setiap unsur adalah 0 - 100

Mataram, 3 Mei 2021
Yang menilai,
Pembimbing 1) 2,

(Bambang Krismono Triwijoyo)



UNIVERSITAS BUMIGORA

PRODI ILMU KOMPUTER

Jln. Ismail Marzuki, Cakranegara, Mataram

Telp/fax (0370)-638369 | Whatsapp 0859-3615-9726 | Email: univ.bumigora@gmail.com

www.universitasbumigora.ac.id

DAFTAR PERTANYAAN PENGUJI DAN JAWABAN PENYAJI

Ujian Seminar Skripsi

Hari, Tgl. / Waktu : Senin, 3 Mei 2021/10.00-11.25 WITA/Ruang GB14

Judul Skripsi : Perancangan Game Edukasi Mitigasi Bencana Alam Gempa Bumi

Nama Mahasiswa : Dheo Kukuh Prakoso

NIM Mahasiswa : 1710530201

Program Studi / Jenjang : S1 Ilmu Komputer

Pembimbing Utama : Dr. Ir. Bambang Krismono, M.Kom

Co. Pembimbing :-

NO	PERTANYAAN	JAWABAN
1.	Apa problem yg dihadapi ACT-NTB?	dijelaskan thd ada problem di-ACT.
2.	Tunjukkan keterkaitan game yg memiliki sumber mitigasi bencana gempa bumi	dijawabi kris.
3.	Game belum menatahili sumber informasi gempa bumi	perancangan tdk sesuai dg kebutuhan ACT-NTB
4.	Apa saja yg dilakukan pd wawancara	menekatkan hasil wawancara
5.	hal 26. pertanyaan dan jawaban tdk sesuai	jawaban bukan dari nara sumber
6.	Apa bedanya dg karya? sejenis?	belum di tulis di BAB 2
7.	Kesimpulan masila ada definisi	akan diperbaiki.
8.	Jelaskan perhitungan kelayakan tabel	proses perhitungan di BAB 4
9.	Tabel Rangkai sumbernya dari mana?	belum dicantumkan.
10.	Referensi perhitungan hasil transitioner	belum dicantumkan

Mataram, 3 Mei 2021

Penguji

(Dr. Dyah Susilawati, M.Kom)



UNIVERSITAS BUMIGORA

PRODI ILMU KOMPUTER

Jln. Ismail Marzuki, Cakranegara, Mataram

Telp/fax (0370)-638369 | Whatsapp 0859-3615-9726 | Email: univ.bumigora@gmail.com

www.universitasbumigora.ac.id

DAFTAR PERTANYAAN PENGUJI DAN JAWABAN PENYAJI

Ujian Seminar Skripsi

Hari, Tgl. / Waktu : Senin, 3 Mei 2021/10.00-11.25 WITA/Ruang GB14

Judul Skripsi : Perancangan Game Edukasi Mitigasi Bencana Alam Gempa Bumi

Nama Mahasiswa : Dheo Kukuh Prakoso

NIM Mahasiswa : 1710530201

Program Studi / Jenjang : S1 Ilmu Komputer

Pembimbing Utama : Dr. Ir. Bambang Krismono, M.Kom

Co. Pembimbing : -

NO	PERTANYAAN	JAWABAN
1.	manajemen dilakukannya, tunjukkan buktinya	tidak ada bukti rekam/foto
2.	tunjukkan/deskripsikan aplikasi game yang karakter jika jalan ke samping	didefinisikan.
3.	ukuran textnya bisa dibaca?	tidak ada kekhawatiran user!
4.	isipade = usia berapa?	SD kelas 6, 11-13 th.
5.	apakah ada pengaturan font text bisa dibaca?	belum diinformasikan
6.	Cara install di HP? yg tdk punya HP?	cara download di google drive
7.	penetikan di mana?	SDIT. Ulul Albab Matk.
8.	distribusi game bagaimana?	pakai QR Code unduh di google dan penjurangan smart phone.
9.	Jika game over kenapa harus ulang dari awal?	
10.	Tidak ada masalah di skripsi? kenapa di bab 2 banyak masalah	tidak ada; hanya pendukung
11.	banyak statement narasi yg tidak memuaskan. Kaitkan referensi nya	
12.	Di kuisioner ada bilang game dpt belajar secara menyenangkan	tidak ada.
13.	berapa responden kuisioner?	30 siswa
14.	Tambahkan durasi pd story board.	

Mataram, 3 Mei 2021
Penguji


(M. Kom)