



# UNIVERSITAS BUMIGORA

Jln. Ismail Marzuki, Cakranegara, Mataram

Telp (0370) 638369 | Whatsapp 0859-3615-9726 | Email kontak@universitasbumigora.ac.id  
www.universitasbumigora.ac.id

## SURAT KEPUTUSAN

Nomor : 0006a/S.KEP/UBG/II/2022

Tentang,

**PENGANGKATAN DOSEN PEMBIMBING DAN Co. PEMBIMBING SKRIPSI  
PROGRAM STUDI ILMU KOMPUTER SEMESTER GANJIL PERIODE II  
TAHUN AKADEMIK 2021/2022**

### **REKTOR UNIVERSITAS BUMIGORA**

Menimbang

- :
1. Bahwa pembimbingan merupakan wadah tersalurnya suatu komunikasi timbal balik antara dosen dan mahasiswa;
  2. Bahwa mengingat wadah diatas sangat berperan dalam memecahkan berbagai problema yang dihadapi mahasiswa khususnya dibidang akademik, maka dipandang perlu mengangkat Dosen Pembimbing dan Co. Pembimbing Skripsi
  3. Untuk itu perlu diterbitkan Surat Keputusan

Mengingat

- :
1. Undang-undang Republik Indonesia Nomor 20 Tahun 2003 tentang Sistem Pendidikan Nasional
  2. Undang-undang Republik Indonesia Nomor 12 Tahun 2012 tentang Pendidikan Tinggi
  3. Peraturan Pemerintah Nomor 4 Tahun 2014 tentang Penyelenggaraan Pendidikan Tinggi dan Pengelolaan Perguruan Tinggi
  4. Peraturan Pemerintah Nomor 57 Tahun 2021 tentang Standar Pendidikan Nasional
  5. Keputusan Menteri Negara Koordinator Bidang Pengawasan Pembangunan dan Pendayagunaan Aparatu Negara Nomor: 38/KEP/MK-Waspon/8/1999 tentang Jabatan Fungsional Dosen dan Angka Kreditnya
  6. Keputusan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan
    - a. Nomor : 0284/U/1977
    - b. Nomor : 0149/O/1983
  7. Statuta Universitas Bumigora

Memperhatikan:

Pengajuan dan persetujuan usulan dosen pembimbing dan Co. Pembimbing Skripsi

### **MEMUTUSKAN**

Menetapkan :  
Pertama:

Mengangkat Saudara yang namanya tercantum dalam lampiran (lampiran 1 – lampiran 6) tersebut sebagai dosen pembimbing dan Co. pembimbing skripsi bagi mahasiswa yang terdapat dalam daftar lampiran surat keputusan ini.

Kedua :

Dalam melaksanakan tugas, dosen pembimbing dan Co. pembimbing skripsi, bertanggung jawab kepada rektor universitas bumigora

Keempat

: Keputusan ini berlaku sejak tanggal ditetapkan. Apabila dikemudian hari terdapat kekeliruan dalam penetapan ini, akan diadakan perbaikan sebagaimana mestinya.

Ditetapkan di : Mataram

Pada tanggal : 7 Februari 2022

Rektor,



Dr. Ir. Anthony Anggrawan, MT., Ph.D

NIP. 196112261994031001

Tembusan :

1. Ketua Yayasan Pendidikan Eksekutif Komputer
2. Ketua Program Studi Ilmu Komputer
3. Yang bersangkutan
4. Arsip

Lampiran Surat Keputusan Nomor 0006a/S KEP/UBG/II/2022  
 Tanggal 7 Februari 2022  
 Tentang Pengangkatan Dosen Pembimbing dan Co. Pembimbing Skripsi Program Studi Ilmu Komputer Semester Ganjil Periode II Tahun Akademik 2021/2022

**DAFTAR DOSEN PEMBIMBING DAN Co. PEMBIMBING SKRIPSI PROGRAM STUDI  
 ILMU KOMPUTER SEMESTER GANJIL PERIODE II TAHUN 2021/2022**

NO	DOSEN PEMBIMBING	Co. PEMBIMBING	NIM	NAMA	JUDUL SKRIPSI
1	Dr. Ir. Anthony Anggrawan, M.T.,Ph.D	Mayadi, M.Kom	1810530216	I Komang Reka Yudha Putra	Klasterisasi Persebaran Virus Corona (Covid-19) menggunakan Metode K-Means dan Mixture Model
			1810530254	Haris Wahyu Pratama	Implementasi Algoritma K-Means dan Naive Bayes untuk Pengelompokan Dampak Kerusakan Gempa di NTB
			1810530237	Reynaldi Setiawan	Klasifikasi Pengguna Narkoba untuk Menentukan Tingkat Kecanduan Pengguna Narkoba menggunakan Metode K-Nearest Neighbor
			1810550268	Fanar Adi Apriliawan	Penerapan Metode Support Vector Machine (SVM) untuk Klasifikasi Status Penyulang Listrik Gangguan pada Sistem Kelistrikan Pulau Lombok
		Tomi Tri Sujaka, M.Kom	1810530169	Rizky Adi Satria	Perancangan Website E-Commerce untuk Usaha Mikro & Menengah (UMKM) Studi Kasus Universitas Bumigora (Bagian Back End)
			1810530185	Ahmad Ahyani Tantowi	Perancangan Website E-Commerce untuk Usaha Mikro Kecil dan Menengah (UMKM) Studi Kasus Universitas Bumigora (Bagian Front-End)
		Mayadi, M.Kom	1810530152	Larin Dhillia Fhiona	Klasifikasi Penyakit Usus Buntu (Appendicitis) menggunakan Metode Machine Learning
			1810530192	Nur Asya	Sistem Prediksi Kelulusan Mahasiswa menggunakan Fuzzy K-Means
			1810530143	Muhammad Shaleh Hambali	Implementasi Metode Backward Chaining dan Certainty Factor Dalam Mendiagnosa Penyakit THT
			1810520104	I Putu Bagus Widya Dharma	Sistem Pakar Diagnosa Penyakit Penyebab Urin Berdarah (Hematuria) dengan Menggunakan Metode Dempster Shafer
Dr. Dian Syafitri C.S, S.Kom.,Mdig Mmedia	1810530205	Lalu Haenol Zihadi	Penerapan Teknologi Augmented Reality sebagai Media Pembelajaran Virus dalam Mata Pelajaran Biologi		
2	Dr. Dadang Priyanto, M.Kom		1810530190	Aris Munandar	Pengembangan Game Edukasi Pengenalan Nama Hewan pada Anak Usia Dini Berbasis Mobile
			1810520032	Ahmad Deri Dustury	Penerapan Augmented Reality sebagai Media Pembelajaran Pengenalan Makanan Sehat dan Bergizi
		Melani Rosanensi, M.Kom	1710510080	Bayu Amir Rusman	Rancang Bangun Game Puzzle Pengenalan Hewan sebagai Media Edukasi di TK RA Citra Insani
		Hasbullah, M.Sn	1810530184	Qulbi Ala Dinika	Perancangan Game Edukasi Pengenalan Sistem Ekskresi
		Miftahul Madani, M.Kom	1810520030	Mauza Afriliani	Media Pembelajaran Morfologi Tumbuhan dan Hewan menggunakan Augmented Reality

29

NO	DOSEN PEMBIMBING	Co. PEMBIMBING	NIM	NAMA	JUDUL SKRIPSI	
3	Dr. Dian Syafitri C.S, S.Kom., Mdg Mmedia	-	1810530164	Eka Intan Fitriana	Struktur dan Fungsi Organ Vegetatif Tumbuhan Berbasis Teknologi Augmented Reality	
			1810530163	Rosita Dewi	Aplikasi Media Pembelajaran Lapisan Tanah untuk Kelas IX menggunakan Augmented Reality (AR)	
			1810530166	Bagus Kurniawan	Media Pembelajaran Dasar Sistem Engine pada Mata Pelajaran Pemeliharaan Mesin Sepeda Motor menggunakan Teknologi Augmented Reality	
			1810530195	M. Rizky Fadillah	Pengembangan Alat Musik Tradisional Mbojo sebagai Simulasi Bermain Musik menggunakan Augmented Reality Berbasis Android	
			1810530205	Lalu Haenol Zihadi	Penerapan Teknologi Augmented Reality sebagai Media Pembelajaran Virus dalam Mata Pelajaran Biologi	
4	Dr. Husain, M.Kom	-	1810520067	Niki Agustiningih	Analisa Perbandingan Manajemen Container pada Podman & Docker	
			1810550267	Engelbertus Mite	Analisa Redaman Jaringan Fiber Optik dalam Mendukung Program Digitalisasi SPBU Pertamina oleh PT.Telkom Witel NTB menggunakan OPM	
			1810530139	Dian Prasetyo	Analisis Keamanan pada Kubernetes menggunakan Network Policy	
			1810510014	Azra Mahendra Admaja	Analisa Kinerja Replication Clustering Pada System Glustering FS Untuk Proses Manajemen Penyimpanan Data	
			1510530221	Edey Susanto	Analisa dan Implementasi Policy Based Routing yang Terintegrasi dengan OSPF di SMKN 1 Gangga	
5	Dr. Bambang Krismono, M.Kom	Melati Rosanensi, M.Kom	1810530210	Baiq Indah Gita Putri Cahyani	Implementasi Teknologi Augmented Reality sebagai Media Bantu Pembelajaran Satwa pada Lombok	
6	Dr. Dadang Priyanto, M.Kom	-	1810530247	Ahmad Robbiul Iman	Komparasi Metode Klasifikasi Jenis Penyakit Pecandu Narkoba dengan Metode Naïve Bayes	
			1810530235	Anwarsadat Arsy	Prediksi Hasil Pertanian Tanaman Tembakau untuk Hasil Panen dengan Data Mining	
7	Ahmat Adil, M.Sc	-	1810530217	Raymond Putra Suntana	Perancangan Sistem Informasi Geografis Pemetaan Jemaat GPPS Betlehem Menggunakan Library Leaflet	
8	Ni Gusti Ayu Dasriani, M.Kom	-	1810530197	Esa Aprilia Rusdi	Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Calon Peserta Olimpiade Sains pada SMA Negeri 1 Mataram	
			Muhammad Zulfikri, M.T	1810530160	Uma Regina	Deteksi dan Estimasi Kecepatan Kendaraan Dalam Sistem Pengawasan lalu Lintas Pada Malam Hari
			I Made Yadi Dharma, M.Kom	1810520035	Lalu Ahmad Gede Pariandi Atsani	Analisis Sentimen Pro dan Kontra Aturan Baru Program Jaminan Kesehatan Nasional menggunakan
9	Ratsul Azhar, M.T	-	1810530155	Ari Riswandi	Analisis Manajemen Bandwidth menggunakan Metode PCQ pada BCP over SSTP	
			1810530224	Nurwahidah	Rancang Bangun Infrastruktur Jaringan Wireless menggunakan Teknologi Virtual Cisco Wireless	
			1510530166	Haerul Wathoni	Analisa Penerapan Disaster Recovery pada Virtualisasi menggunakan Proxmox Backup Server	
10	Lilik Widayawati, M.Kom	-	1710520165	Firman Ardiansyah	Analisis dan Desain Pengoptimasian Jaringan Wireless LAN dengan Metode One Sloop Model di Kantor KPID	

NO	DOSEN PEMBIMBING	Co. PEMBIMBING	NIM	NAMA	JUDUL SKRIPSI
11	Pahrul Irfan, M.Kom	Lilik Widyawati, M.Kom	1710550261	Lalu Farlan Widiyan Idris	Desain dan Implementasi Plugin Wordpress dengan Algoritma AES untuk Pengamanan URL Website dari Serangan SQL Injecton
			1810520084	Vingky Fadillah	Implementasi Algoritma Advanced Encryption Standard (256-bit) dalam Enkripsi dan Deskripsi File Dokumen Berbasis Web
12	I Putu Hariyadi, M.Kom	Lilik Widyawati, M.Kom	1810530229	Pandhu Dwipa Indra Prastho	Analisis Penerapan Timed-Based One Time Password TOTP Berbasis Sistem Two-Factor Authentication pada Proxmox
			1710520117	Muhammad Ridho Prayuda	Otomatisasi Manajemen Dynamic Multipoint Virtual Private Network (DMVPN) dengan Metode Multipoint Generic Routing Encapsulation (mGRE)
			1810530213	Eka Safitri	Implementasi CI/CD Pipeline untuk Otomatisasi Keamanan Infrastruktur Jaringan Berbasis Cisco
			1810520003	Dena Dwi Septiyana	Implementasi CI/CD untuk Manajemen dan Monitoring Koneksi Internet pada BPKAD Provinsi Nusa Tenggara Barat
			1810530222	Mochamad Wisnu Aji Pangestu	Implementasi CI/CD Untuk Otomisasi Manajemen Bandwith Mikrotik
			1810530150	Farid Yusup Al Mubarak	Analisa Penerapan Ethernet Virtual Private (EVPN) pada Software Defined Network di Virtualisasi Proxmox Ve
			1810530211	Risma Lovia	Implementasi CI/CD Pipeline Untuk Otomisasi Manajemen Konfigurasi Jaringan Berbasis Cisco Menggunakan Ansible
			1710510151	Muhammad Ruhyat Arif	Analisis Kinerja Apache Web Server pada Implementasi Aplikasi Automatic Grading Ujian Sistem Operasi menggunakan Apache J Meter
			1810520029	Muhammad Arif Rifaldi	Analisa Penerapan CI/CD untuk Traffic Engineering pada Infrastruktur Jaringan Berbasis Cisco
		1901011298	Sandi Febriyanto	Analisa Quality Of Service (QOS) Sentralisasi Manajemen Hotspot Berbasis BCP Over SSTP	
13	Melati Rosanensi, M.Kom	Lilik Widyawati, M.Kom	1810530149	Eki Putra Pratama	Analisa Penerapan Enkripsi AES untuk Pengamanan Data Software As a Service Nextcloud
		Lilik Widyawati, M.Kom	1810550280	Irvan Zuaidi	Media Informasi Berbasis 3 Dimensi sebagai Promosi Penyewaan Ballroom Islamic Center NTB
			1810530244	Nurulia Oktaviandita	Media Pembelajaran Pengenalan Puasa Ramadhan Berbasis 3D Pada Siswa Sekolah Dasar Negeri 1 Sesela
			1810530248	Muhammad Hasrin Nizam	Perancangan Game Edukasi Do'a Sehari-Hari Agama Islam Berbasis Android untuk Anak-Anak TK Al-Mukhtary NW Bungtiang

Lt

NO	DOSEN PEMBIMBING	Co. PEMBIMBING	NIM	NAMA	JUDUL SKRIPSI
	Melati Rosanensi, M.Kom	-	1810530236	Nurham Syiatun Aeni	Media Pembelajaran Gerakan Dasar Pencak Silat Persaudaraan Setia Hati Terate (PSHT) Ranting Jonggat menggunakan Teknologi Augmented Reality
14	Miftahul Madani, M.Kom	-	1710530223	I Gede Indryana Ardeari Putra	Media Pembelajaran Aksara Bali di Pasraman dengan Augmented Reality
			1810510006	Pandu Dwi Setiawan	Media Pembelajaran Interaktif Pengenalan Jenis-Jenis Ikan Berbasis Augmented Reality untuk SDN 1 Mataram
			1810510008	Pramana Arya Diputra	Penerapan Augmented Reality sebagai Media Pembelajaran Klasifikasi Hewan berdasarkan Jenis Makanan di SDN 13 Ampenan
15	Mayadi, M.Kom	-	1810530227	Dodi Saputra	Perbandingan Metode Naive Bayes dengan Support Vector Machine untuk Mengukur Tingkat Kelayakan Penerima Bantuan Langsung Tunai (BLT DO) Covid-19 di Desa Labuapi
			1810530165	Fajar Agsa Hatmal	Pemanfaatan Metode K-Means dalam Pengelompokan Daerah Rawan Banjir di NTB
			1810520062	Laely Febriani Hidayanti	Implementasi Algoritma C4.5 Untuk Klasifikasi Status Gizi Balita
			1810530117	Nabila Sukma Abadi	Penerapan Metode FP Growth untuk Analisis Data Penerbangan
			1810530228	Muhammad Wianda Hartanirga	Pengklasifikasi Kemungkinan Ayam Hidup Di Suhu Tertentu Menggunakan Metode Naive bayes
			1810520048	Sakinatul Kubra	Prediksi Hasil Produksi Padi Dan Palawija Menggunakan Metode Regresi Linier Berganda Berbasis Web (Studi Kasus:Dinas Pertanian Lombok Barat)
			1810520063	Vira Agriani	Implementasi Metode K-Means Dalam Mengclustering Wilayah Gempa Bumi Berdasarkan Status
16	Hairani, M.Eng	-	2001011199	Muhammad Haryadi	Sistem Pakar Diagnosa Awal Penggunaan Jenis Narkoba Berdasarkan Efek terhadap Tubuh menggunakan Metode Dempster-Shafer
			1810530239	Ida Putu Andika	Sistem Pakar Identifikasi Organisme Pengganggu Tanaman Anggrek Spesies Dendrobium dengan Metode Certainty Factor
			1810530206	Mengas Janhasmadja	Pemodelan Topik Skripsi Mahasiswa menggunakan Metode Latent Dirichlet Allocation (LDA) dan Support Vector Machine (SVM)
			1810530167	Dwi Gita Aryadi	Implementasi Deep Learning dalam Mengklasifikasi Tingkat Kerusakan Bangunan dengan Algoritma CNN (Convolution Neural Network)
			1810510016	Baiq Salsa Aprilisca	Sistem Pendukung Keputusan Pemberian Reward Kepada Karyawan dengan Metode MOORA
			1810520022	Ni Luh Putu Sri Astiti	Klasifikasi Jurusan Siswa Baru di SMAN 2 Mataram dengan Metode C4.5
			2001010178	Dyan Fahira Sari	Deteksi Jenis Kulit Wajah menggunakan Convolutional Neural Network (CNN)

At

NO	DOSEN PEMBIMBING	Co. PEMBIMBING	NIM	NAMA	JUDUL SKRIPSI
17	Sirojul Hadi, M.T	Muhammad Zulfikri, M.T	1710520195	Muhammad Erra Rantau Mei Riau	Monitoring dan Kontrol Suhu Kelembaban Jamur Tiram Terintegrasi Panel Surya Berbasis Internet Of Things
18	Suriyati, M.Kom	Melati Rosanensi, M.Kom	1810520019	Poin Putrawan	Aplikasi Pembelajaran Ibadah Haji menggunakan Teknologi Augmented Reality untuk Kelas 8 MTS
19	Siti Soraya, M.Si	Melati Rosanensi, M.Kom	1810510013	Ferdinand Felix Civanto	Media Pengenalan Penyakit Kulit Menular Dan Tidak Menular Berbasis Augmented Reality (AR)
20	Puspita Dewi, M.Pd	Lilik Widyawati, M.Kom	1810530156	M. Amirudin Farobi	Implementasi SHP untuk Mengamankan Perpindahan Data pada VPS di Proxmox
21	Apriani, M.Kom	Muhammad Azwar, M.Kom	1901011306	Heri Setiawan Pradana	Sistem Informasi Pendistribusian Pupuk Subsidi dan Pencatatan Stok Persediaan Barang pada CV. Bintang Timur Berbasis Web
		Tomi Tri Sujaka, M.Kom	1810550278	Wawan Kurniawan	Sistem Informasi Arsip Rekam Medis Berbasis Web menggunakan Framework Codeigniter pada Klinik Utama Nugraha
22	Agus Pribadi, M.T	-	1810530171	Muhammad Ramadhoni	Sistem Pendukung Keputusan Rekomendasi Program Studi untuk Calon Mahasiswa dengan Metode Topsis Berbasis Website (Studi Kasus : Universitas Bumigora)
23	Ria Rismayati, M.Kom	-	1810520024	Ummi Raehani	Sentiment Analysis Vaksinasi Covid-19 menggunakan Algoritma Recurrent Neural Network dan Arsitektur LSTM
			1810530141	Ulfayanti	Group Decision Support System (GDSS) Seleksi Penerimaan Asisten Dosen Pada Universitas Bumigora Mataram Dengan Topsis Dan Borda
24	Kartarina, M.Kom	-	1810530119	Muhammad Jayadi	Klasifikasi Algoritma KNN pada Kasus Kecanduan Game Online menggunakan Metode Certainty Factor
			1810510001	Lalu Erwin Jannata Arhaditya	Implementasi Metode Least Squared dan Regresi Linier Berganda dalam Mengestimasi Data Penjualan

Ditetapkan di : Mataram  
Pada tanggal : 7 Februari 2022

Rektor,



Dr. H. Anthony Anggrawan, MT., Ph.D  
NIP. 19611226199403100

Tembusan :

1. Ketua Yayasan Pendidikan Eksekutif Komputer
2. Ketua Program Studi Ilmu Komputer
3. Yang Bersangkutan
4. Arsip

**GAME EDUKASI PENGENALAN NAMA HEWAN PADA  
ANAK USIA DINI BERBASIS *MOBILE***

**SKRIPSI**



**OLEH:**

**ARIS MUNANDAR  
1810530190**

**PROGRAM STUDI ILMU KOMPUTER  
FAKULTAS TEKNIK  
UNIVERSITAS BUMIGORA  
MATARAM  
2023**



**GAME EDUKASI PENGENALAN NAMA HEWAN PADA  
ANAK USIA DINI BERBASIS *MOBILE***

**SKRIPSI**



Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat untuk Memenuhi Kebulatan Studi  
Jenjang Strata Satu (S1) Program Studi Ilmu Komputer  
pada Universitas Bumigora

**Oleh :**

**ARIS MUNANDAR  
1810530190**

**PROGRAM STUDI ILMU KOMPUTER  
FAKULTAS TEKNIK  
UNIVERSITAS BUMIGORA  
MATARAM  
2023**

**GAME EDUKASI PENGENALAN NAMA HEWAN PADA  
ANAK USIA DINI BERBASIS *MOBILE***

**SKRIPSI**

Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat untuk Memenuhi Keblatan Studi  
Jenjang Strata Satu (S1) Program Studi Ilmu Komputer  
pada Universitas Bumigora

Oleh :

**ARIS MUNANDAR**  
**1810530190**

Dekan Fakultas Teknik,



**Lilik Widyawati, M.kom**

**NIK.19.6.356**



# UNIVERSITAS BUMIGORA

FAKULTAS TEKNIK  
PROGRAM STUDI ILMU KOMPUTER  
Jl. Samali Marzuki No. 22, Cakranegara, Mataram  
Telp. (0370) 638369 | Whatsapp 0859 3615-9726 | Email: ikom@universitasbumigora.ac.id  
www.universitasbumigora.ac.id

## SKRIPSI

JUDUL : *Game Edukasi Pengenalan Nama Hewan Pada Anak Usia Dini Berbasis Mobile*

NAMA : Aris Munandar

NIM : 1810530190

NPM :

PROGRAM STUDI : Ilmu Komputer

JENJANG : Strata Satu (S1)

DIUJIKAN :

Menyetujui,

**Dadang Priyanto S.Kom M.Kom**

Pembimbing

Tanggal Menyetujui : 30/5/23

Telah diterima dan disetujui sebagai salah satu syarat untuk memperoleh

Gelar Akademik Sarjana Komputer (S.Kom)

Mengetahui:

**Dadang Priyanto S.Kom M.Kom**

Ketua Program Studi S1 Ilmu Komputer

Tanggal Mengetahui :

**GAME EDUKASI PENGENALAN NAMA HEWAN PADA  
ANAK USIA DINI BERBASIS *MOBILE***

**LEMBAR PENGESAN PENGUJI**

Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Memenuhi Keblatan Studi  
Jenjang Strata Satu (S1) Program Studi Ilmu Komputer  
Pada Universitas Bumigora

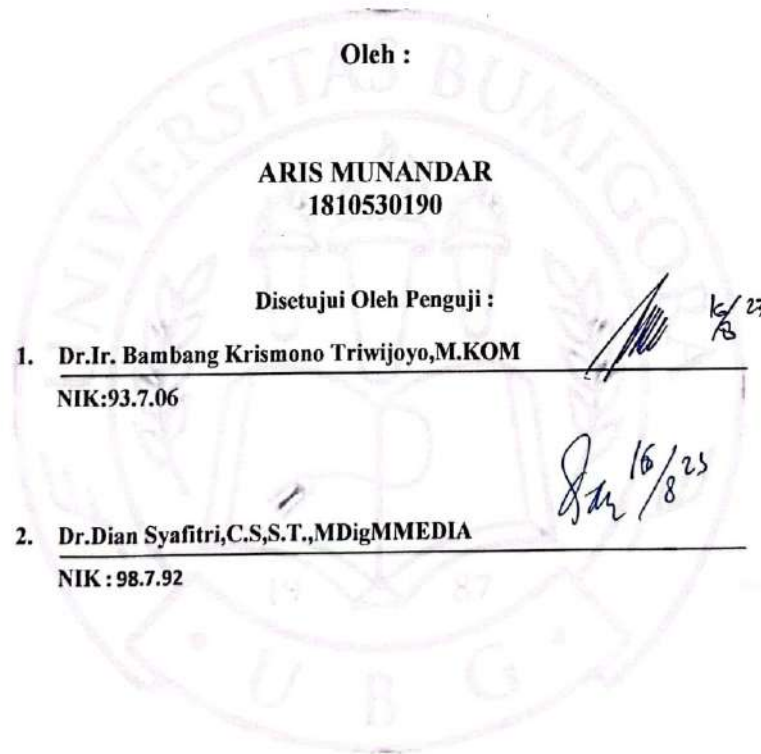
Oleh :

**ARIS MUNANDAR**  
1810530190

Disetujui Oleh Penguji :

1. **Dr.Ir. Bambang Krismono Triwijoyo,M.KOM**  
NIK:93.7.06

2. **Dr.Dian Syafitri,C.S,S.T.,MDigMMEDIA**  
NIK : 98.7.92



*[Signature]* 16/8/23

*[Signature]* 16/8/23

**PENERAPAN *AUGMENTED REALITY* SEBAGAI MEDIA  
PEMBELAJARAN PENGENALAN MAKANAN SEHAT DAN  
BERGIZI**

**SKRIPSI**



**Oleh:**

**AHMAD DERI DUSTURY  
1810520032**

**PROGRAM STUDI ILMU KOMPUTER  
FAKULTAS TEKNIK  
UNIVERSITAS BUMIGORA  
MATARAM  
2022**

**PENERAPAN *AUGMENTED REALITY* SEBAGAI MEDIA  
PEMBELAJARAN PENGENALAN MAKANAN SEHAT DAN  
BERGIZI**

**SKRIPSI**



Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Memenuhi Kebutuhan Studi  
Jenjang Strata Satu (S1) Program Studi Ilmu Komputer  
Pada Universitas Bumigora

**Oleh:**

**AHMAD DERI DUSTURY  
1810520032**

**PROGRAM STUDI ILMU KOMPUTER  
FAKULTAS TEKNIK  
UNIVERSITAS BUMIGORA  
MATARAM  
2022**

**PENERAPAN *AUGMENTED REALITY* SEBAGAI MEDIA  
PEMBELAJARAN PENGENALAN MAKANAN SEHAT DAN  
BERGIZI**

**SKRIPSI**

Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Memenuhi Kebutuhan Studi  
Jenjang Strata Satu (S1) Program Studi Ilmu Komputer  
Pada Universitas Bumigora

Oleh:

**AHMAD DERI DUSTURY  
1810520032**

**Dekan Fakultas Teknik,**





# UNIVERSITAS BUMIGORA

FAKULTAS TEKNIK  
PROGRAM STUDI ILMU KOMPUTER

Jl. Ismail Marzuki No 22, Cakranegara, Mataram  
Telp (0370) 638369 | Whatsapp 0859-3615-9726 | Email : [ikom@universitasbumigora.ac.id](mailto:ikom@universitasbumigora.ac.id)  
[www.universitasbumigora.ac.id](http://www.universitasbumigora.ac.id)

## SKRIPSI

JUDUL : Penerapan *Augmented Reality* Sebagai Media Pembelajaran Pengenalan Makanan Sehat dan Bergizi

NAMA : Ahmad Deri Dustury

NIM : 1810520032

NPM : 18.8.349.74.75.0.5.0032

PROGRAM STUDI : Ilmu Komputer

JENTANG : Strata Satu (S1)

DIUJIKAN : Sabtu, 20 Agustus 2022

Menyetujui,  
**Dr. Dadang Priyanto, M.Kom**  
Pembimbing

Tanggal Menyetujui : 20/8/22

Telah diterima dan disetujui sebagai salah satu syarat untuk memperoleh Gelar Akademik Sarjana Komputer (S.Kom)

Mengetahui :  
**Lilik Widyawati, M.kom**  
Ketua Program Studi S1 Ilmu Komputer

Tanggal Mengetahui : 25/8-22



**PENERAPAN *AUGMENTED REALITY* SEBAGAI MEDIA  
PEMBELAJARAN PENGENALAN MAKANAN SEHAT DAN  
BERGIZI**

**LEMBAR PENGESAHAN PENGUJI**

Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat untuk Memenuhi Kebulatan Studi  
Jenjang Strata Satu (S1) Program Studi Ilmu Komputer  
Pada Universitas Bumigora


Oleh :


**AHMAD DERI DUSTURY  
1810520032**

Disetujui oleh Penguji :

1. Dr. Dian Syafitri, C. S., S.Kom., MDigMMedia  
NIK. 98.6.92

2. Miftahul Madani, M.Kom  
NIK. 16.6.278

 24/8/22

 25/08.22

**RANCANG BANGUN *GAME PUZZLE* PENGENALANAN  
HEWAN SEBAGAI MEDIA EDUKASI  
(STUDI KASUS : TAMAN KANAK-KANAK NEGERI 1  
GERUNG)**

**SKRIPSI**



Oleh :

**BAYU AMIR RUSMAN  
1710510080**

**PROGRAM STUDI ILMU KOMPUTER  
FAKULTAS TEKNIK  
UNIVERSITAS BUMIGORA  
MATARAM  
2023**

**RANCANG BANGUN *GAME PUZZLE* PENGENALANAN  
HEWAN SEBAGAI MEDIA EDUKASI  
(STUDI KASUS : TAMAN KANAK-KANAK NEGERI 1  
GERUNG)**

**SKRIPSI**



Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Memenuhi Kebulatan Studi  
Jenjang Strata Satu (S1) Program Studi Ilmu Komputer  
Pada Universitas Bumigora

**Oleh :**

**BAYU AMIR RUSMAN  
1710510080**

**PROGRAM STUDI ILMU KOMPUTER  
FAKULTAS TEKNIK  
UNIVERSITAS BUMIGORA  
MATARAM  
2023**

**RANCANG BANGUN *GAME PUZZLE* PENGENALANAN  
HEWAN SEBAGAI MEDIA EDUKASI  
(STUDI KASUS : TAMAN KANAK-KANAK NEGERI 1 GERUNG)**

**SKRIPSI**

Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Memenuhi Keblutan Studi  
Jenjang Strata Satu (S1) Program Studi Ilmu Komputer  
Pada Universitas Bumigora

Oleh:

**BAYU AMIR RUSMAN  
1710510080**

**Dekan Fakultas Teknik.**

**Elisik Widyawati, M.Kom.**

**NIK: 19.6.356**



# UNIVERSITAS BUMIGORA

FAKULTAS TEKNIK  
PROGRAM STUDI ILMU KOMPUTER

Jl. Ismail Marzuki No 22, Cakranegara, Mataram  
Telp. (0370) 636369 | Whatsapp 0859 3615 9726 | Email: [ikom@universitasbumigora.ac.id](mailto:ikom@universitasbumigora.ac.id)  
[www.universitasbumigora.ac.id](http://www.universitasbumigora.ac.id)

## SKRIPSI

JUDUL : Rancang Bangun *Game Puzzle* Pengenalan Hewan  
Sebagai Media Edukasi (Studi Kasus : Taman  
Kanak-Kanak Negeri 1 Gerung)

NAMA : Bayu Amir Rusman

NIM : 1710510080

NPM : 17.8.349.74.75.0.5.0080

PROGRAM STUDI : Ilmu Komputer

JENJANG : Strata Satu (S1)

DIUJIKAN : 1 Agustus 2023

Menyetujui,

**Dr. Dadang Priyanto, M.Kom**  
Pembimbing I

**Melati Rosanensi, M.Kom**  
Pembimbing II

Tanggal Menyetujui : 11/9/2023

Tanggal Menyetujui : 11/9/2023

Telah diterima dan disetujui sebagai salah satu syarat untuk memperoleh  
Gelar Akademik Sarjana Komputer (S.Kom)

Mengetahui:

**Dr. Dadang Priyanto, M.Kom**  
Ketua Program Studi S1 Ilmu Komputer

Tanggal Mengetahui: 11/9/2023

**RANCANG BANGUN *GAME PUZZLE* PENGENALAN  
HEWAN SEBAGAI MEDIA EDUKASI  
(STUDI KASUS : TAMAN KANAK-KANAK NEGERI I GERUNG)**

**LEMBAR PENGESAHAN PENGUJI**

Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Memenuhi Kebulatan Studi  
Jenjang Strata Satu (S1) Program Studi Ilmu Komputer  
Pada Universitas Bumigora

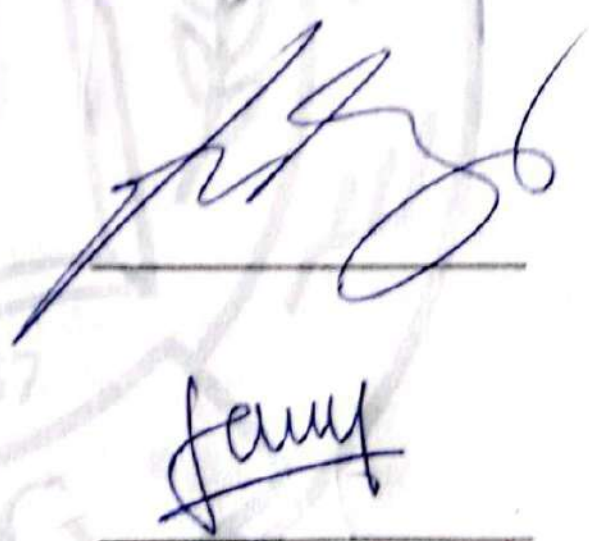
Oleh :

**BAYU AMIR RUSMAN  
1710510080**

Disetujui Oleh Penguji :

1. Andi Sofyan Anas, S.T., M.Kom  
NIK: 16.6.248

2. Tomi Tri Sujaka, M.Kom  
NIK: 21.6.386



Handwritten signatures of the reviewers and the student. The first signature is above the first reviewer's name, and the second signature is above the second reviewer's name. The student's signature is also present, though not explicitly named in the signature line.

**PERANCANGAN *GAME* EDUKASI PENGENALAN SISTEM  
EKSKRESI MANUSIA  
(Studi Kasus: Madrasah Aliyah Negeri 1 Mataram)**

**SKRIPSI**



Oleh :

**QALBI ALA DINIKA  
1810530184**

**PROGRAM STUDI ILMU KOMPUTER  
FAKULTAS TEKNIK  
UNIVERSITAS BUMIGORA  
MATARAM  
2022**

**PERANCANGAN *GAME* EDUKASI PENGENALAN SISTEM  
EKSKRESI MANUSIA  
(Studi Kasus: Madrasah Aliyah Negeri 1 Mataram)**

**SKRIPSI**



Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat untuk Memenuhi Kebutuhan Studi  
Jenjang Strata Satu (S1) Program Studi Ilmu Komputer  
Pada Universitas Bumigora

**Oleh :**

**QALBI ALA DINIKA  
1810530184**

**PROGRAM STUDI ILMU KOMPUTER  
FAKULTAS TEKNIK  
UNIVERSITAS BUMIGORA  
MATARAM  
2022**



**PERANCANGAN *GAME* EDUKASI PENGENALAN SISTEM  
EKSKRESI MANUSIA  
(Studi Kasus: Madrasah Aliyah Negeri 1 Mataram)**

**SKRIPSI**

Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat untuk Memenuhi Kebulatan Studi  
Jenjang Strata Satu (S1) Program Studi Ilmu Komputer  
Pada Universitas Bumigora

Oleh :

**QALBIALA DINIKA  
1810530184**

Dekan Fakultas Teknik,

  
**Ahmad Adik M.Sc.  
NIK. 96.6.63**



# UNIVERSITAS BUMIGORA

FAKULTAS TEKNIK  
PROGRAM STUDI ILMU KOMPUTER  
Jl. Ismail Marzuki No 22, Cakranegara, Mataram  
Telp (0370) 638369 | Whatsapp 0859-3615-9726 | Email : [fd@universitasbumigora.ac.id](mailto:fd@universitasbumigora.ac.id)  
[www.universitasbumigora.ac.id](http://www.universitasbumigora.ac.id)

## SKRIPSI

JUDUL : PERANCANGAN GAME EDUKASI PENGENALAN SISTEM EKSKRESI MANUSIA  
NAMA : QALBI ALA DINIKA  
NIM : 1810530184  
NPM : 18.8.349.74.75.0.5.0.0184  
PROGRAM STUDI : Ilmu Komputer  
JENJANG : Strata Satu (S1)  
DIUJIKAN : Senin, 22 Agustus 2022

Menyetujui

**Dr. Dadang Priyanto, M.Kom**  
Pembimbing I

Tanggal Menyetujui: 30-8-2022

**Hasbullah, S.ST., M.Sn**  
Pembimbing II

Tanggal Menyetujui: 30-8-2022

Telah diterima dan disetujui sebagai salah satu syarat untuk memperoleh  
Gelar Akademisi Sarjan Komputer (S.Kom)

Mengetahui:

**Lilik Widyawati, M.Kom**  
Ketua Program Studi Ilmu Komputer

Tanggal Mengetahui: 30-8-22

**PERANCANGAN GAME EDUKASI PENGENALAN SISTEM  
EKSKRESI MANUSIA  
(Studi Kasus: Madrasah Aliyah Negeri 1 Mataram)**

**LEMBAR PENGESAHAN PENGUJI**

Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Memenuhi Kebutuhan Studi  
Jenjang *Starta* Satu (S1) Program Studi Ilmu Komputer  
Pada Universitas Bumigora

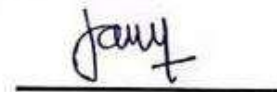
Oleh:

**QALBI ALA DINIKA  
1810530184**

Disetujui oleh Penguji:

1. Lilik Widyawati, M.Kom  
NIK. 19.6.356

2. Tomi Tri Sujaka, S.Kom., M.Kom  
NIK. 21.6.386



**MEDIA PEMBELAJARAN MORFOLOGI TUMBUHAN DAN  
HEWAN MENGGUNAKAN *AUGMANTED REALITY***

**SKRIPSI**



Oleh :

**MAUIZA AFRILIANI  
1810520030**

**PROGRAM STUDI ILMU KOMPUTER  
FAKULTAS TEKNIK  
UNIVERSITAS BUMIGORA  
MATARAM  
2022**

**MEDIA PEMBELAJARAN MORFOLOGI TUMBUHAN DAN  
HEWAN MENGGUNAKAN *AUGMANTED REALITY***

**SKRIPSI**



Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat untuk Memenuhi Kebutuhan Studi  
Jenjang Strata Satu (S1) Program Studi Ilmu Komputer  
pada Universitas Bumigora

Oleh :

**MAUIZA AFRILIANI**  
**1810520030**

**PROGRAM STUDI ILMU KOMPUTER**  
**FAKULTAS TEKNIK**  
**UNIVERSITAS BUMIGORA**  
**MATARAM**  
**2022**

**MEDIA PEMBELAJARAN MORFOLOGI TUMBUHAN DAN  
HEWAN MENGGUNAKAN *AUGMANTED REALITY***

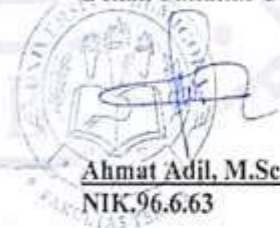
**SKRIPSI**

Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat untuk Memenuhi Kebutuhan Studi  
Jenjang Strata Satu (S1) Program Studi Ilmu Komputer  
pada Universitas Bumigora

Oleh :

**MAUIZA AFRILIANI  
1810520030**

Dekan Fakultas Teknik,



**Ahmat Adil, M.Sc.  
NIK.96.6.63**



# UNIVERSITAS BUMIGORA

FAKULTAS TEKNIK  
PROGRAM STUDI ILMU KOMPUTER

Jl. Ismail Marzuki No 22, Cakranegara, Mataram  
Telp (0370) 636369 | Whatsapp 0859-3615-9726 | Email : ikom@universitasbumigora.ac.id  
www.universitasbumigora.ac.id

## SKRIPSI

JUDUL : Media Pembelajaran Morfologi Tumbuhan  
Dan Hewan Menggunakan *Augmanted  
Reality*

NAMA : Mauiza Afriliani  
NIM : 1810520030  
NPM : 18.8.349.74.75.0.5.0030  
PROGRAM STUDI : Ilmu Komputer  
JENJANG : Strata Satu (S1)  
DIUJIKAN : Sabtu, 17 Desember 2022

Menyetujui,

**Dr. Dadang Priyanto, M.Kom**  
Pembimbing I

**Miftahul Madani, M.Kom**  
Pembimbing II

Tanggal Menyetujui :

Tanggal Menyetujui :

Telah diterima dan disetujui sebagai salah satu syarat untuk memperoleh  
Gelar Akademik Sarjana Komputer (S.Kom)

Mengetahui:

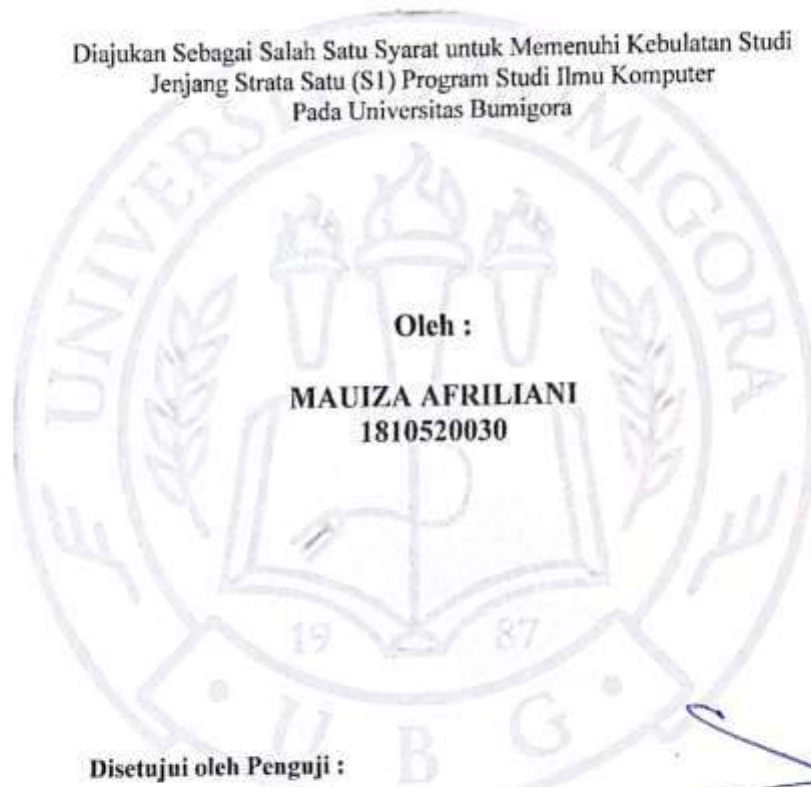
**Lilik Widyawati, M. Kom**  
Ketua Program Studi S1 Ilmu Komputer

Tanggal Mengetahui : 30/12-22

**MEDIA PEMBELAJARAN MORFOLOGI TUMBUHAN DAN  
HEWAN MENGGUNAKAN *AUGMANTED REALITY***

**LEMBAR PENGESAHAN PENGUJI**

Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat untuk Memenuhi Kebutuhan Studi  
Jenjang Strata Satu (S1) Program Studi Ilmu Komputer  
Pada Universitas Bumigora



Oleh :

**MAUIZA AFRILIANI  
1810520030**

Disetujui oleh Penguji :

1. Dr.Ir. Anthony Anggrawan, MT., Ph.D  
NIP. 196112261994031001
2. Dr.Ir. Bambang Krismono T., M.Kom  
NIK. 93.7.06

Two handwritten signatures in blue ink are positioned to the right of the list of examiners. The top signature is a long, sweeping stroke, and the bottom signature is a more compact, scribbled mark.